



<u>19. Penseel verwerken: Ridders</u>



## 1. <u>Doel van dit lesje.</u>

In dit lesje gaan we werken met penseel laden in uw pse, geïmporteerd penseel gebruiken in uw werkje, selectie laden, Opvullaag Volle kleur, Vervaagfilter Bewegingsonscherpte toepassen, Gereedschapstool Rechthoek, laagstijl lijnen toepassen.

- 2. <u>Voorbereiding van kaartje</u>
  - > Open het bestand "Ridders.psd"
  - Selecteer de 2 ridders
    Omdat het fijn detailwerk in zit heb ik voor u deze al geselecteerd, we gaan deze selectie oproepen.
    - Ga naar Selecteren → Selectie laden → Bron: Selectie: Ridder → ok









- Maak van deze selectie een nieuwe laag.
  - Ga naar Laag → Nieuw → Laag via kopiëren of doe Ctrl+J
  - Geef deze laag de naam twee ridders.



- 🕨 Deselecteren
- > Maak boven de Achtergrondlaag een **Opvullaag "Volle kleur**" in het wit.
- Dupliceer de achtergrondlaag en plaats deze kopielaag net onder de laag twee ridders.
- We gaan een Vervaagfilter Bewegingsonscherpte toepassen met afstand van 50 px en hoek van 0°.
  - Ga naar Filter → Verwagen → Bewegingsonscherpte → hoek op 0° en de afstand op 50 px → ok







Activeer de Opvullaag en teken een rechthoek over het stuk van de afbeelding die u wil behouden.

Geen rechthoekige selectiekader, maar Gereedschapstool Rechthoek!



- Maak een Uitknipmasker van de laag met de rechthoek (vorm1) en de <u>Achtergrond kopie</u>. De foto is enkele zichtbaar bij de rechthoek.
- Geef deze vormlaag een Omlijning met blauwe kleur uit de ridder, dikte van 10 px en positie in midden → ok







- 3. <u>Penseel laden in uw pse en toepassen</u>
  - Plaats <u>boven de Opvullaag</u> een nieuwe laag en noem deze Penseel
  - Laad het penseel in uw pse.
    - Activeer het Gereedschapstool Penseel
    - Naast het penseel ziet u een omgekeerd driehoekje

Penseel						<b>⊘</b> ∗≣ ∨
<b>S</b>	3 %	Penseel:	-	Modus:	Normaal 🔫	
3		Grootte:	35 px		Penseelinstelling	
		Dekk.:C	) 100%		Tabletinstellingen	

- Klik daarop en dan gaat een Uitklapvenster open.
- Naast de naam van penseel ziet u een kadertje met omgekeerd pijltje en 4 lijntjes, klik daarop



- U krijgt opnieuw een Uitklapvenster
- Klik dan op Penseel laden



 Ga dan naar mapje waar u het materiaal hebt opgeslagen en klik op penseel (.abr) – klik op laden







• Nu is uw **penseel geladen** in uw pse, in lijst van penselen.



- > We gebruiken het tweede penseel met grootte van 800 px en kleur: #bcb444.
- Schilder met dit penseel op deze laag.



- Plaats daarboven een nieuwe laag en noem deze penseel 2.
- Kies het 17<sup>de</sup> penseel met kleur#817777 en een penseelgrootte van 1000 px.
  Klik op deze laag.

-1	eel: npegrunge_xtre *								
-	49	200	-	83	18	鯯	20	3	
	441	251	398	342	454	326	450	626	
	10	1		280	1	5	-	1	
4	240	503	275	460	406	274	523	380	
	747	407	10	245	226	779	-	455	
		-	1	10	100	709-53.jpg	tysis-050	Apopt	
	318	269	264	472	418	597	450	347	
Normaal	odus:	М	10000000			Description	1 12	1 3	



## SeniorenNet



4. Geef de laag twee ridders een slagschaduw met volgende waarden: Belichtingshoek: 19° - Grootte: 20 px - Afstand: 24px - Dekking: 46% - zwarte kleur.

## 5. <u>Afwerken en insturen van werkje naar de groep.</u>

- ▹ Plaatsen van uw naam
- Øpslaan als pse, langste zijde max. 800 px
- Øpslaan als jpg, max. 150 kb.
- Insturen naar de groep via de site.

## Resultaat:

