



27. Kloonstempel



1. Doel van dit lesje.

In dit lesje gaan we werken met verwijderen van blauwe touw met kloonstempel, Gereedschapstool Tegenhouden/Doordrukken, Filter "Spetter" aan de rand geven.

2. Algemeen over de kloonstempel



- U zal het misschien al meegemaakt hebben dat u een leuke foto of afbeelding vindt en u wil deze afdrucken voor in een album, maar dan ziet u er iets opstaan dat je eigenlijk niet wilt.

Met Photoshop Elements hebt u dan de mogelijkheid om dit weg te doen, hiervoor gebruiken we het

Gereedschapstool "Kloonstempel".

Deze kloonstempel is dan ook van onschatbare waarden om afbeelding bij te werken.

Het maakt niet uit of het nu stof, haren, oneffenheden of een stukje afbeelding is.

U kan ook de stempel gebruiken om bepaalde elementen in jouw afbeelding te dupliceren

➤ Hoe werkt het kloonen?

- Het gereedschapstool Kloonstempel, neemt uit een afbeelding een groep pixels, die u vervolgens in een ander deel van dezelfde afbeelding of in een andere afbeelding kan kopiëren.

Met elke strek van dit gereedschap, stempelt u met de gekloonde pixels

➤ Hoe gaat u te werk? Werkwijze?

- Het beste is dat u steeds de foto dupliceert, loopt er iets fout hebt u nog steeds de originele foto en kan u herbeginnen.
- Activeer het Gereedschapstool Kloonstempel, kies in de optiebalk penseelgrootte.
- We gaan eerst de **bron vastleggen** ➔ met **Alt-toets ingedrukt** en **klik** in de afbeelding op een plaats waar u wilt dupliceren.

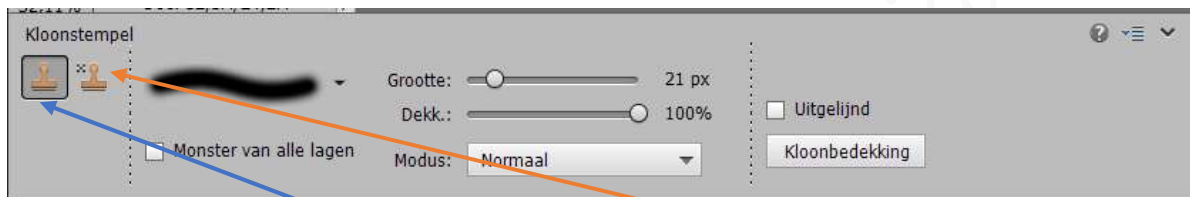


- Dan gaan we het **doel bewerken** → laat de **Alt-toets los** en **sleep** op de **plaats** waar het gedupliceerde deel moet komen.

Aan de hand van het voorbeeld gaan we dit duidelijk maken.

3. Afbeelding van paard bewerken met kloonstempel.

- Open de afbeelding **Paard**.
- Dupliceer deze laag **paard**.
- Activeer het Gereedschapstool **Kloonstempel**.
- Selecteer kloonstempel in de optiebalk, kies een **zacht penseel** van 21 px
 - dit is een **richtwaarde** en hangt af van het te klonen gebied, u zal dus **geregeld penseel** moeten **vergroten of verkleinen**.



Let op dat het op **kloonstempel** staat en niet op **patroonstempel**.

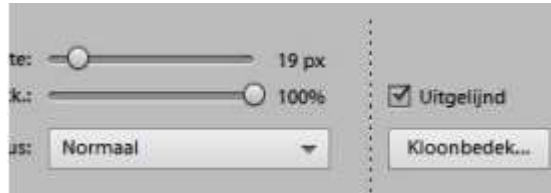
- Activeer de laag "**Paard**", neem een "**bron**", dit wil zeggen: **Alt-toets indrukken** en **klikken op een plaats die we willen kopiëren**.
We willen het **blauwe touw** verwijderen van het paard.



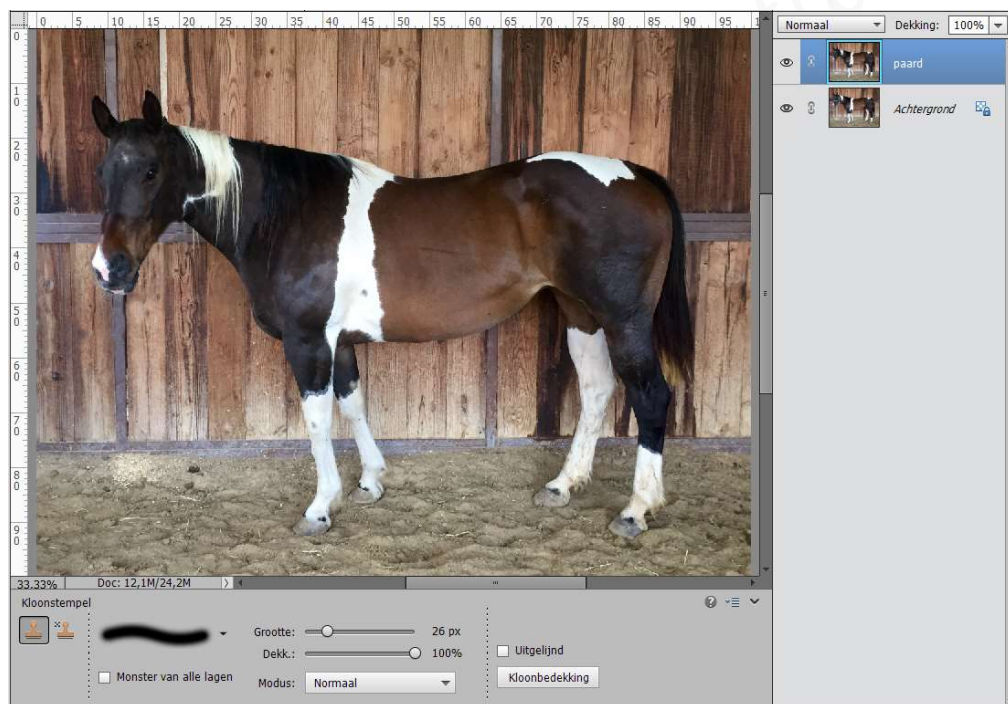
- Laat nu de **Alt-toets los** en **schilder** over **blauwe touw**.
 - U zal **regelmatig een andere bron** en **doel** moeten nemen en de **grootte** van **penseel** **aanpassen**, anders is het **kleurverschil te groot**.
 - Bedoeling: dat het **bijna, tot niet merkbaar** is dat daar ooit een blauw touw is geweest.
 - **Goed inzoomen** is dus ook de boodschap.
 - Ook het **aanpassen van jouw penseelgrootte**.



- Als de afbeelding niet helemaal past in jouw beeld kan je deze verschuiven door de spatietoets ingedrukt te houden (uw muisaanwijzer wordt dat een handje) en te slepen met de muis.
- Probeer ook eens met het vinkje van uitgelijnd wet te doen, u zal dan zien dat je bron mee opschuift.



- Sla je werkje op geregelde momenten op als Lesje27+nickname



4. Gereedschapstool Tegenhouden en Doordrukken

- Met dit gereedschap "Tegenhouden" gaan we de pixels wat helder maken. In de **optiebalk**: **Bereik** kan je wijzigen naar **Schaduw**, **Middentonen** en **hooglichten**.



- **Middentonen** → hiermee wijzigt u het middelste gebied van de grijswaren
- **Schaduw** → hiermee wijzigt u de donkere gebieden
- **Hooglichten** → hiermee wijzigt u de lichte gebieden.

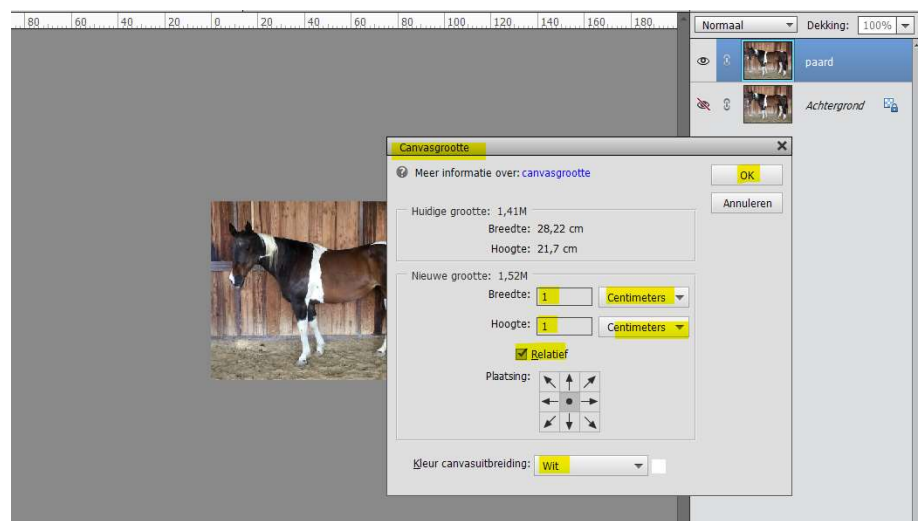




- *We zien dat het **zwart** aan de **snoet** van het **paard** wat te **hard** is, we gaan met **Gereedschap Tegenhouden** verzachten met bereik: **Middeltonen**.
We gebruiken hiervoor een **zacht penseel** van **30px** en met een **belichting** van **20%**
Schilder nu voorzichtig erop.*



- *Sla uw werkje nog eens op!*
5. *Geven van een kader met de Filter Spetter.*
- *Verklein uw werkje aan langste zijde naar 800 px.*
 - *Sluit het oogje van de achtergrond.*
 - *We gaan de **canvas** vergroten, rondom met 1 cm*
 - *Activeer de laag **Paard***
 - *Ga naar **Afbeelding** → **Vergroten/Verkleinen** → **Canvasgrootte** → ☒ **Relatief** → **Breedte: 1cm** – **Hoogte: 1cm** → **Kleur Canvasuitbreiding: wit** → **ok***





- U ziet dat de uitbreiding transparant is, neem een witte voorgrondkleur, activeer het Gereedschapstool emmertje en ga op die transparant staan. Vul deze met witte emmertje.

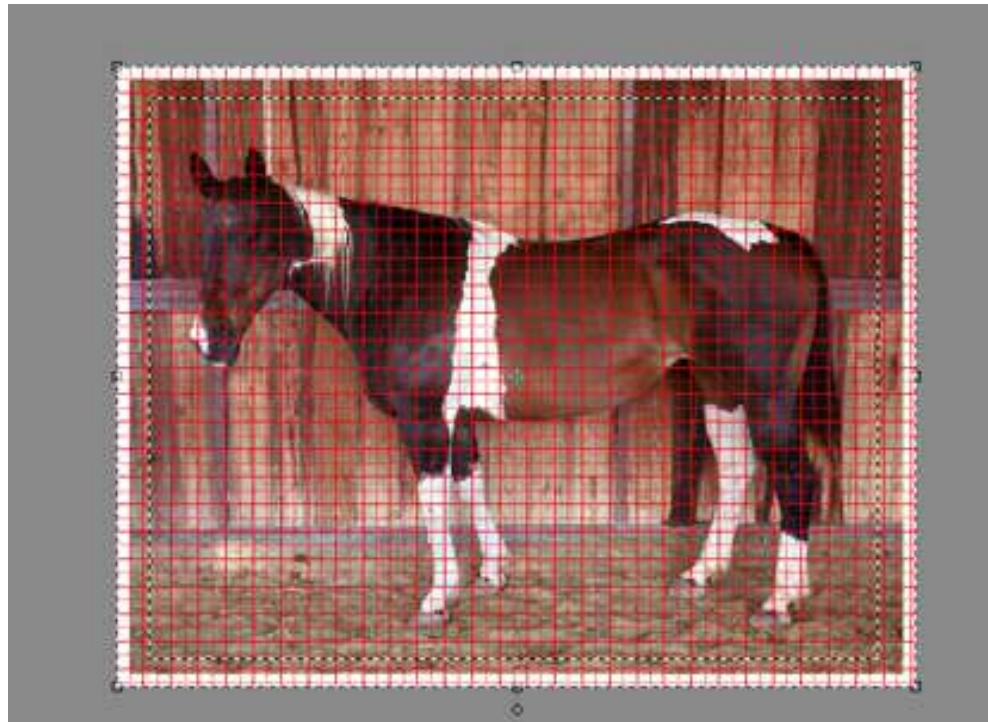


- We gaan de *Filter Spetter* toepassen op 5/8 cm van de rand.
 - Zet de raster aan, zorg wel dat deze onderverdeeld is per cm/op 8
 - Selecteer een rechthoek op 5/8 cm van de rand van de canvas. Een randje van 1/8 cm van de foto zit niet in deze selectie. Zorg wel dat u op de laag van paard staat.





- We gaan de **selectie omkeren**, moet op de rand zijn.
- ➔ Ga naar **Selecteren** ➔ **Selectie Omkeren** of **Shift+Ctrl+I**



- **Filter Spetter** toepassen op deze selectie met **straal: 25** en **Vloeiend: 15**
- ➔ Ga naar **Filter** ➔ **Penseelstreek** ➔ **Spetter** ➔ **Straal** op 25 zetten en **Vloeiend** op 15 zetten.





- *Raster verwijderen en deselecteren.*

6. Afwerken en insturen van werkje naar de groep.

- *Plaatsen van uw naam*
- *Opslaan als pse, met max. 800 px aan langste zijde*
- *Opslaan als jpg, max. 150 kb.*
- *Insturen naar de groep via de site.*

Resultaat:

