



33. Zeepbel maken



1. Doel van dit lesje.

In dit lesje gaan we werken met Opvullaag '50% grijs' - Rendering: Zon - Verwormen Poolcoördinaten - Rechthoekig naar polair - Ovaal Selectiekader - Selectie omlijnen - Filter: Vervagen 'Gaussiaans vervagen' - Selectie omkeren - Lagen verenigen - Overvloei modussen - Tekstgereedschap

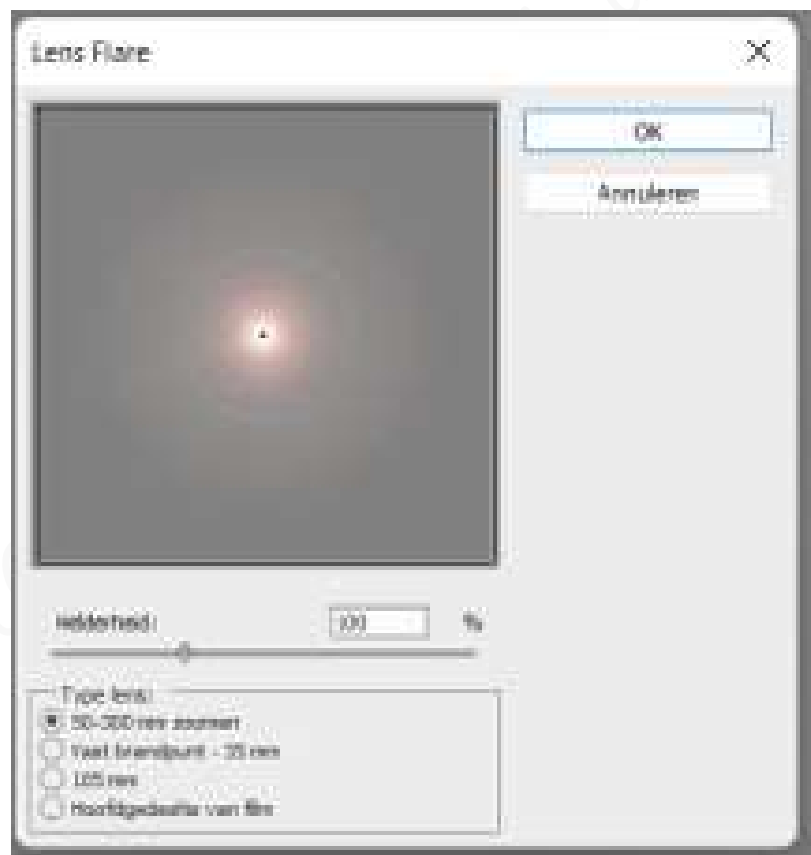
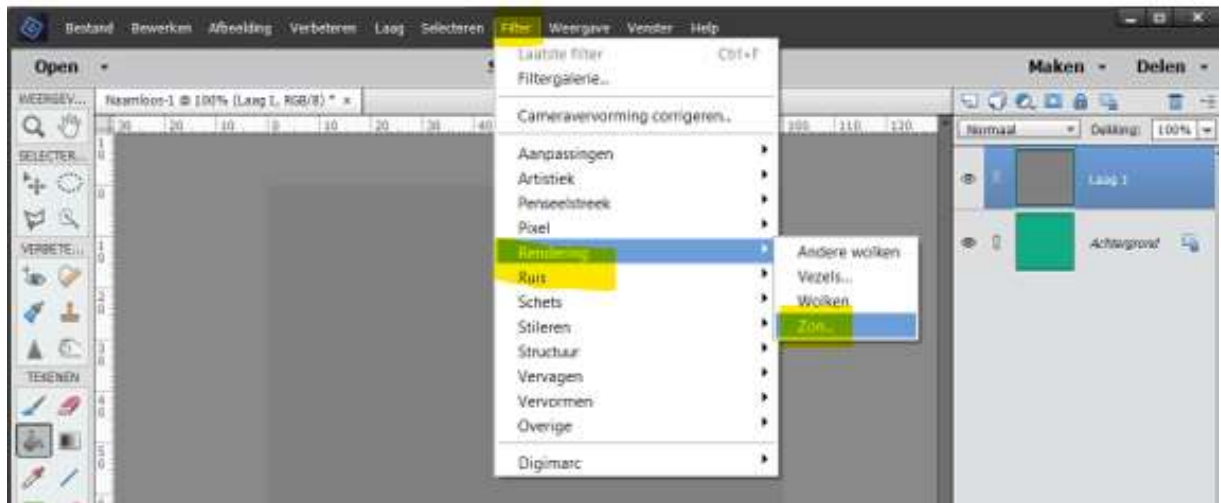
2. Maken van de zeepbel

- Open een *nieuw document* van 500 x 500 px - 72ppi - witte achtergrond.
- Geef de achtergrondlaag met volgende waarde:
 - R:17**
 - G: 171**
 - B: 133**
- Vul met het *emmerijtje* de achtergrond.
- Plaats een *nieuwe laag*.
- Vul deze met *50% grijs*
 - Bewerken → Opvullaag → 50% grijs



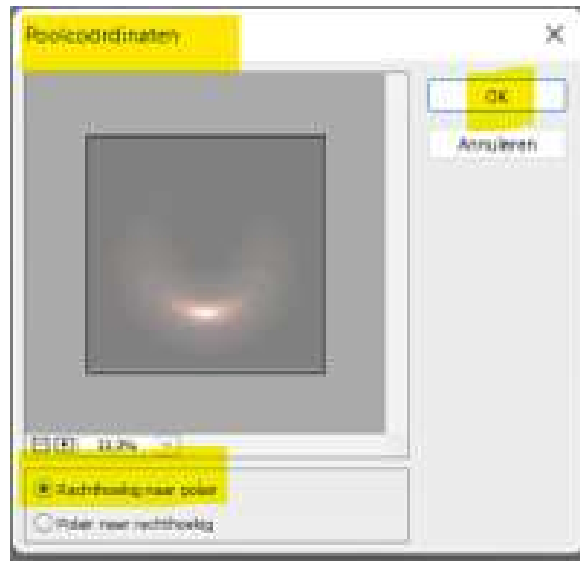


- Ga naar **Filter** ➔ **Rendering** ➔ **zon** ➔ **Helderheid: 100%** ➔ **50 - 300 mm zoomen** ➔ **ok**
- Zorg dat **middelpunt** van de **zon** mooi in midden staat, zie hieronder.

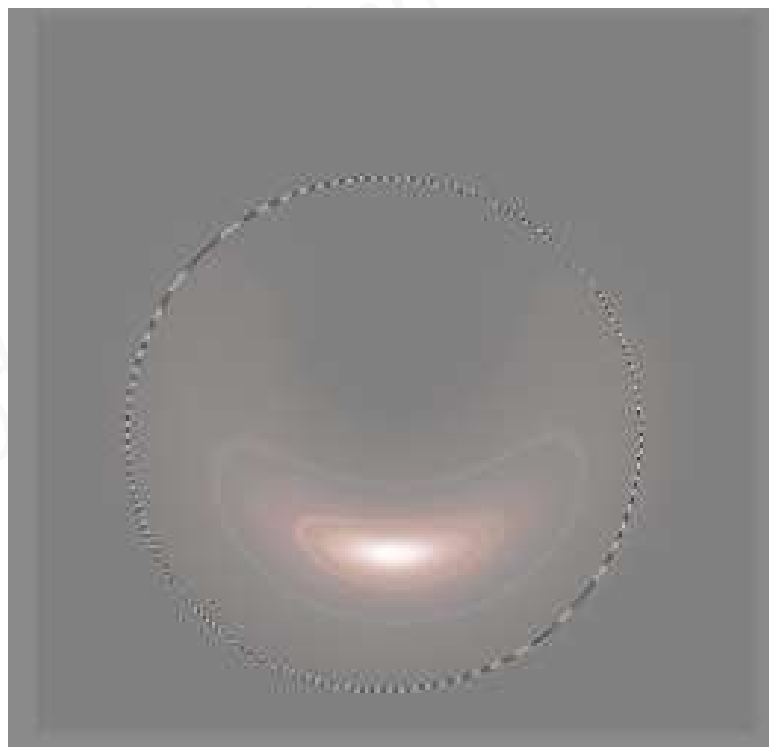




- Pas nu de **Filter** ➔ **Vervormen** ➔ **Poolcoördinaten** ➔ **Rechthoekig naar polair** toe.

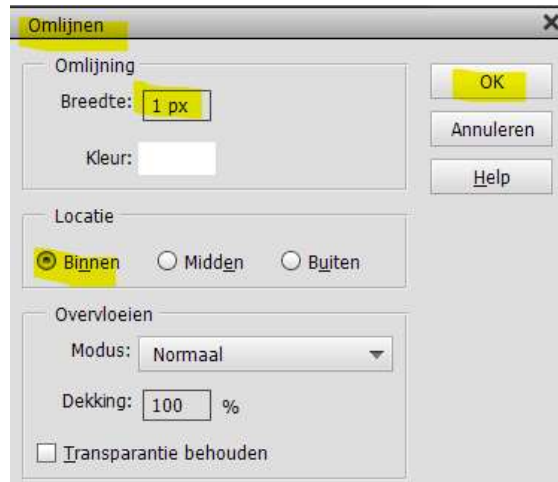


- **Activeer Gereedschapstool 'Ovaal Selectiekader'.**
- **Zet uw muispunt op middelste van uw cirkel.**
- **Druk Shift en Alt-toets in en trek naar buiten voor mooie cirkel te teken.**

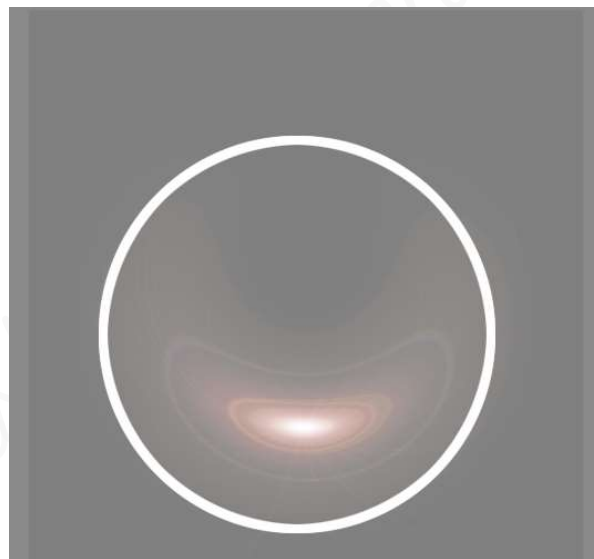




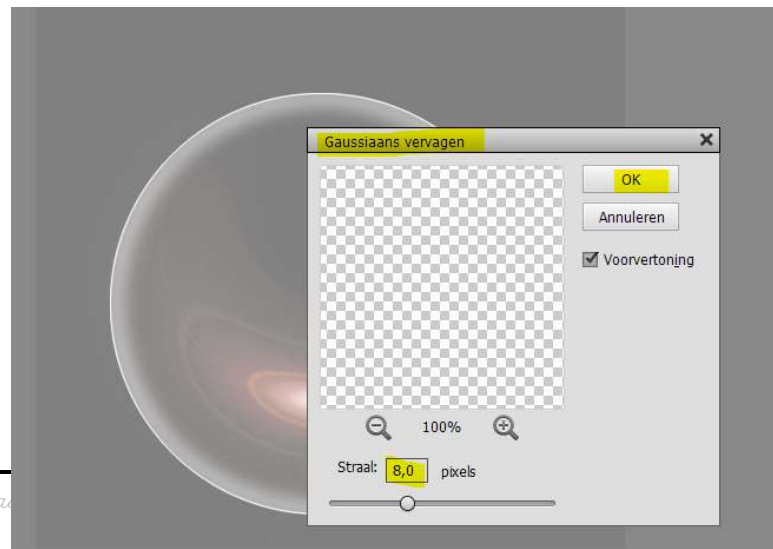
- Ga naar *Bewerken* ➔ *Selectie omlijnen met 1 px* ➔ *witte kleur* ➔ ☒ *Binnen* ➔ *ok*.



- Plaats een *nieuwe laag* en noem deze *omlijning*
- Ga naar *Bewerken* ➔ *Selectie omlijnen* ➔ *Breedte van 8 px* ➔ *witte kleur* ➔ ☒ *Binnen* ➔ *ok*.

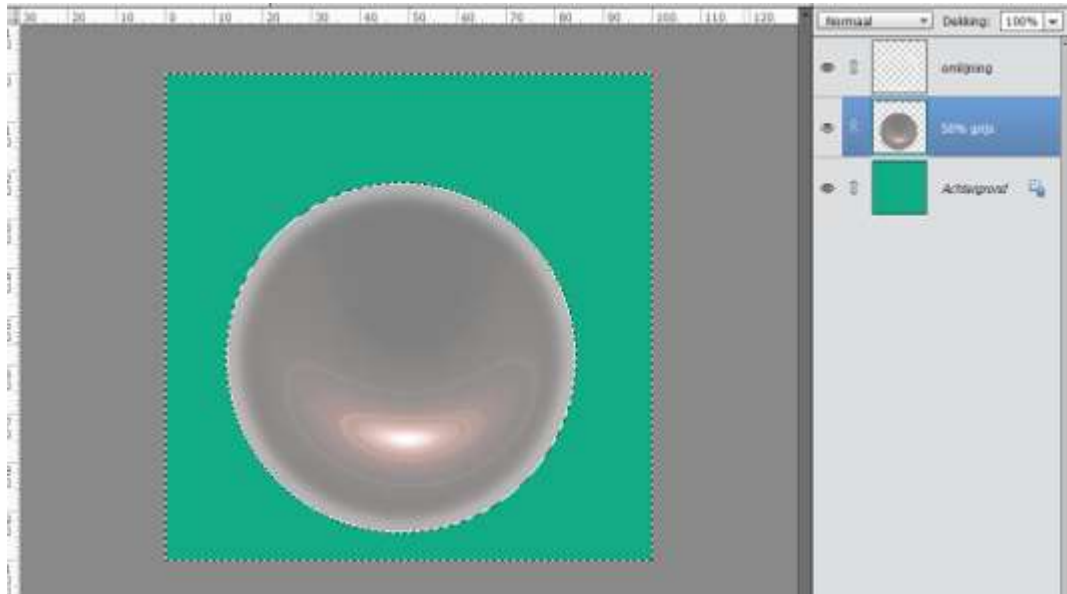


- Ga nu naar *Filter* ➔ *Vervagen* ➔ *Gaussiaans vervagen* ➔ *22 px* ➔ *ok*

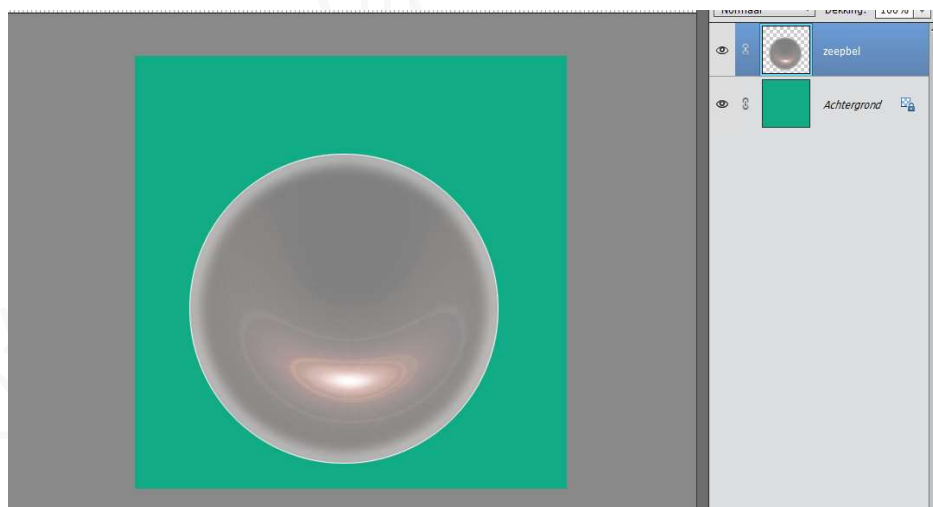




- *Activeer opnieuw nu de laag 50% grijs of de grijze bol.*
- *Keer de selectie om en druk op delete.*
 - *Ga naar Selecteren → Selectie omkeren*
 - *Druk op Delete.*



- *Verenig de lagen omlijning en 50% grijs tot één laag en noem deze zeepbel.*



- *Zet de Overvloeimodus van deze zeepbel op Fel Licht.*

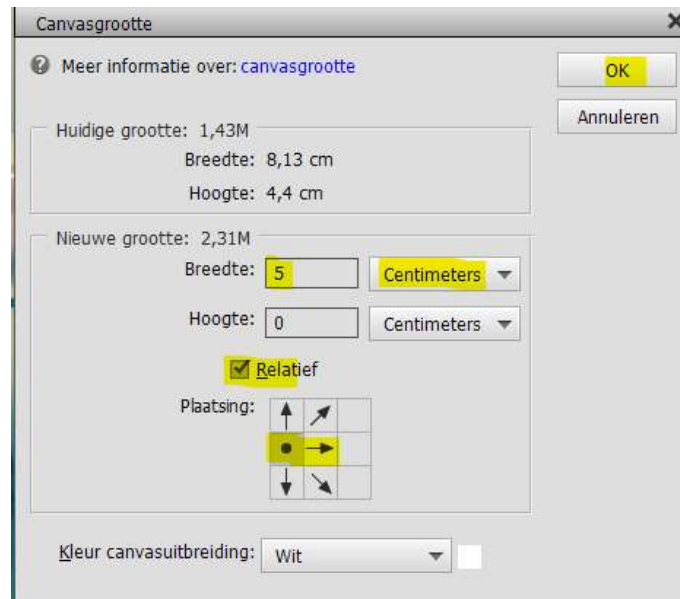




- Sla dit op als *zeepbel.pse*, in latere lessen gaan we deze ook nog nodig hebben!!

3. Maken van de uitnodiging.

- Open het document van *Badeendje.jpg*
- Vergroot de canvas met 5 cm naar rechts.
 - Ga naar *Afbeelding* ➔ *Vergroten/Verkleinen* ➔ *Canvasgrootte* ➔ *Breedte: 5 cm* ➔ ☒ *Relatief* ➔ naar rechts.



- Neem het *Gereedschaptool Pipet*.
- Selecteer een *blauwgrijze kleur* om *Voorgrondkleur* te bepalen.
- Activeer *Gereedschapstool Toverstaf*.
- Selecteer de *witte Canvasuitbreiding*
- Vul de witte canvas met de *blauwgrijze kleur*.





- *Selecteer het eentje en zet deze op een aparte laag.*



4. Tekst plaatsen voor de uitnodiging.

- *Plaats aan de rechterzijde de tekst: 'Uitnodiging- Op 16 april wordt ik 10 jaar!- Kom jij naar mijn zwemfeestje? - Dit gaat door van 14 tot 17uur bij mij thuis.' met lettertype bassy, voor woord Uitnodiging gebruiken we 14pt en de rest van de tekst 12 pt, en donkerblauwe kleur uit het eendje*
Zorg dat de tekst mooi uitgelijnd is in het midden.
Plaats tussen de lijnen van de tekst kleine eentjes en draai deze horizontaal, geef ook deze eendjes een Laagstijl Gloed Buiten ➔ Eenvoudig.

- *Laad het penseel in uw pse*
Ga naar mapje waar u de materialen hebt opgeslaan, dubbelklik op file van de lettertype ➔ scherm gaat open en klik op Installeren ➔ klik op kruisje
- *Ga naar uw werkdocument*
- *Nieuwe laag en Tekstgereedschap aanklikken*
- *Zet Voorgrondkleur op de juiste kleur*
- *Zoek gevraagde lettertype 'Bassy'*
- *Pas grootte van tekst aan.*
- *Typ de tekst*
- *Plaats de eendjes*
- *Draai deze horizontaal*
- *Geef ze de gevraagde laagstijl.*



5. Zeebellen op werkje zetten.

- Plaats de **gemaakte zeebel** in het **werkdokument** en **verklein** deze.
- U kan ze ook wat **roteren**, zodat de inval anders lijkt.
- Zet de **laagmodus** van deze zeebellen op **fel licht** of **zwak licht**, om wat effecten te krijgen.
 - *Tip:* Bij het overbrengen van de zeebel naar werkdokument, sluit het oogje van uw achtergrondlaag.



- Plaats **onderaan rechts** een **halve bel** en geef volgende tekst in terug: "**Groetjes + jouw nickname**."





6. Afwerken en insturen van werkje naar de groep.

- Opslaan als pse, met max. 800 px aan langste zijde
- Opslaan als jpg, min. 117 kb en max. 150 kb.
- Insturen naar de groep via de site.

Resultaat:

