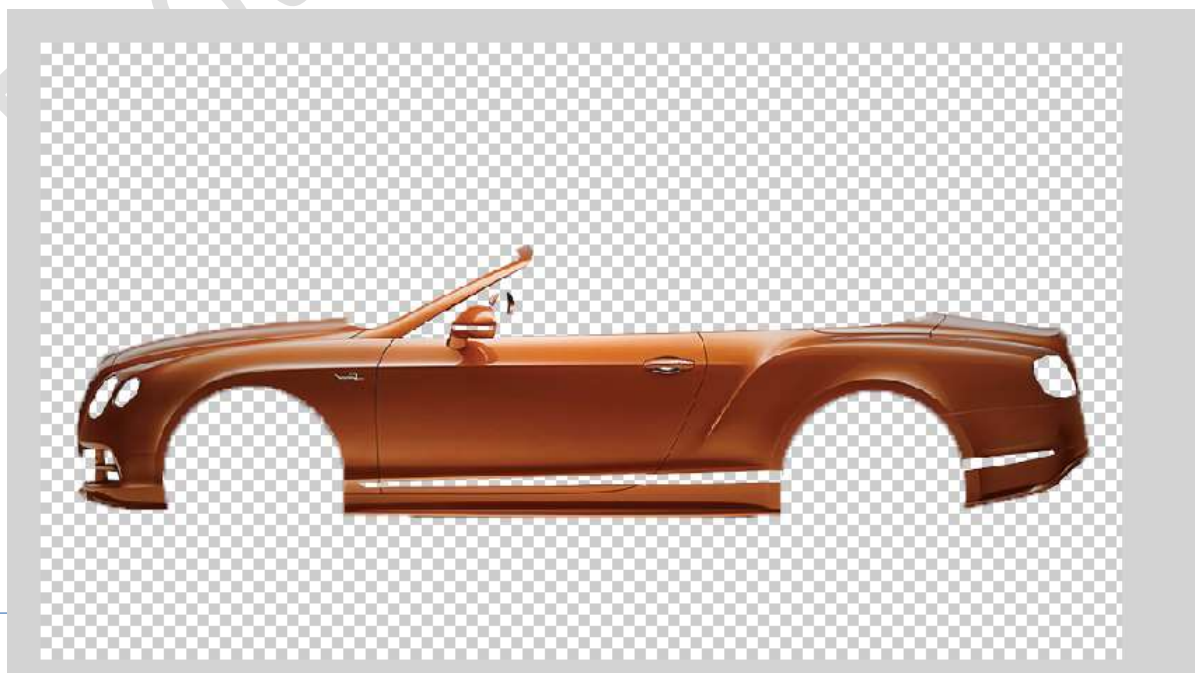


Mijn auto

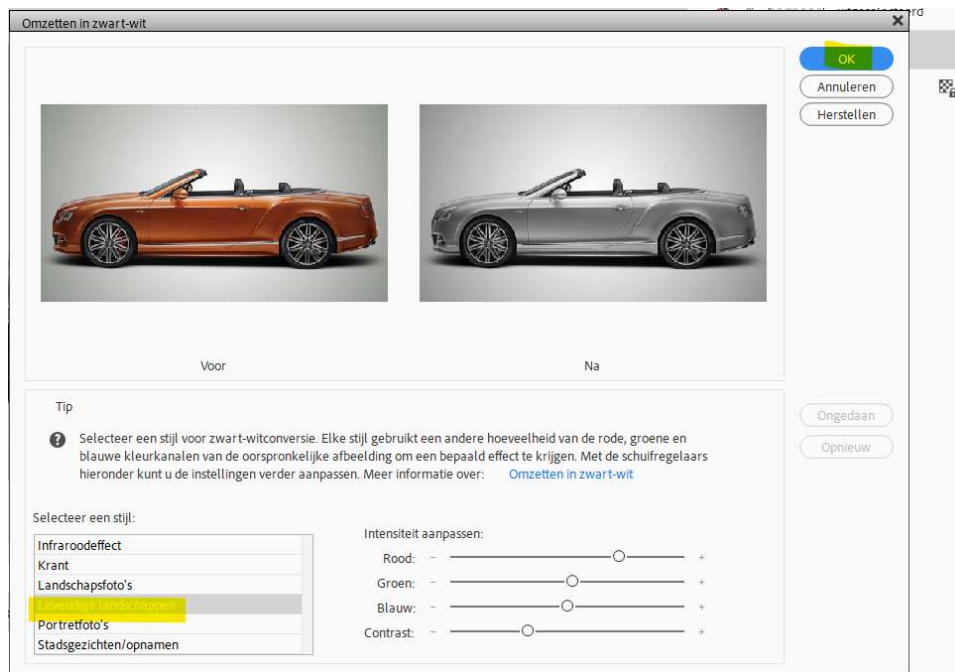


Materiaal: Auto – kunst – patroon 1 en patroon 2 – textuur 1 en textuur 2

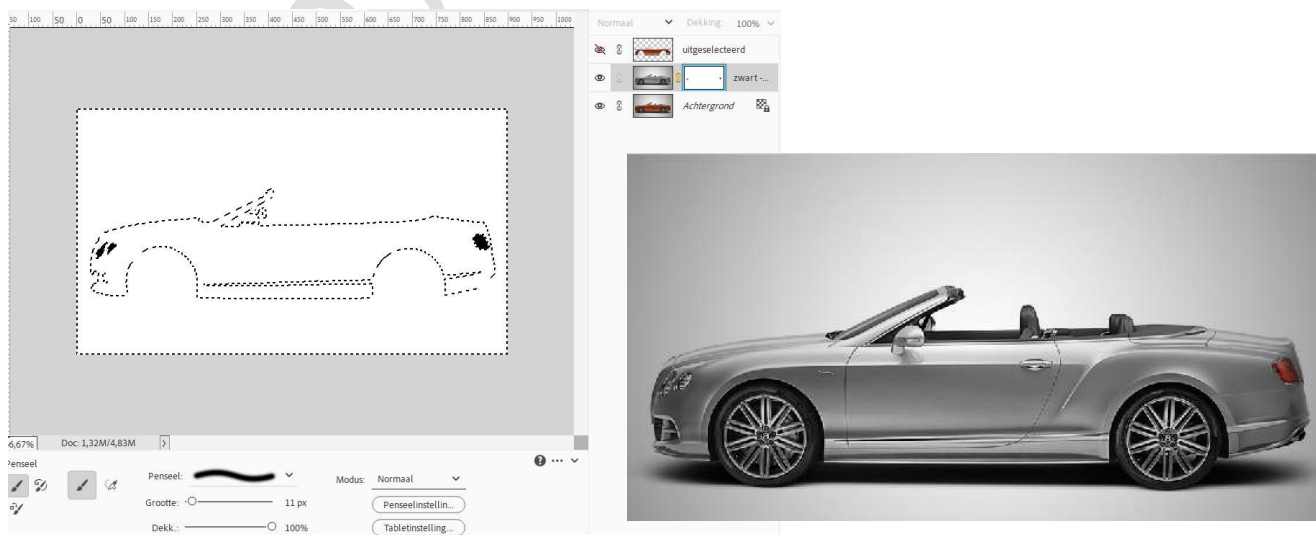
1. **Open de afbeelding van de auto** in uw PSE.
Selecteer uit zoals hieronder wordt **weergegeven**, zet het op een **nieuwe laag (CTRL+J)**.
Goed inzoomen!



2. **Sluit even het oogje van uw uitgeselecteerde auto.**
Dupliceer de achtergrondlaag en noem deze **zwart wit**.
 Ga naar **Verbeteren** → **Omzetten in zwart-wit** → **Levendige Landschappen** → OK.



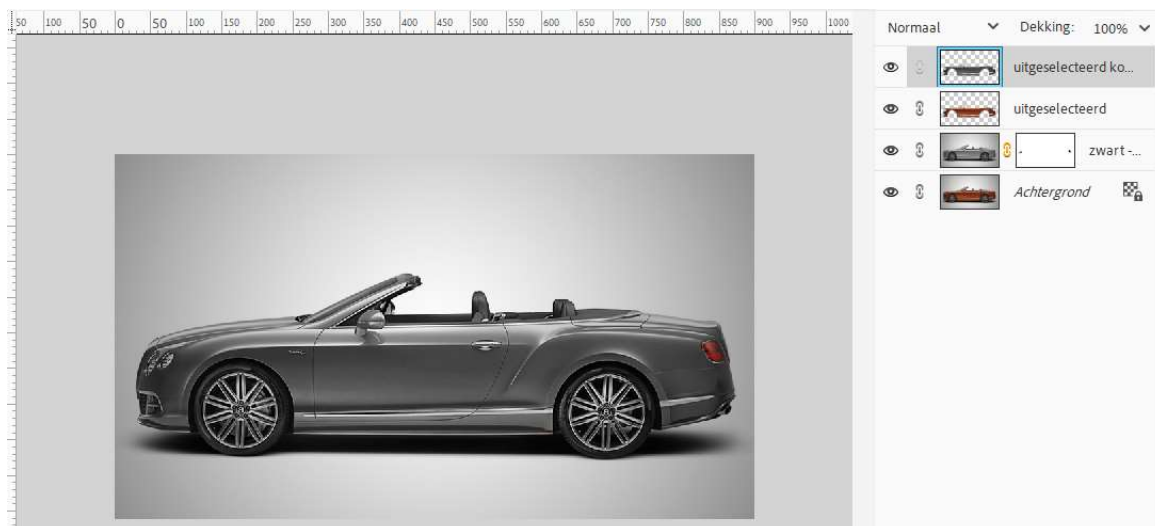
3. Hang een **laagmasker** aan deze laag.
 Doe **Ctrl+klik** op **Uitgeselecteerde auto**.
Selectie omkeren.
 Op het **laagmasker** met een **zacht zwart penseel**, **penseeldekking 100%**, ga je over de **lichten** van de auto.



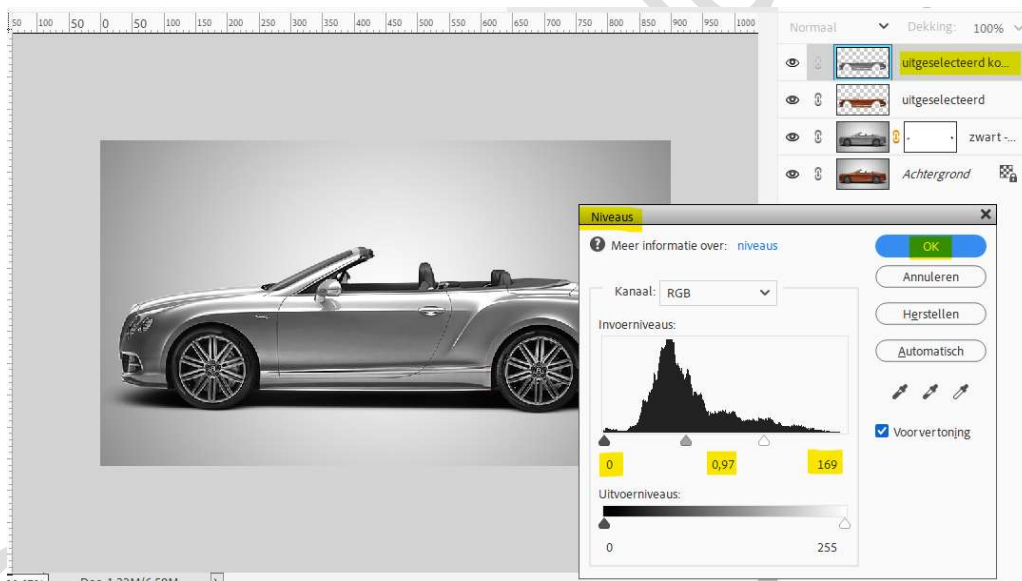
4. **Open** opnieuw het **oogje** van de **uitgeselecteerde auto** en maak deze laag **actief**.

Dupliceer deze laag.

Geef deze **Minder verzadiging**, doe **SHIFT+CTRL+U**.



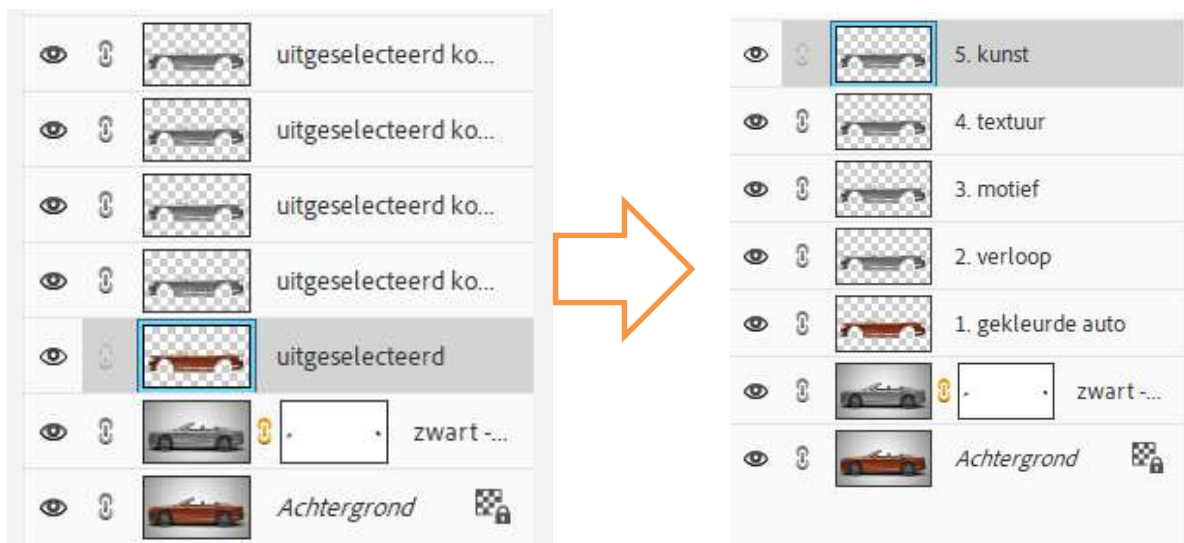
Doe dan **CTRL+L 'Niveaus'** en pas volgende waarden toe: **0 – 0,97 – 169**.



5. **Dupliceer** deze laag **3 maal**.



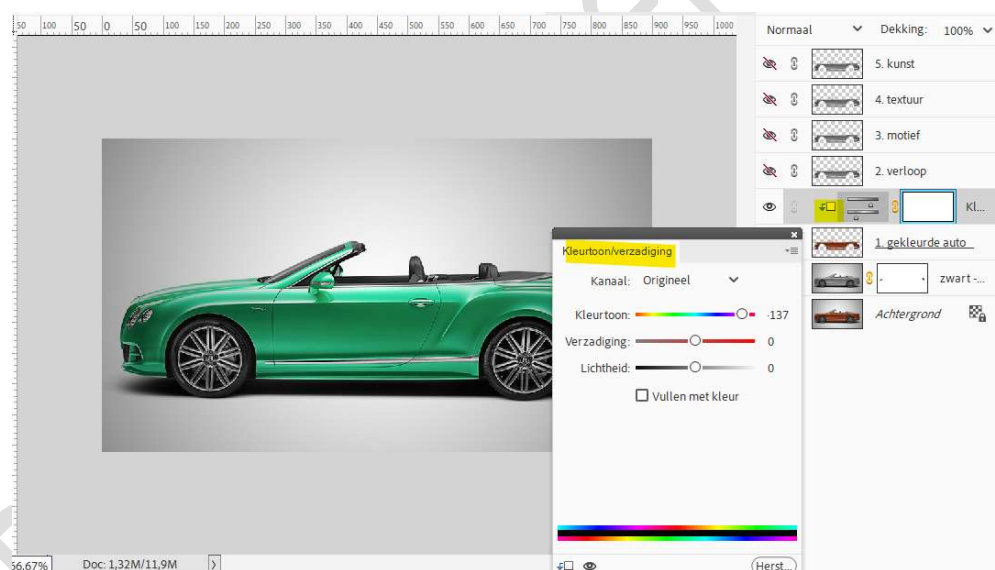
6. We gaan ze nu **hernoemen**.



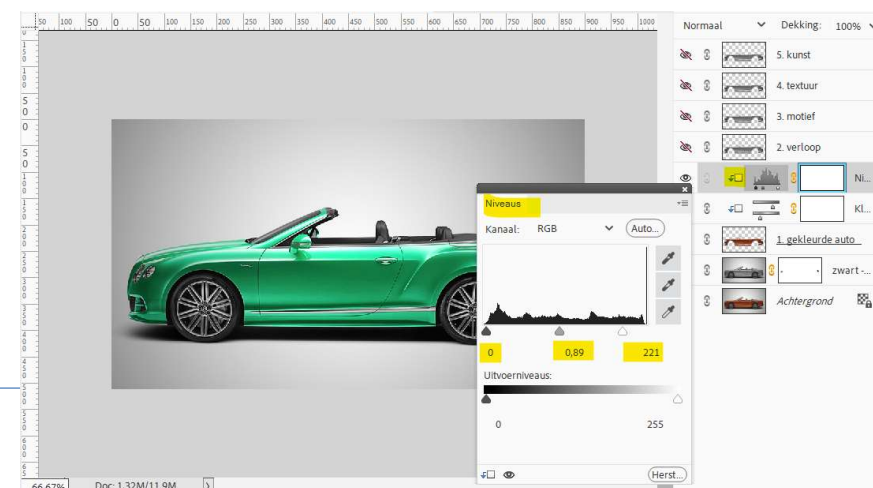
7. **Activeer** de laag **1. Gekleurde auto**.

Sluit de **bovenliggende oogjes**.

Plaats daarboven een **Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging'** met **Uitknipmasker** en **wijzig de schuivertjes** naar eigen keuze.

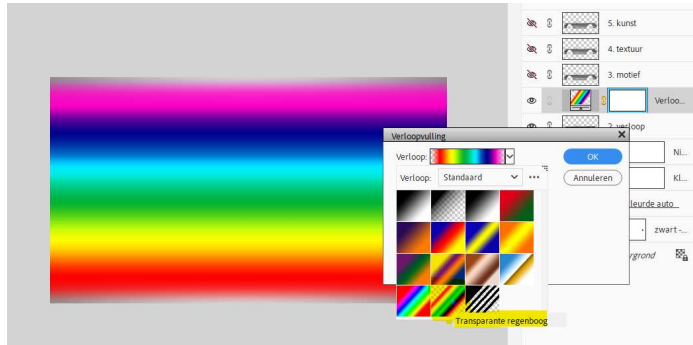


Plaats daarboven nog een **Aanpassingslaag Niveaus** met **Uitknipmasker** met volgende waarden: **0 – 0,89 – 221**.



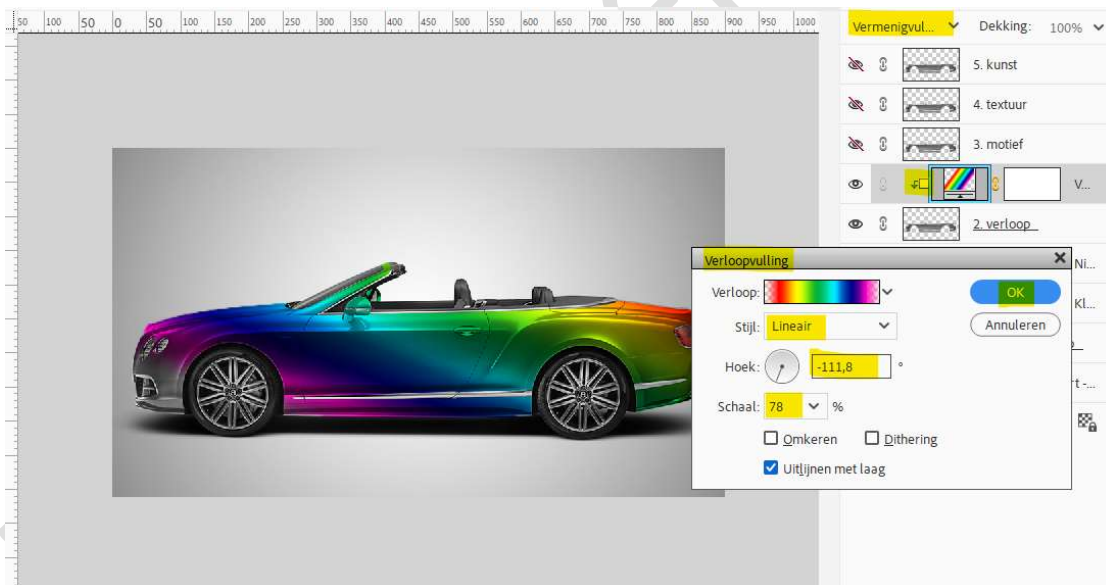
Sla dit op als bv. Lesje 828.1 Mijn auto gekleurde auto + nickname.
Nog niet de waarden aanpassen dit doen we op einde van de les als alle auto's gemaakt zijn.

8. **Sluit het oogje van de laag 1. gekleurde auto.**
Open het oogje van laag 2. Verloop en maak deze laag actief.
Aanpassingslaag Verloop → bij **Standaard** → **Transparante regenboog**.



We nemen een **Lineair Verloop** met **hoek van -111,8** en **schaal van 78%**.

Geef een **Uitknipmasker** op de laag 2. Verloop.
 Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Vermenigvuldigen**.



Sla dit op als bv. Lesje 828.2 Mijn auto verloop + nickname.
Nog niet de waarden aanpassen dit doen we op einde van de les als alle auto's gemaakt zijn.

9. **Sluit het oogje van de laag 2. Verloop.**
Open het oogje van laag 3. motief en maak deze laag actief.
Open het bestand patroon 1 of 2 of patroon naar keuze in uw PSE.
 Ga **Bestand** → **Patroon definiëren** → **geef een passende naam** → OK



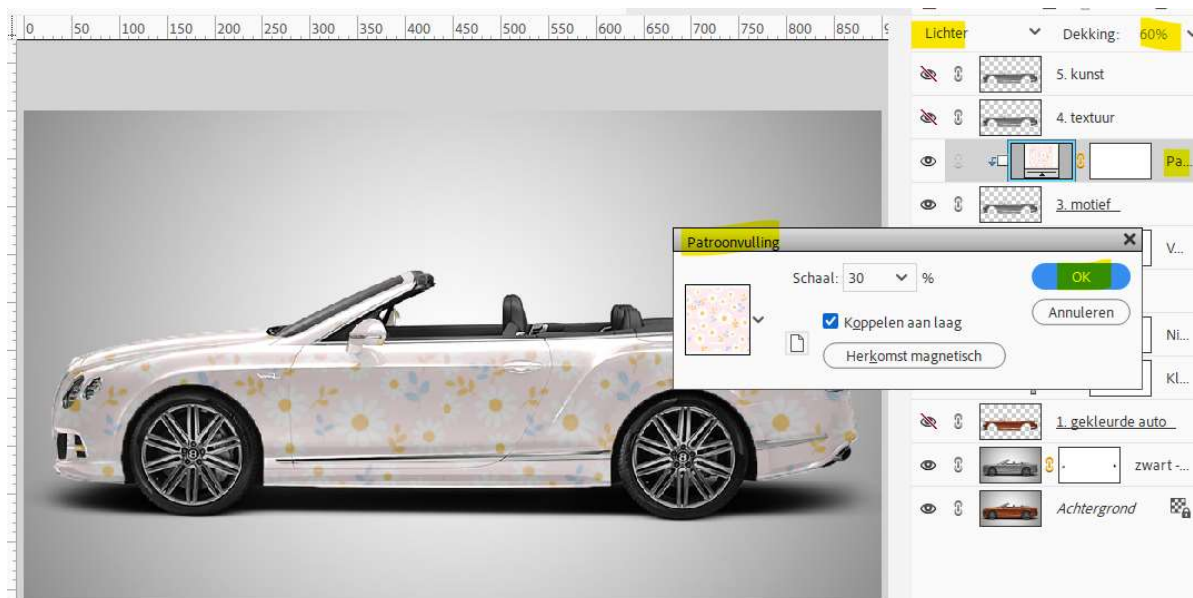
Dit **document** mag u **sluiten**.

Ga **terug** naar uw **werkdokument**.

Plaats **boven** de **laag 3. Motief** een **Aanpassingslaag Patroon met Uitknipmasker** → kies het juist gemaakte patroon.

Wijzig de **schaal** naar keuze.

Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Lichter** en de **laagdekking** op **60%** of kies een modus en laagdekking naar keuze.



Sla dit op als **bv. Lesje 828.3 Mijn auto motief + nickname**.

Nog niet de waarden aanpassen dit doen we op einde van de les als alle auto's gemaakt zijn.

10. **Sluit het oogje van de laag 3.motief.**

Open het oogje van laag 4. Textuur en maak deze **laag actief**.

Plaats de **afbeelding Textuur 1** in uw werkdokument.

Geef een **Uitknipmasker** op de **laag 4. Textuur**.

Pas de **grootte aan** naar keuze.

Wijzig de **Overvloeimodus** op **Bedekken**.



Plaats **boven de laag textuur 1**, bestand **textuur 2**.
 Pas de **grootte** aan.
 Geef een **Uitknipmasker** op textuur 1.
 Wijzig de **Overvloeimodus/laagmodus** naar **Zwak Licht**.



Sla dit op als bv. Lesje 828.4 Mijn auto textuur + nickname.
 Nog niet de waarden aanpassen dit doen we op einde van de les als alle auto's gemaakt zijn.

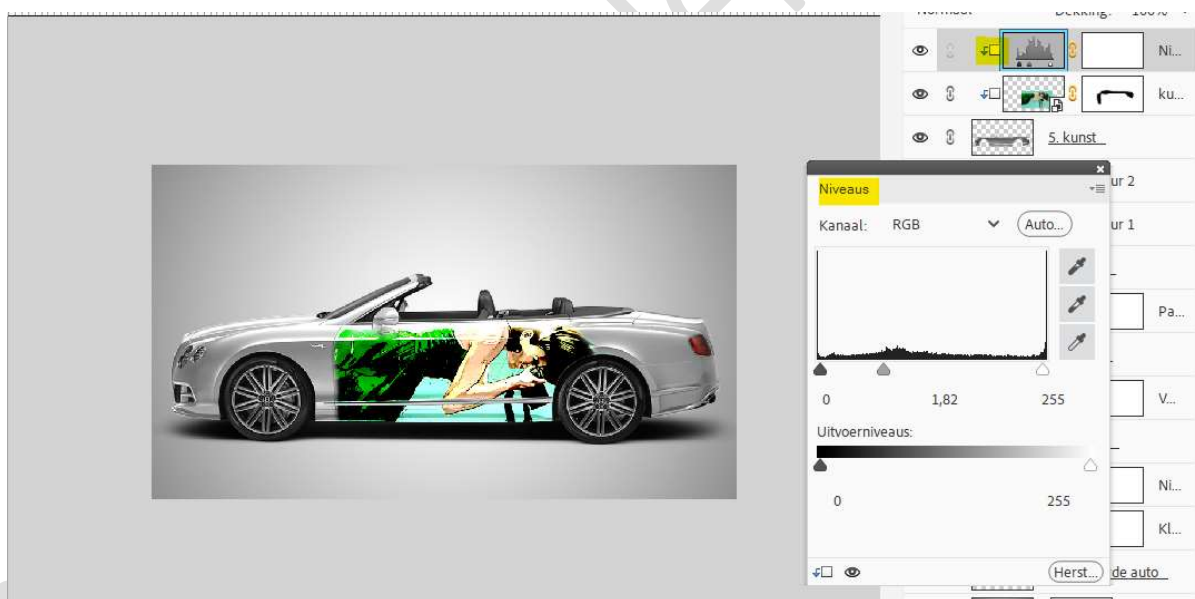
11. **Sluit het oogje van de laag 4.Textuur.**
Open het oogje van laag 5. Kunst en maak deze laag **actief**.
 Plaats **boven de laag 5. Kunst** de **afbeelding Kunst**.
 Pas de **grootte** aan en geef een **Uitknipmasker** op de **laag 5. Kunst**.
 Wijzig de **Overvloeimodus/laagmodus** naar **Intens Licht** of naar eigen keuze.



Hang een **laagmasker** aan deze laag.
 Met een **zacht zwart penseel** het teveel weg vegen.



Plaats daarboven nog een **Aanpassingslaag Niveaus** met **Uitknipmasker** en ga aan de slag met de **schuivertjes**.



Sla dit op als bv. Lesje 828.5 Mijn auto kunst + nickname.

Nog niet de waarden aanpassen dit doen we op einde van de les als alle auto's gemaakt zijn.

12. **U kan ook nog een maken met tekst.**

Dupliceer de laag 1. Gekleurde auto.

Plaats de **originele laag 1. Gekleurde auto** bovenaan in uw **lagenpalet** en **wijzig** de naam naar **6. Tekst**.

Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging**, **kleurtoon**, **verzadiging** en **Lichtheid** naar keuze.

Wijzig de **overvloeimodus / laagmodus** naar keuze.

Plaats daarboven een **nieuwe laag** met **Uitknipmasker, tekst**.
Activeer het **Tekstgereedschap** – **kies lettertype** – **kleur** – **grootte** naar keuze.

Pas **laagstijlen** naar keuze toe.

Wijzig de **Overvloeimodus/laagmodus** naar eigen keuze.



Sla dit op als bv. Lesje 828.6 Mijn auto tekst + nickname.

13. Onze verschillende effecten op de auto is klaar.
Open de verschillende gemaakte PSE.
Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.
Sla op als PSE: max. 800 px. aan langste zijde.
Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee
NOTI