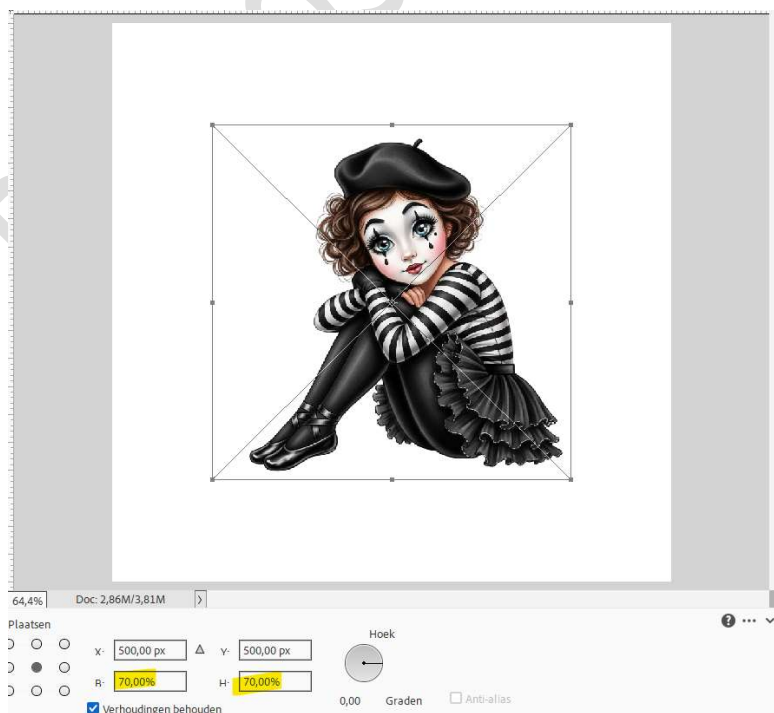


Kaartenspel maken

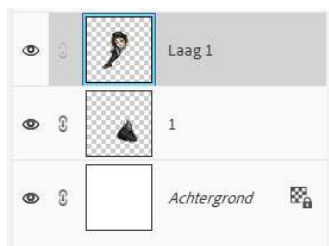
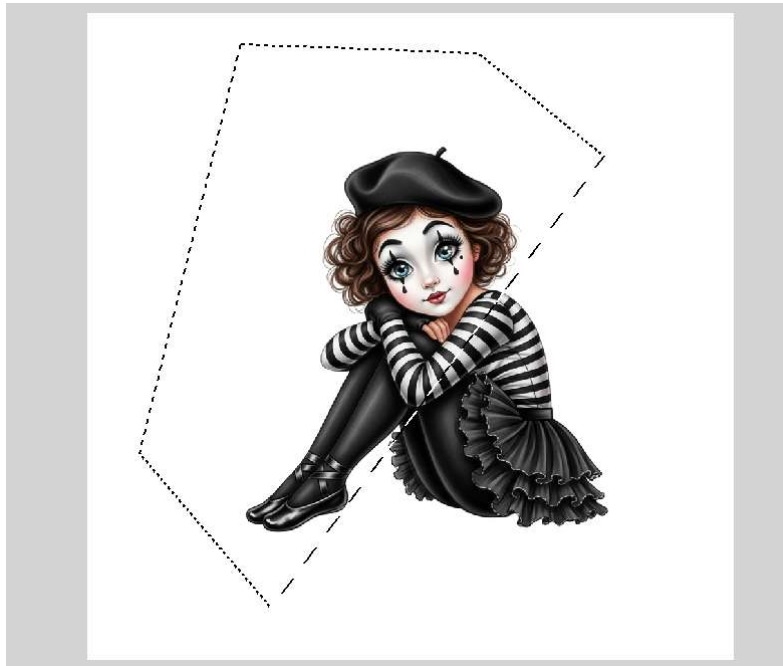


Materiaal: 5 afbeeldingen van Pierrot

1. Open een **nieuw document van 1000 x 1000 px – 72 ppi – witte achtergrond.**
2. Plaats **één van de Pierrots** in uw werkdokument.
Pas de grootte aan **Breedte en hoogte naar 70%.**



3. Activeer de Veelhoeklasso en verdeel de afbeelding.
Deel knippen en op een nieuwe laag zetten.



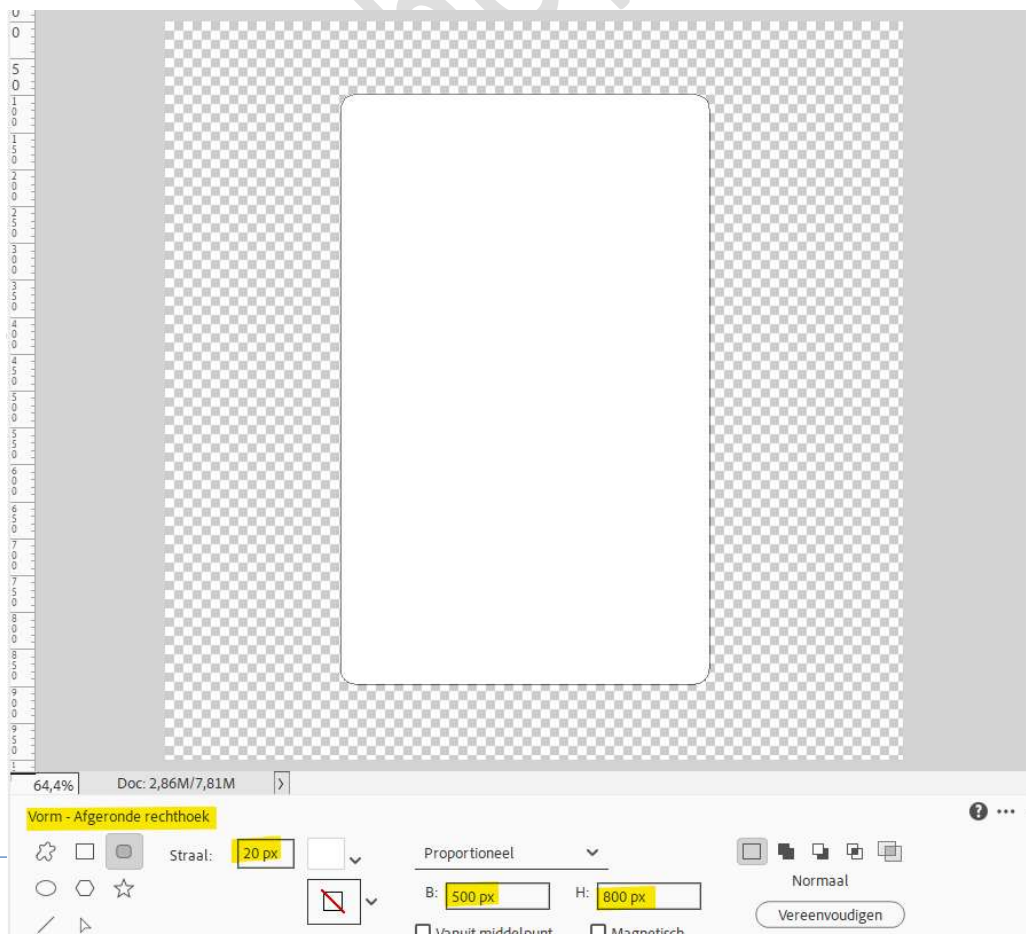
- Onderste laag (1) mag u verwijderen.
Noem de behouden laag boven.



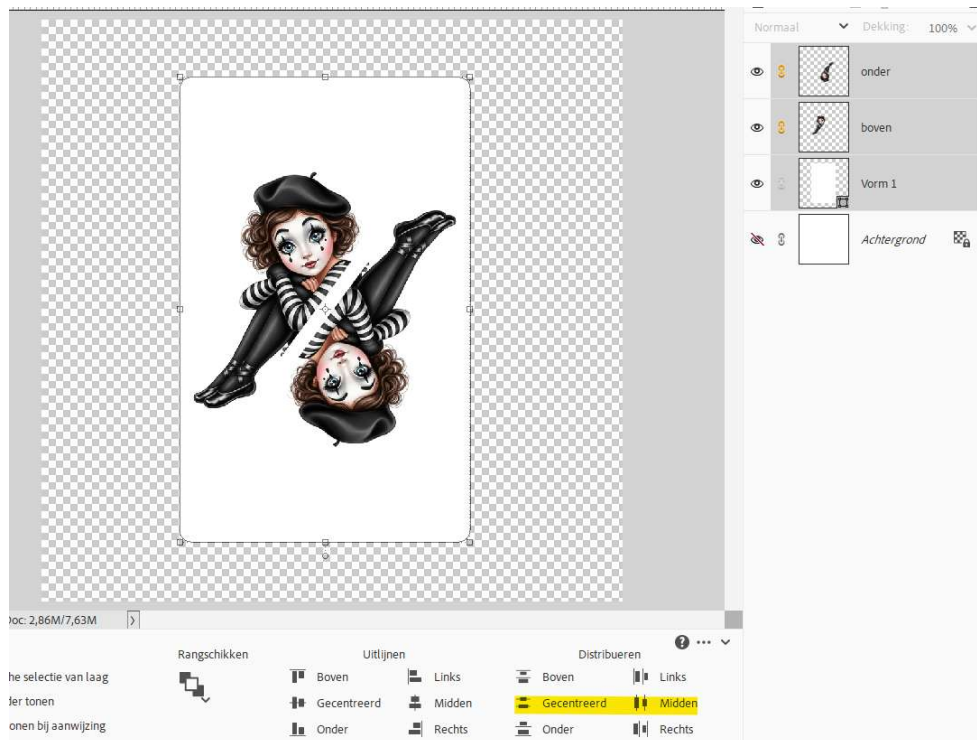
4. Dupliceer deze laag, wijzig de naam naar **onder**.
Doe dan **CTRL+T** → Laag Horizontaal draaien en ook laag verticaal draaien.
Deze laag wat naar beneden en naar rechts verschuiven.



5. Als beide lagen goed geplaatst zijn koppel deze of plaats ze in een groep.
6. Sluit eventjes de oogje(s) van de lagen of de groep.
7. Plaats boven de Achtergrondlaag een nieuwe laag.
Activeer het Gereedschap – Afgeronde rechthoek – Straal: 20 px – Breedte: 500 px – Hoogte: 800 px en klik op uw werkdocument.



8. Open opnieuw de oogjes of de groep van de Pierrot.
Plaats deze mooi in **midden van uw kaart** en pas de **grootte** aan.



9. Plaats bovenaan een **nieuwe laag**.
We gaan nu het **Symbol** maken (harten, koeken → rode kleur of klaveren, schoppen → zwarte kleur)
Zet het **Voorgrondkleur** op rood of zwart, afhankelijk welke vorm u wil maken.
Ga naar **Gereedschap Vorm – Aangepast – Vormen** → kies **hart** of **ruit** in rode kleur of **klaver** of **schoppen** in zwarte kleur.
Teken deze **vorm** en plaats deze **bovenaan links**.



10. Plaats een **nieuwe laag**.

Activeer het **Tekstgereedschap** in uw rode of zwarte kleur en type boven uw symbool een cijfer (2 – 10 of letter A,J,Q of K).



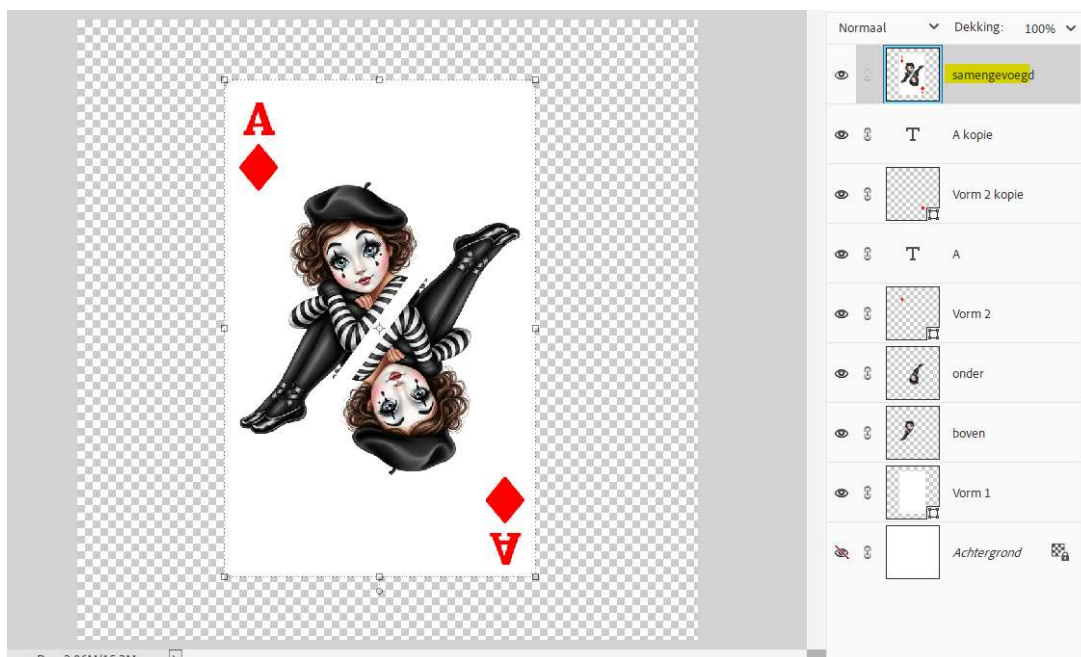
11. Selecteer de tekstlaag en laag van symbool.

Duplicateer deze.

Doe CTRL+T → Laag Verticaal draaien en plaats deze rechts onderaan.



12. Zorg dat het oogje van de laag **Achtergrond** uit staat en maak **bovenaan** een **samengevoegde laag**.



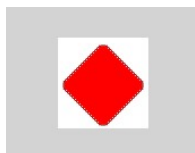
13. Sla op als bv. kaart 1.

14. Herhaal vorige stappen (1 – 13) voor de andere Pierrots en zorg dat u alle symbolen aanwezig zijn, dus hebben 4 kaarten.

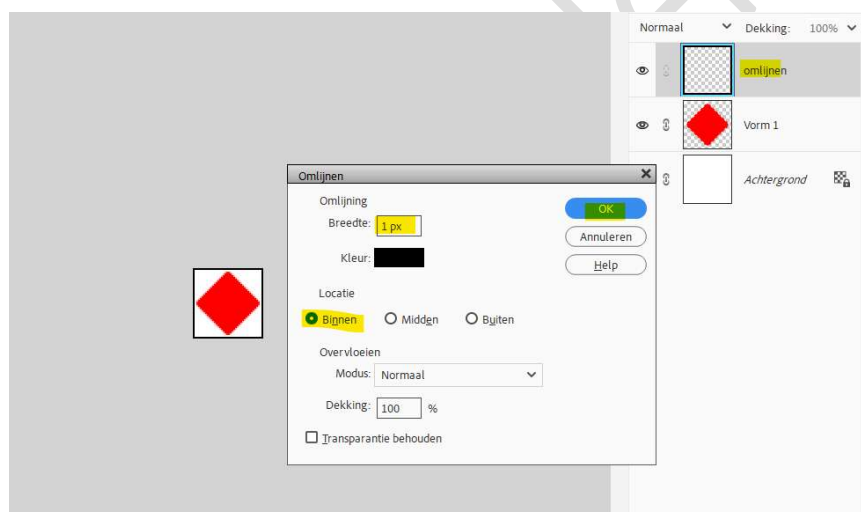


15. Nu gaan we een **kaart maken die de achterkant van onze kaart moet geven**, zodat we straks bij onze werkstuk ook een stapel kaarten kunnen plaatsen.

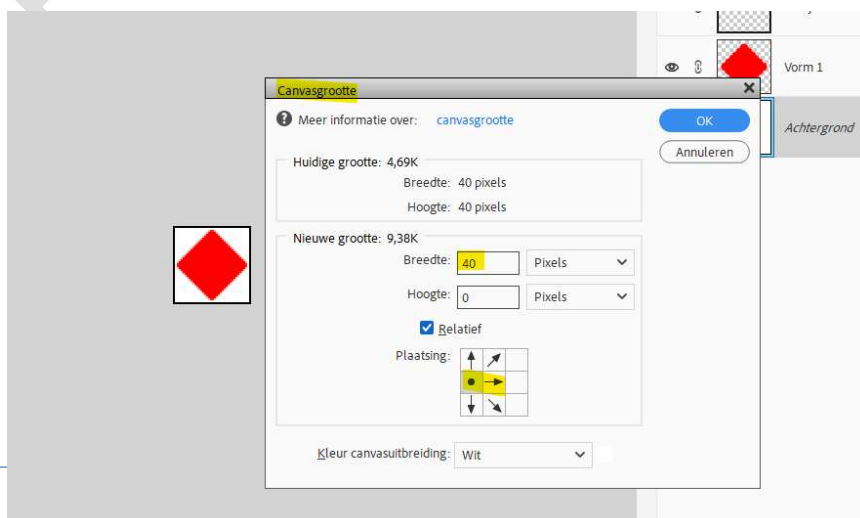
1. Open een **nieuw bestand van 40 x 40 px – 72 ppi – witte achtergrond**.
2. Plaats een **nieuwe laag**.
Activeer het **Gereedschap Vorm – Aangepast – Vormen – teken één van de kaartsymbolen, wel in de juiste kleur**.



3. **Mooi uitlijnen.**
4. Plaats daarboven een **Nieuwe laag, omlijnen**.
Doe **CTRL+A** → **Bewerken** → **Selectie Omlijnen** → **Breedte: 1 px – kleur: Zwart** → **⊙ Binnen** → **OK**.

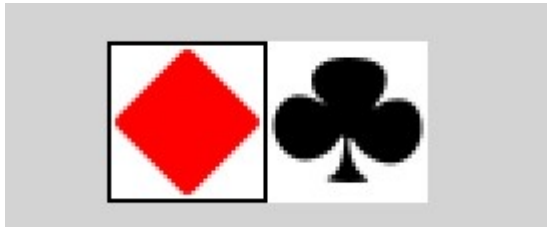


5. Activeer de **Achtergrondlaag**.
Ga naar **Afbeelding** → **Vergroten/Verkleinen** → **Canvasgrootte** → **Breedte: 40 px** → **☑ Relatief** → **Verbreiden naar rechts**.



16. Plaats een nieuwe laag en teken het 2^{de} kaartsymbool, best het andere kleur (zwart of rood).

Mooi uitlijnen.



17. Dupliceer de laag omlijnen en plaats deze tegen de rechterrاند van uw werkdocument.



18. Terug de Canvas uitbreiden met 40 px in de breedte naar rechts.

Nieuwe laag plaatsen.

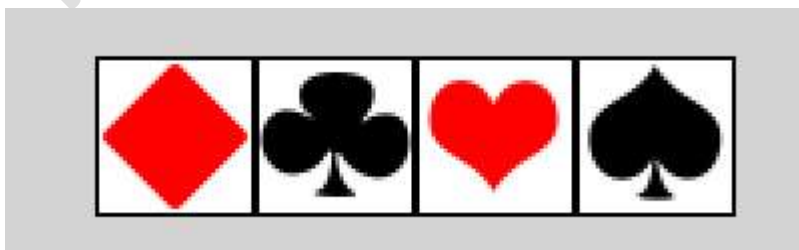
Het volgende kaartensymbool teken, andere kleur dan vorige.

Mooi uitlijnen.

De laag omlinjing dupliceren en tegen de rechterrاند van uw werkstuk plaatsen.

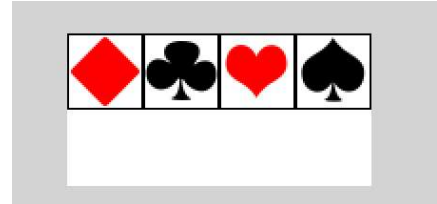
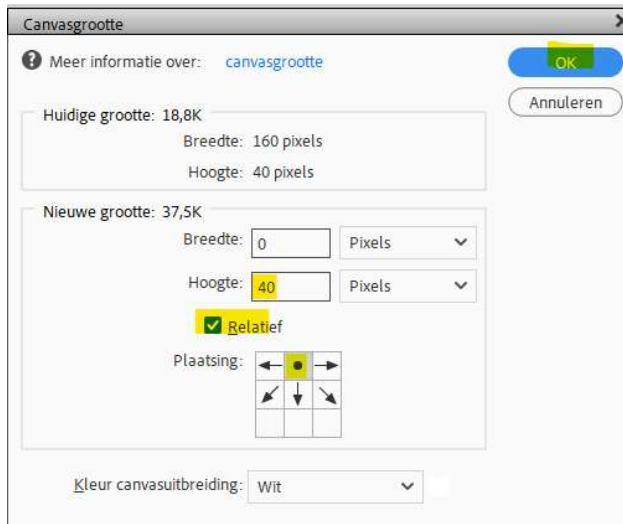


19. Herhaal stap 18 voor het laatste kaartensymbool.



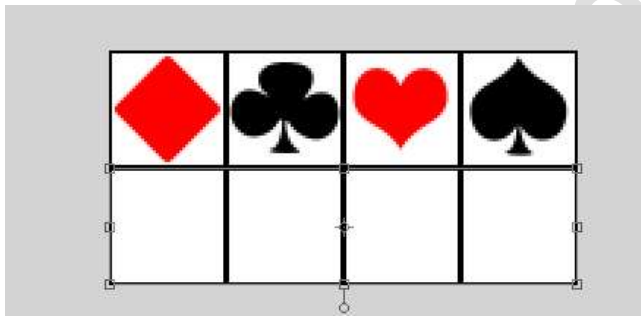
20. Activeer de **Achtergrondlaag**.

We gaan nu de Canvas met 40 px in de hoogte verhogen → Verhogen naar onder.

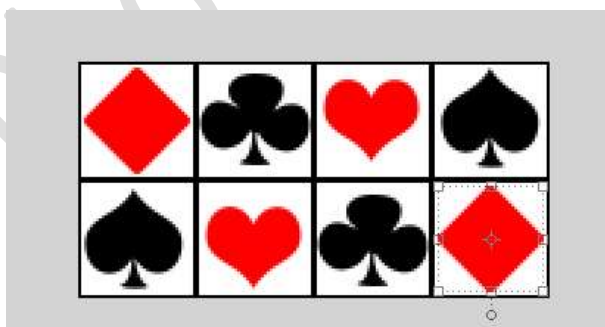


21. Selecteer de 4 lagen van omlijnen.

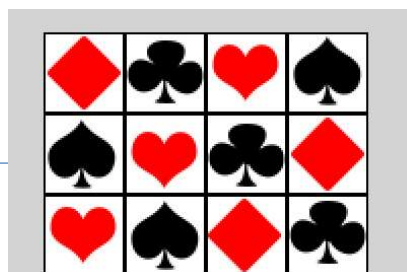
Dupliceer deze en verplaats ze naar de onderste rand van uw werkdocument.



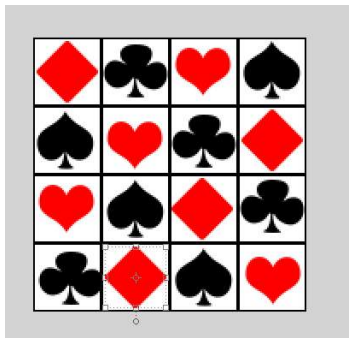
22. Dupliceer de afbeeldingen van de kaartsymbolen en plaats deze in een willekeurige volgorde.



23. U kan gerust nog ééns 40 px in de hoogte, naar onder (zie punt 20) gaan uitbreiden en herhaal stap 21 en 22.

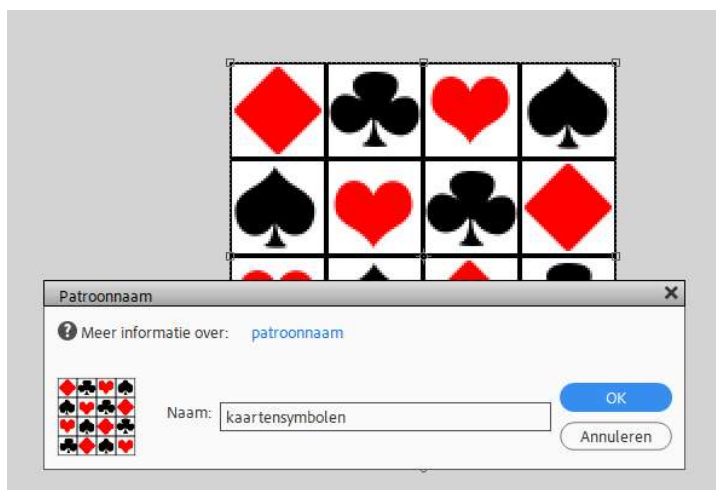


24. Wilt u dit nog eens doen of meerdere keren, herhaal dan stap 20 tot 22.



25. Maak bovenaan een **samengevoegde laag**.

Ga dan naar **Bewerken** → **Patronen definiëren** → **Geef een passende naam** → ok.



U mag deze PSE sluiten of slaat u deze liever op voor de toekomst.

26. Open nieuw document van 1000 x 1000 px – 72 ppi – witte achtergrond.

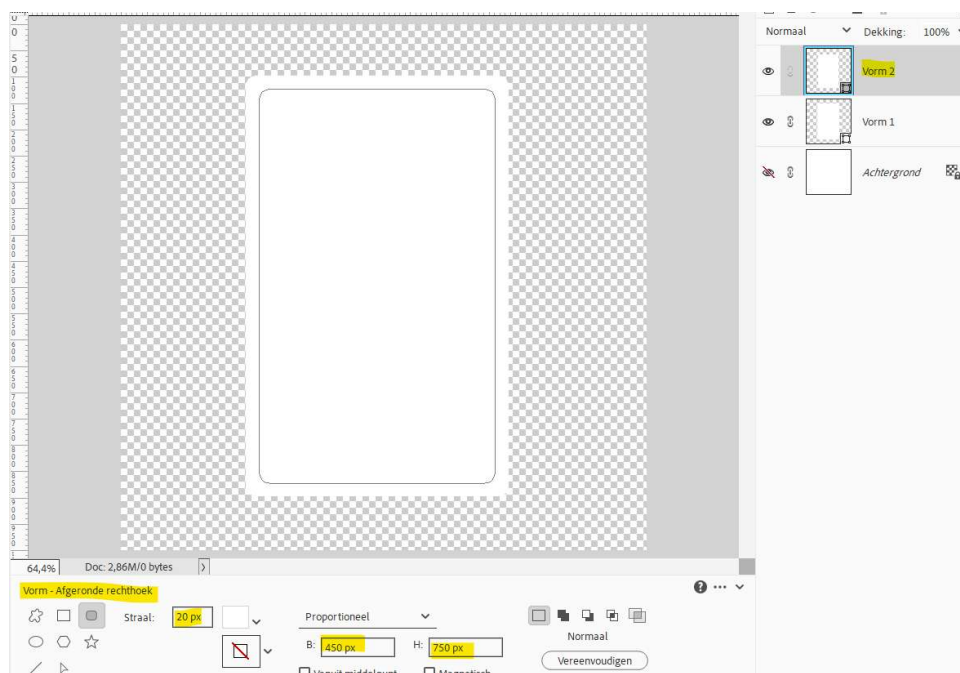
27. Plaats boven de **Achtergrondlaag** een **nieuwe laag**.

Activeer het Gereedschap – Afgeronde rechthoek – Straal: 20 px – Breedte: 500 px – Hoogte: 800 px en klik op uw werkdocument.



28. Plaats daarboven een **nieuwe laag**.

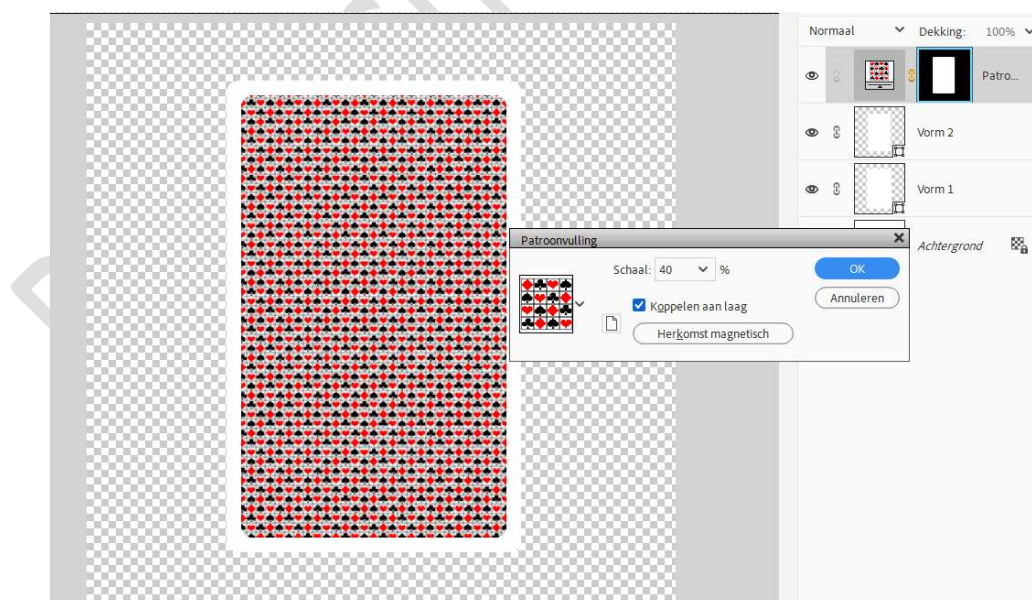
Activeer het **Gereedschap – Afgeronde rechthoek – Straal: 20 px – Breedte: 450 px – Hoogte: 750 px** en klik op uw werkdokument.



Mooi uitlijnen met de andere vormlaag.

29. Doe **Ctrl+klik** op de vormlaag 2.

Ga naar **Laag → Nieuwe Opvullaag → Patroon →** kies het gemaakte patroon van de kaartensymbolen → pas de schaal naar eigen keuze aan → **OK**.



30. Plaats de **afbeelding van 5^{de} Pierrot** in uw werkdokument.

Pas de grootte aan.

Pas een laagstijl naar keuze toe.



31. Werk u kaart af naar keuze (omlijning, schuine kant, tekst,...)



Tevreden?

Maak bovenaan een samengevoegde laag en sla op als PSD: achterkant kaart.

32. Open een nieuw document van 1920 x 1480 px – 72 ppi – witte achtergrond.

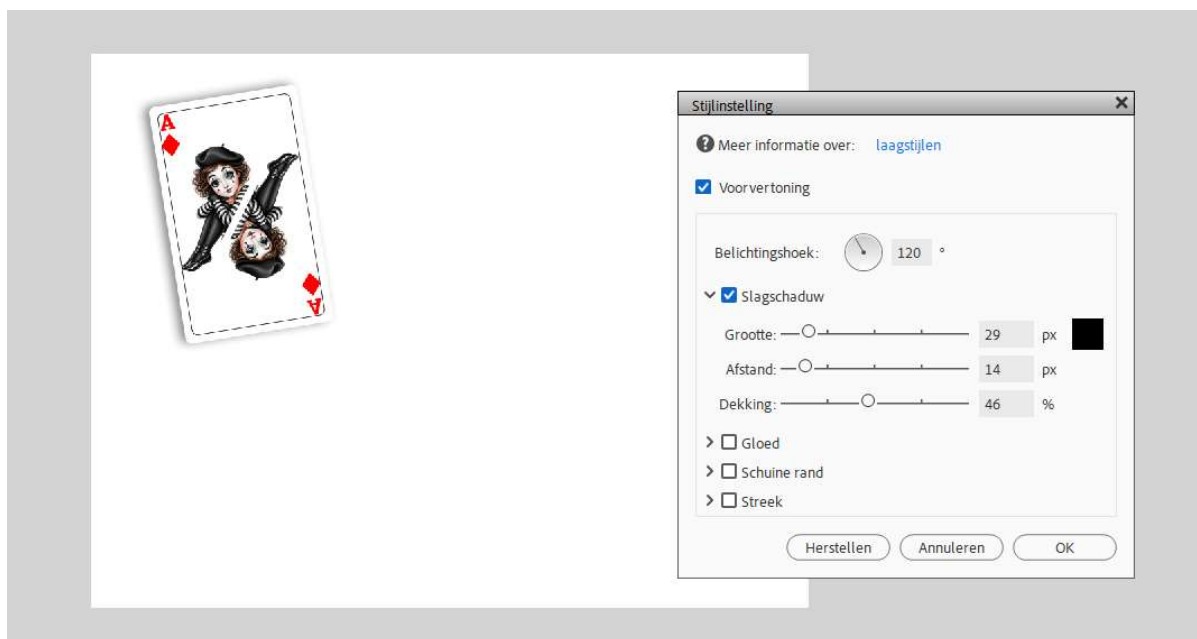
33. Open al uw PSE van de kaarten en de achtergrond.

Plaats de eerste kaart in uw werkdokument.

Pas de grootte aan naar Breedte en hoogte op 80%.

Plaats naar keuze en roteer naar keuze.

Geef deze kaart een slagschaduw.

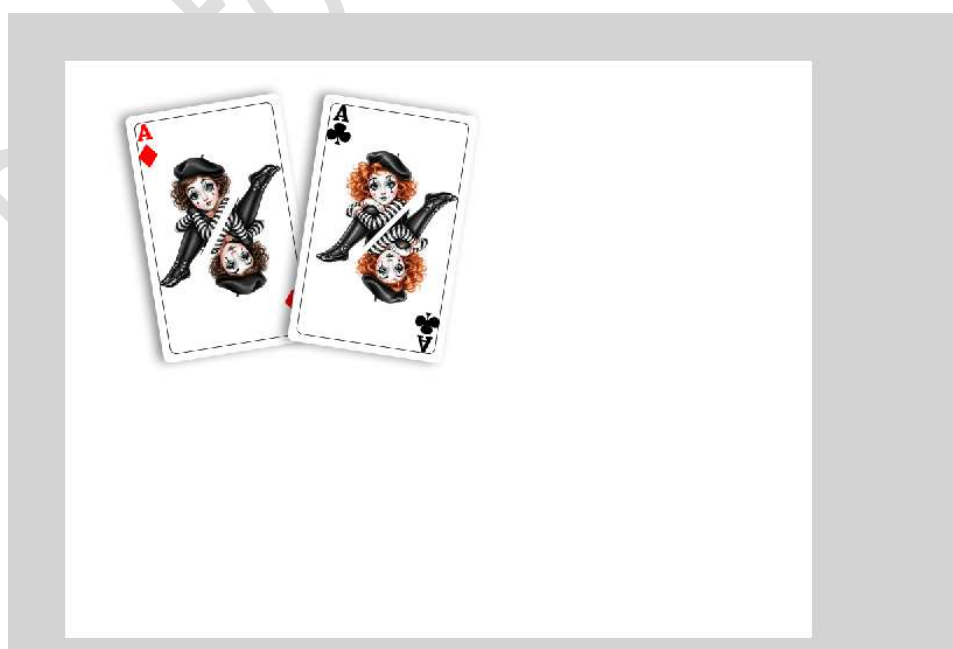


34. Plaats nu uw 2^{de} kaart in uw werkdokument.

Pas de grootte aan naar Breedte en hoogte op 80%.

Plaats naar keuze en roteer naar keuze.

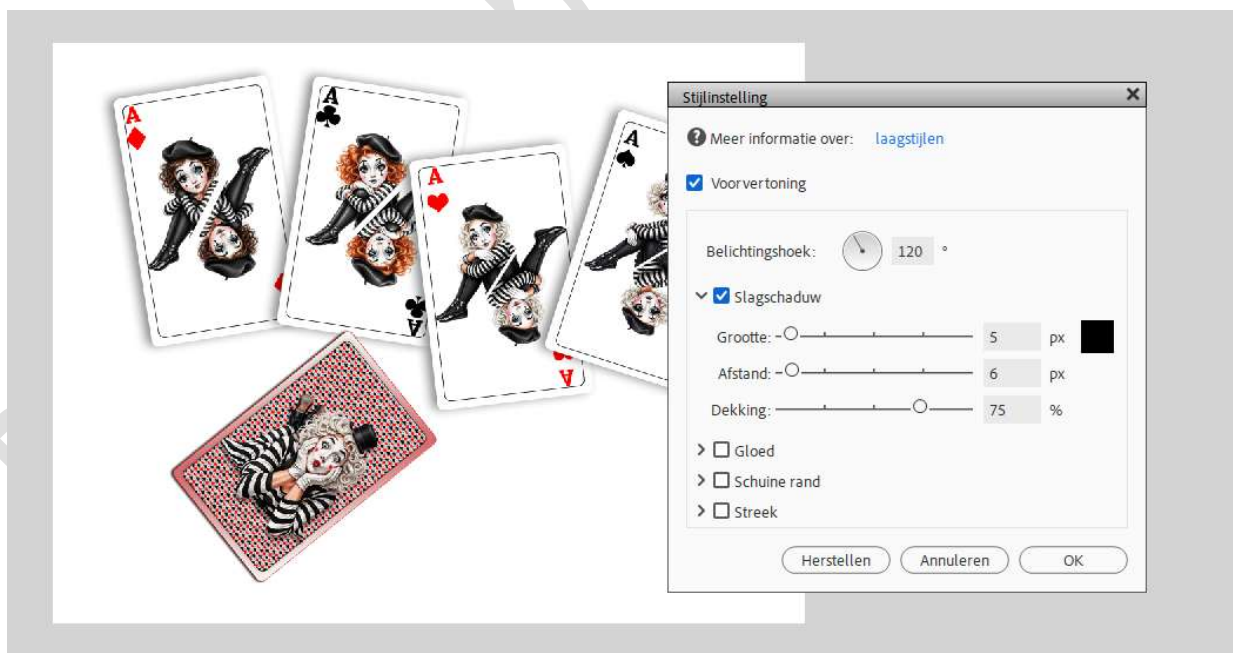
Pas dezelfde slagschaduw toe als bij kaart 1, eventueel de belichtingshoek wijzigen.



35. Herhaal dit nu ook voor kaart 3 en 4.



36. We gaan nu ook onze achtergrondkaart plaatsen in ons werkdocument.
 Pas de **grootte** aan naar **Hoogte en breedte 70%**.
Plaats naar keuze en roteer.
 Geef deze kaart een **slagschaduw**.



37. Dupliceer deze kaart.
 Verplaats deze met uw pijltjestoetsen wat naar links of rechts of boven of onder.



38. **Herhaal** dit tot u een mooie stapel hebt.



39. Werk uw compositie van uw kaartenspel af naar keuze.

Vergeet uw naam niet.

Maak een samengevoegde laag bovenaan.

Sla uw PSE op naar max. 800 px. aan langste zijde.

Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee.

Noti

Photoshop elements