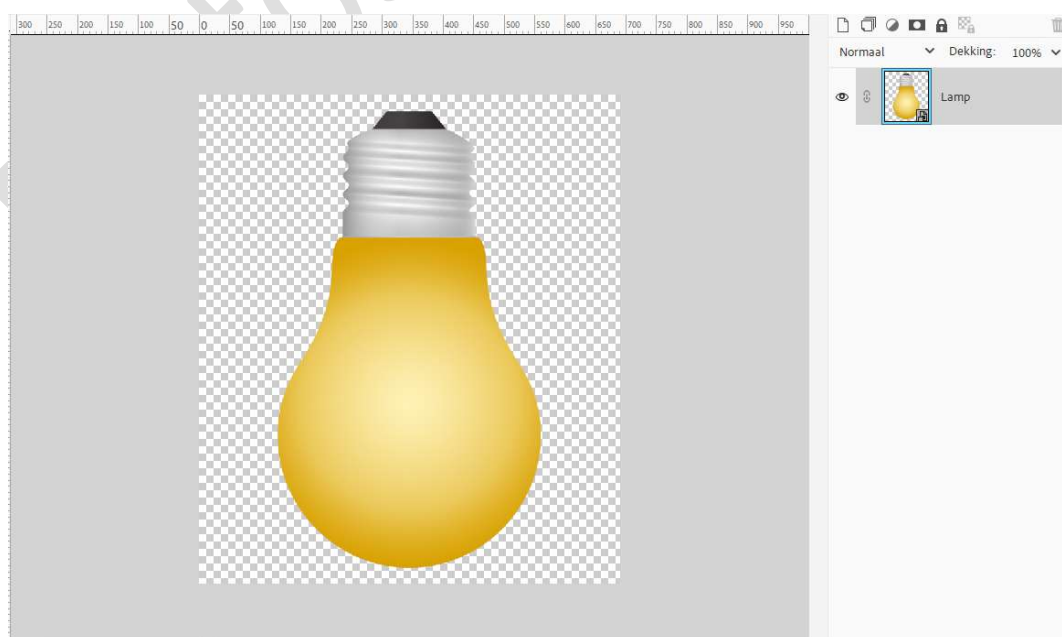


Avondlamp animatie

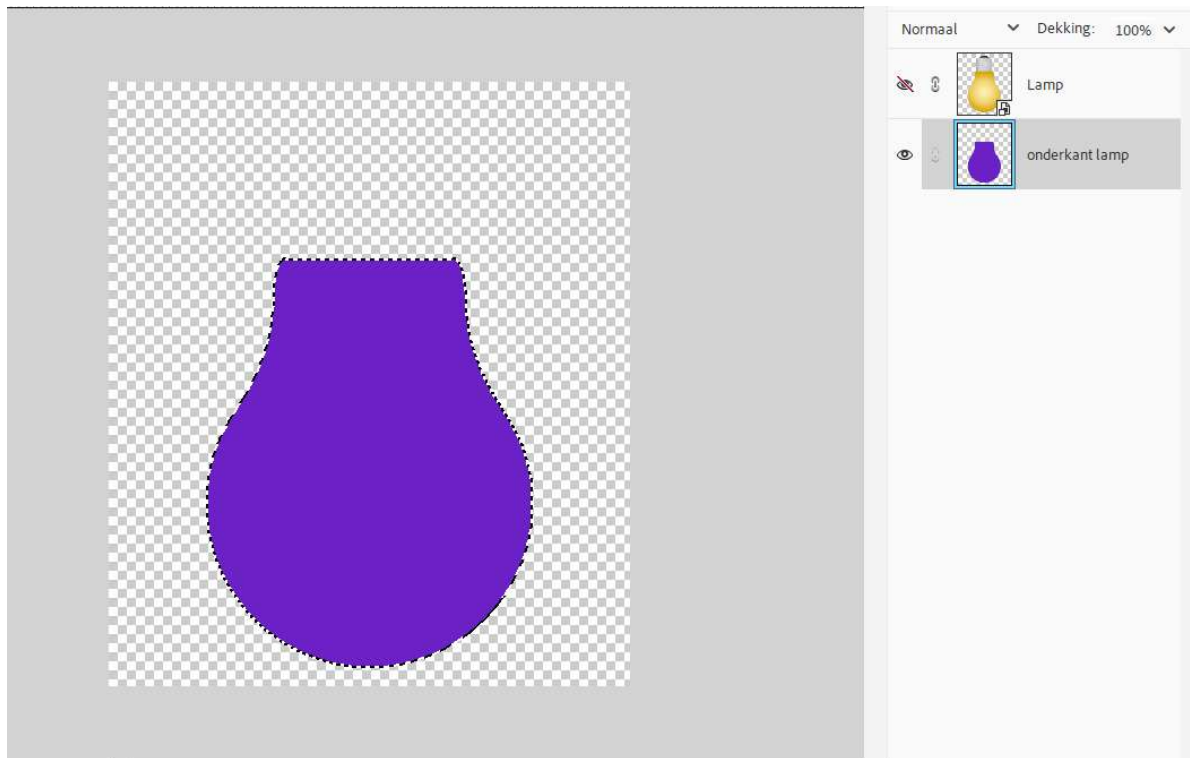


Materiaal: Lamp – penseel avondlamp - schommel

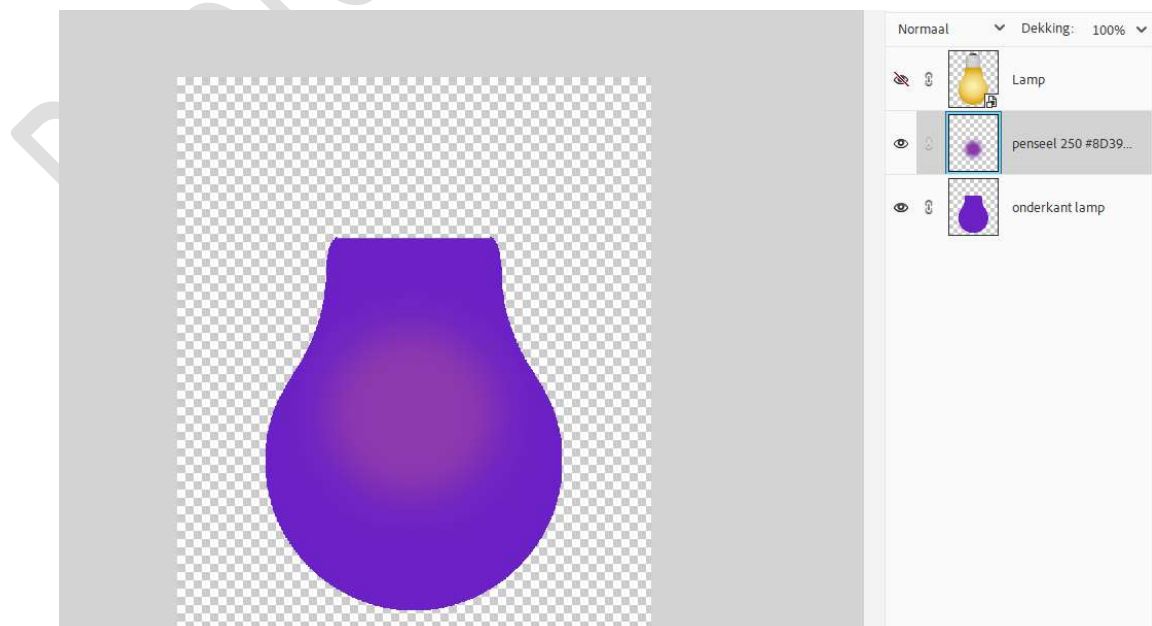
1. Open een **nieuw document van 691 x 800 px – 72 ppi – transparant**.
2. Plaats de **lamp in uw werkdokument**.
Pas de **grootte aan**.
Doe **CTRL+T → Laag verticaal draaien**.



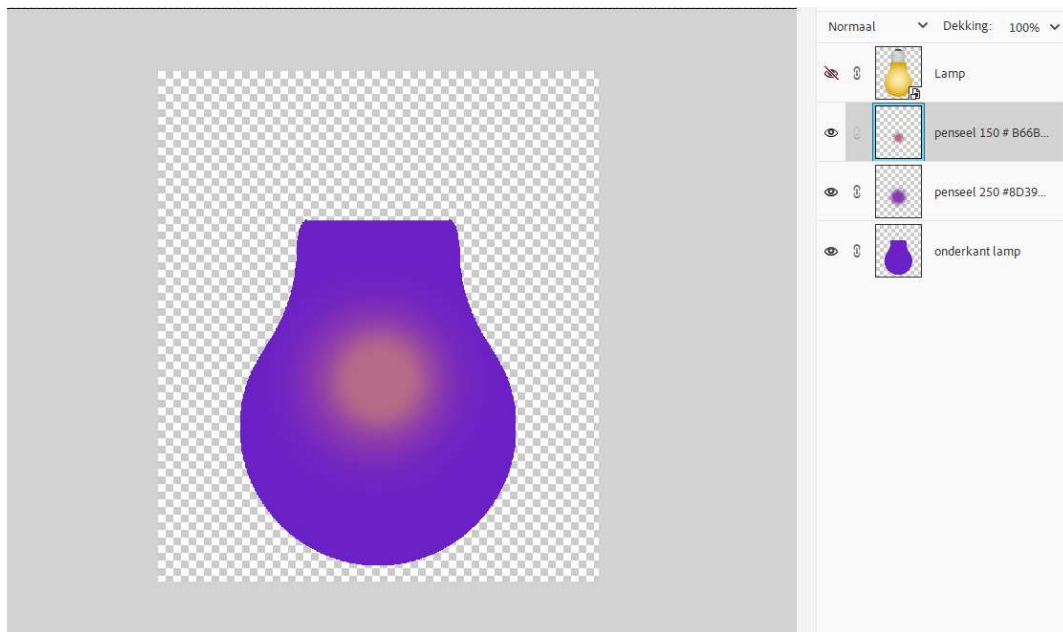
3. Plaats een **nieuwe laag onder de laag lamp, onderkant lamp**.
Zet **Voorgrondkleur** op # 6B21C6.
Activeer **Toverstaf**, klik **verschillende malen met Toverstaf (2^{de} icoontje toevoegen)** om de **onderzijde van de lamp**, zodat deze volledige geselecteerd is.
Sluit oogje van de lamp
Vul deze met Voorgrondkleur.



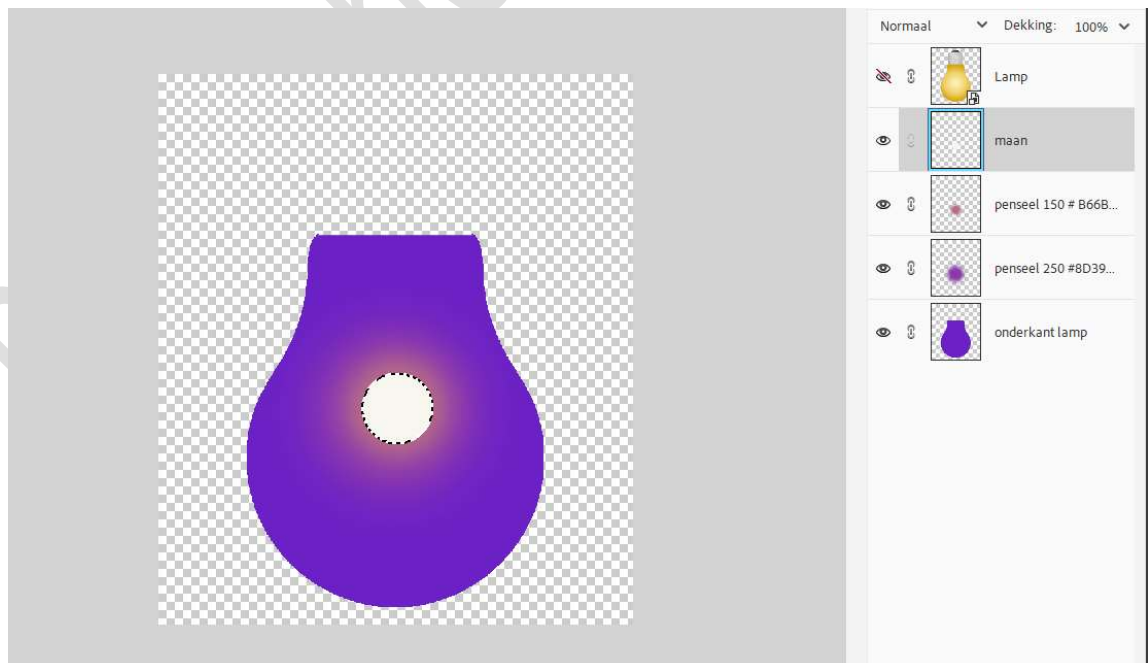
4. Plaats een **nieuwe laag , penseel 250 #8D39AE**.
Zet **Voorgrondkleur** op #8D39AE.
Neem een **zacht penseel van 250 px** en klik **6 maal in het midden van uw lamp**.



5. Plaats een **nieuwe laag** , penseel 150 # B66B88.
Zet **Voorgrondkleur** op # B66B88.
Neem een **zacht penseel** van 150 px en klik **6 maal** in het **midden** van uw **lamp**.



6. Plaats een **nieuwe laag**, **maan**.
Zet **Voorgrondkleur** op # F7F7EF.
Activeer het **Ovaal Selectiekader**.
Teken een **cirkel** in **midden** van het **tweede penseel** en vul deze met **Voorgrondkleur**.

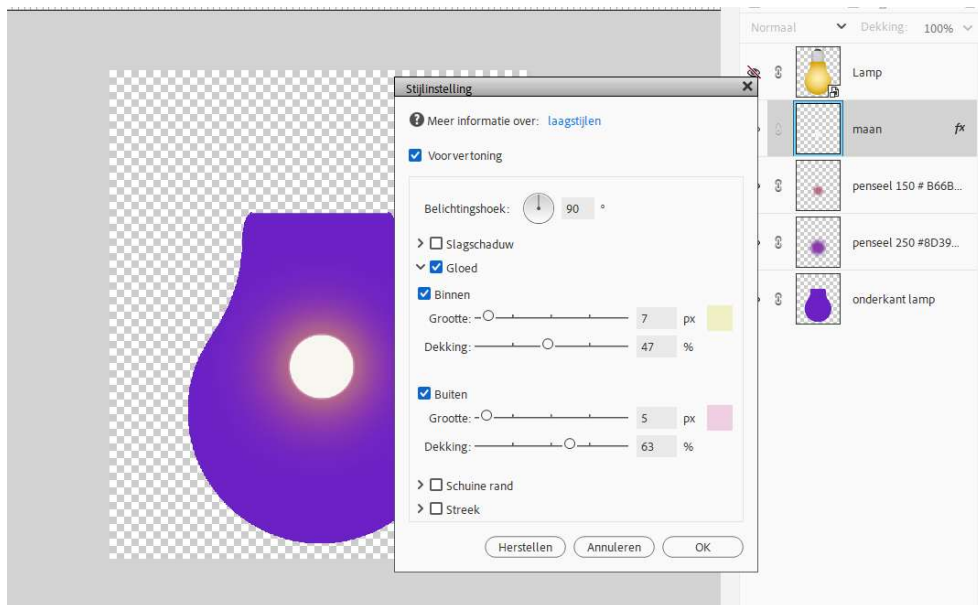


Deselecteren.

7. **Geef de maan een Gloed Binnen en Gloed Buiten.**

Gloed Binnen → Grootte: 7 px – Dekking: 47% - Kleur: #F0F0C7.

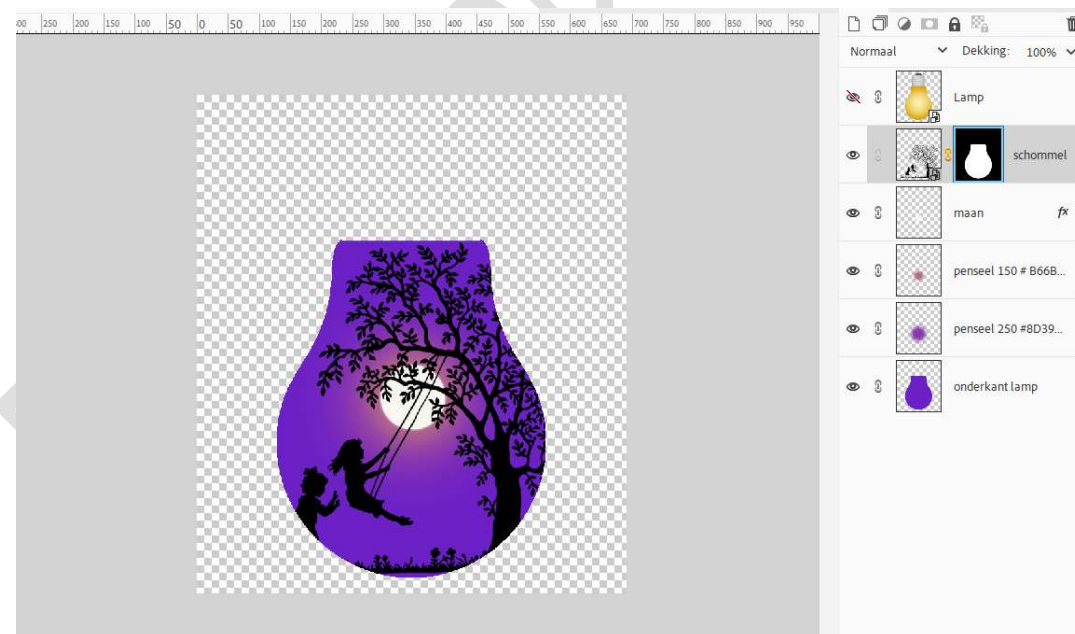
Gloed Buiten → Grootte: 5 px – Dekking: 63% - Kleur: #F1CFE2.



8. **Plaats nu de afbeelding van de schommel.**

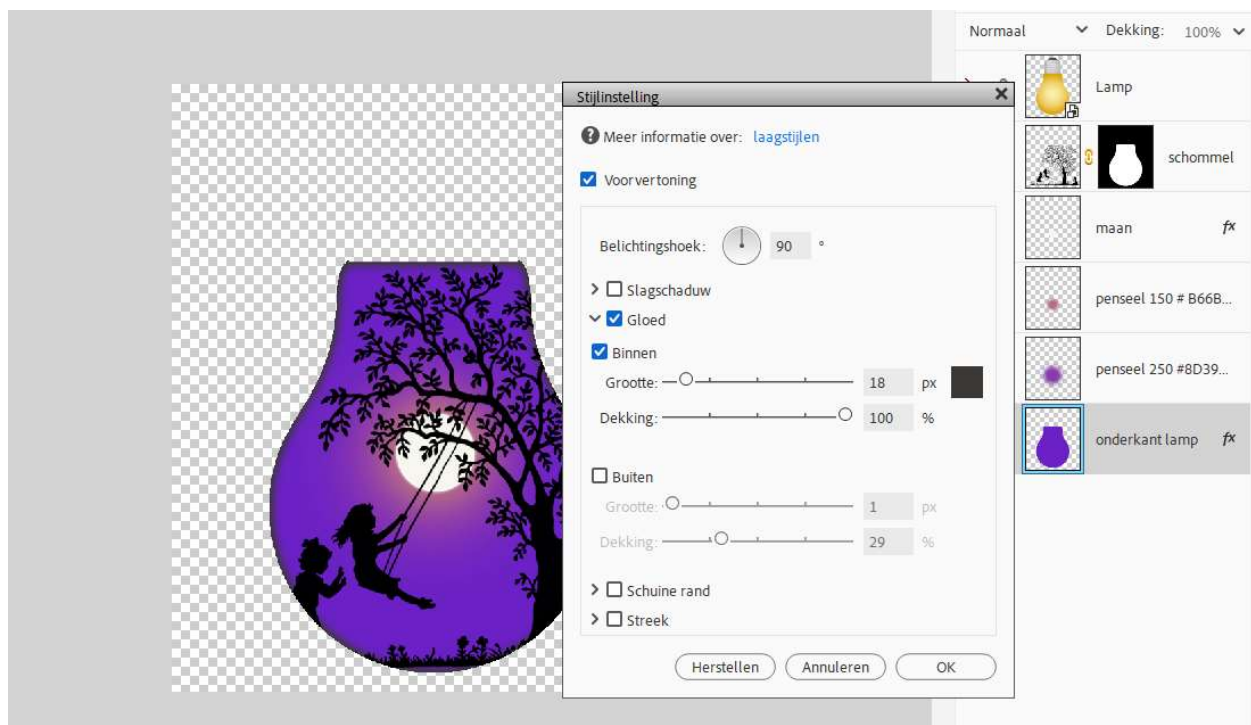
Maak deze passend aan uw werkdocument.

Doe Ctrl+klik op onderkant lamp en hang een laagmasker aan deze laag.



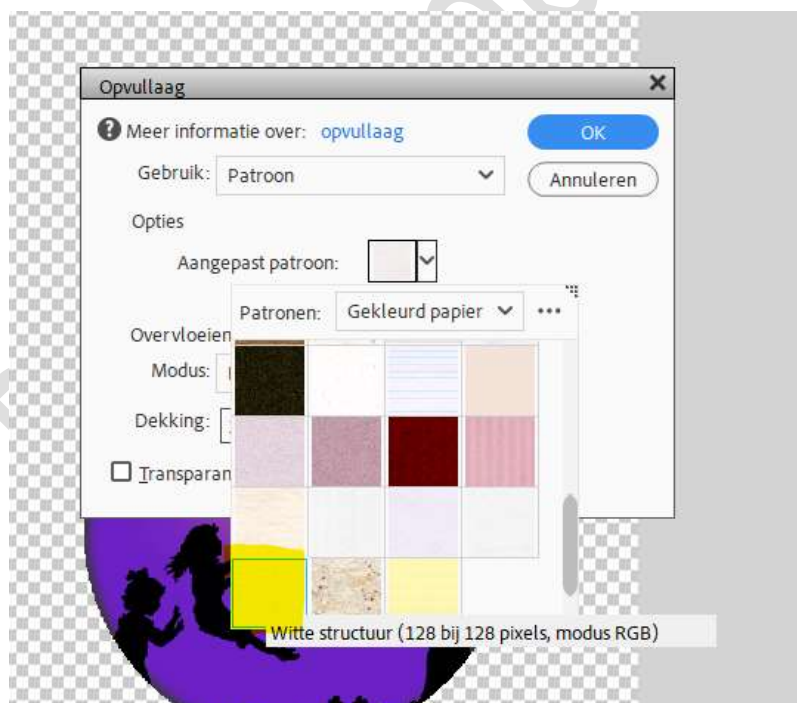
Zet de Overvloeimodus/laagmodus op Fel Licht, laag schommel.

9. **Activeer de laag onderkant lamp en geef deze een Gloed binnen met grootte van 18 px – Dekking van 100% - Kleur: # 3C3836.**



10. Plaats **boven de laag schommel** een nieuwe laag, **patroon**.

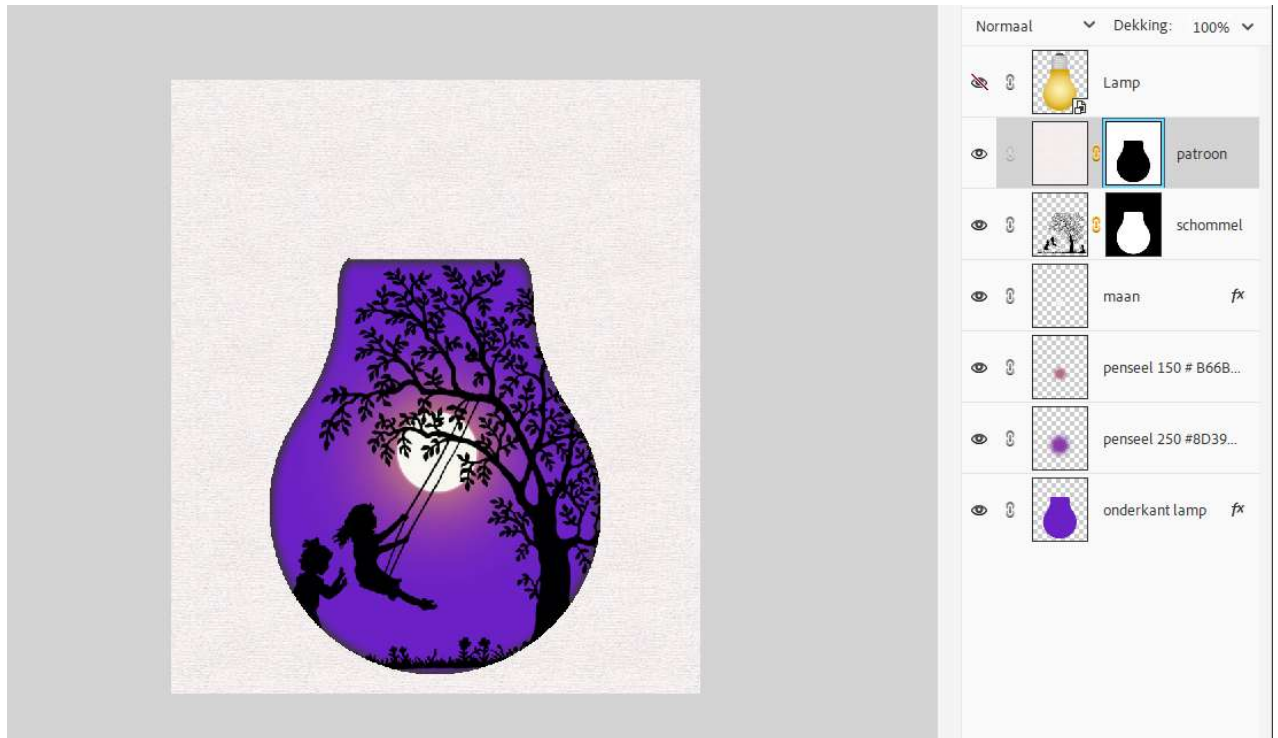
Ga naar **Bewerken → Opvullaag → Gebruik: Patroon → Aangepaste vorm kiest u het patronen: Gekleurd papier → Kies dan Witte structuur → OK**.



11. Doe **Ctrl+klik** op de laag **onderkant lamp**.

Selecteren → Selectie omkeren.

Hang aan de laag patroon een laagmasker.



12. Plaats **boven de laag patroon** een nieuwe laag en noem deze **contouren bovenzijde lamp**.
 Open het **oogje** van de laag lamp en zet de laagdekking op **50%**.
 Zet **Voorgrondkleur** op **# 949494**.
 Activeer het Gereedschap **Potlood**, hard potlood met grootte van **3 px** – **Dekking van 100%**.
 Ga rond de **buitenste contouren** van de lamp **bovenaan**.



Trek ook **binnenin** op de **donkere delen** van de lamp **lijnen** met hetzelfde **potlood**.



13. Plaats **onder de laag van contouren bovenzijde lamp** een **nieuwe laag, vulling**.

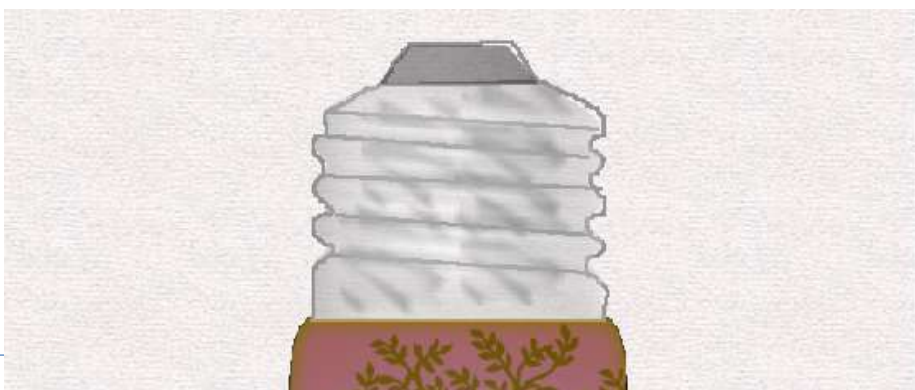
Zet **Voorgrondkleur** op **#5D5C5C**.

Activeer het **Penseelgereedschap** → Kies **Penseel: Structuur 6** binnen de groep **Assortiment**.

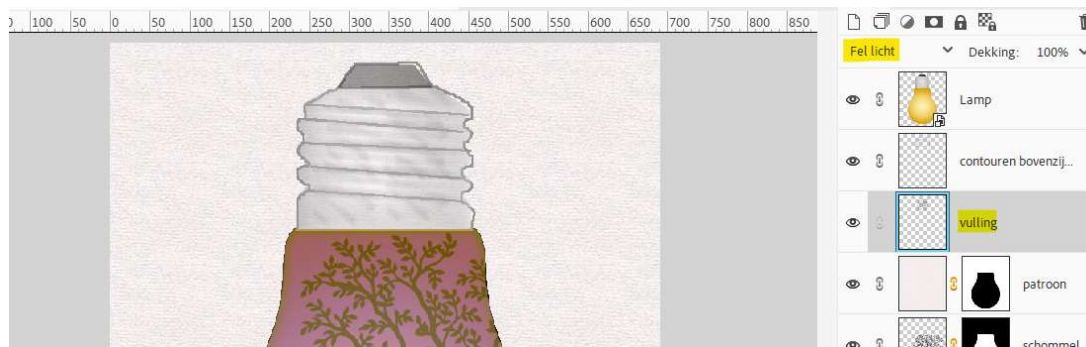
Penseel: Assortiment			
32 Concentrische cirkels	27 Decoratie 1	10 Ster, klein	32 Structuur 6
25 Arcering 1	26 Decoratie 2	19 Ster, groot	9 Driehoek
14 Arcering 2	41 Decoratie 3	50 Vuurwerk, klein	11 Driehoek, stippen
15 Arcering 3	38 Decoratie 4	49 Vuurwerk, groot	

Zet de **grootte van penseel** op **85 px**.

Klik **verschillende malen** met dit penseel in **binnenzijde van de bovenkant van de lamp**.



Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Fel Licht**.

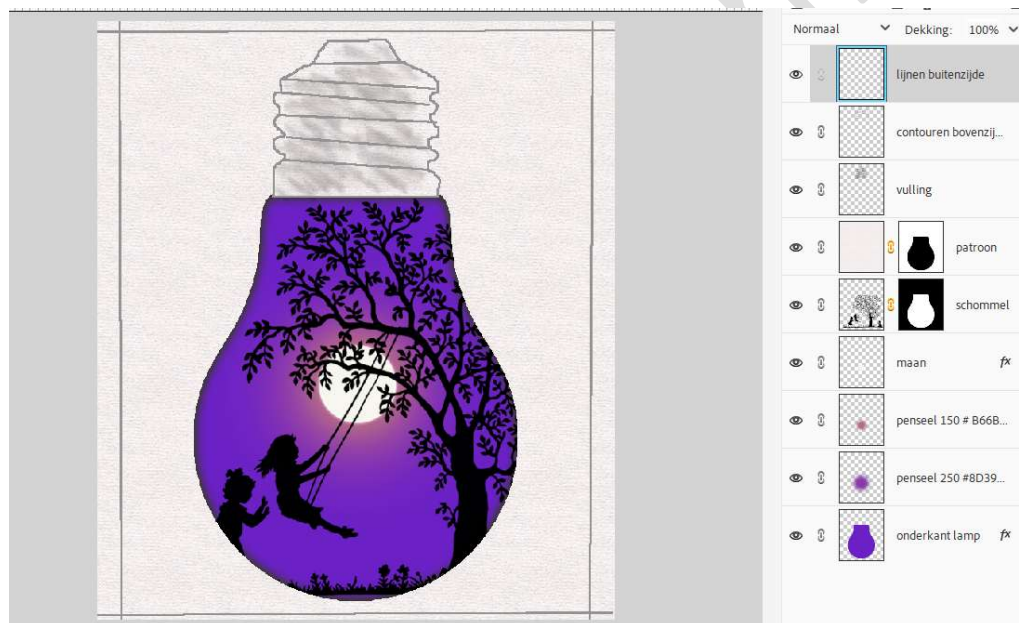


De laag met de lamp mag u verwijderen.

14. Plaats bovenaan een **nieuwe laag, lijnen buitenzijde**.

Zet **Voorgrondkleur** op **#949494**.

Activeer terug het **Potlood** en teken **bovenaan, onderaan en aan de zijkanten** een **kader**.



Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Kleur Doordrukken**.

Dupliceer deze laag om effect nog wat beter te laten uitkomen.



15. Plaats **boven** de laag van **onderkant lamp** een nieuwe laag, **Penseel**.

Zet **Voorgrondkleur** op **wit**.

Laad het **bijgevoegde penseel** en zet de **penseelgrootte** op **30 px**.

Ga met dit **penseel** aan de **binnenzijde** van de **lamp onderaan**, probeer wel **niet** op de **maan** en de **gloed** rond de **maan** te gaan.



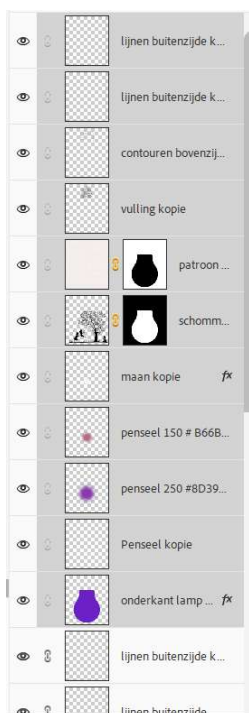
Zet de laagdekking van deze penseellaag op 50%.

Het basisontwerp is klaar, sla op als bv. Lesje 864 Avondlamp basis.

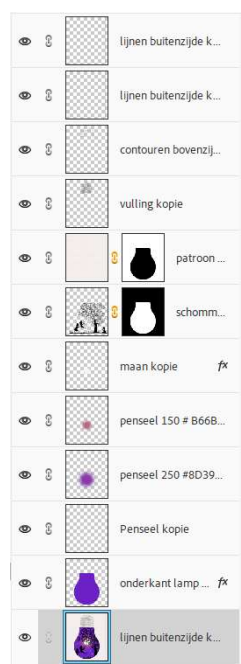
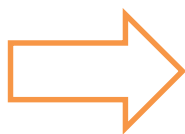
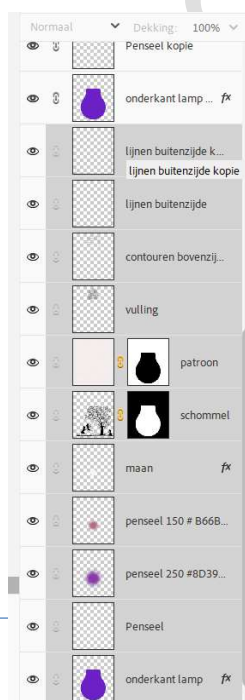
Sla dan nog eens op onder een andere naam bv. Lesje 864 Avondlamp voorbereiding animatie, zo gaat uw basisontwerp niet verloren.

16. We gaan nu onze animatie gaan voorbereiden.

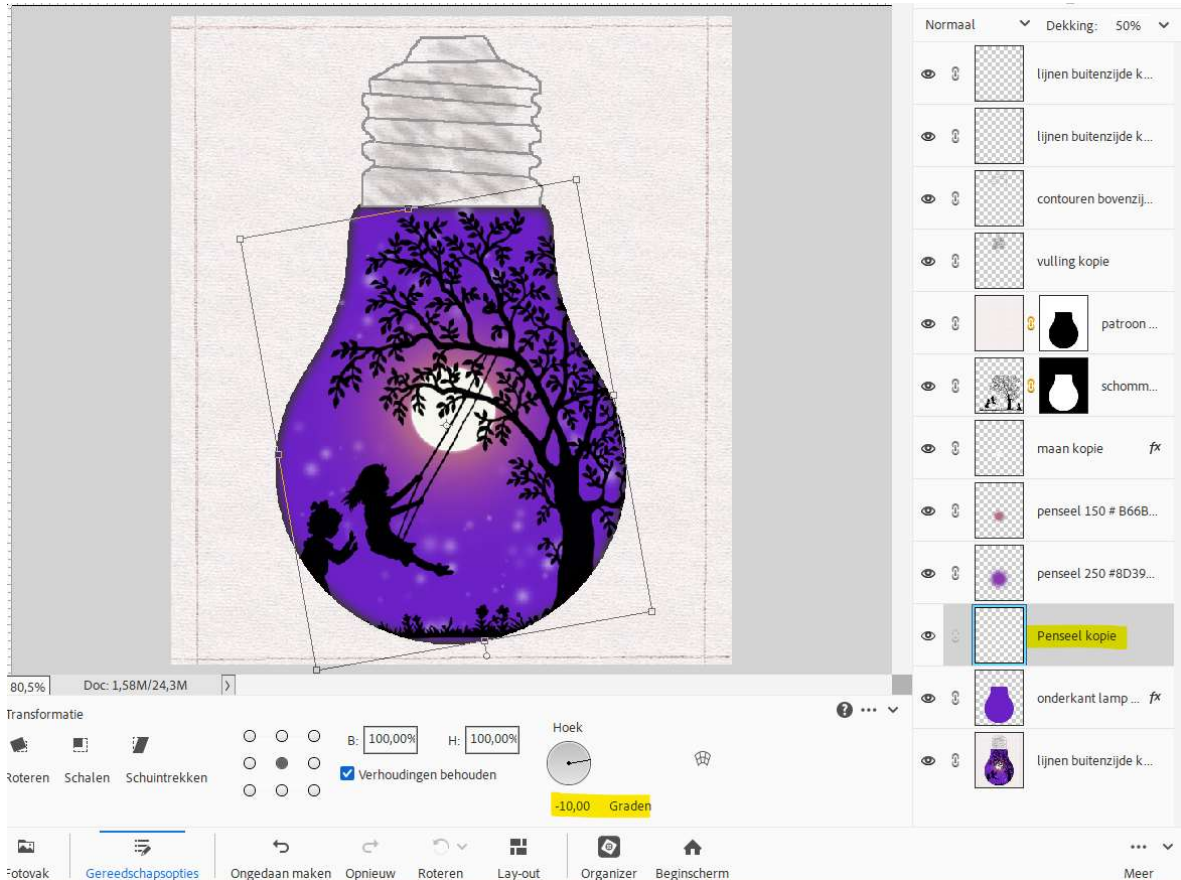
Selecteer de lagen vanaf onderkant lamp tot lijnen buitenzijde kopie en dupliceer al deze lagen.



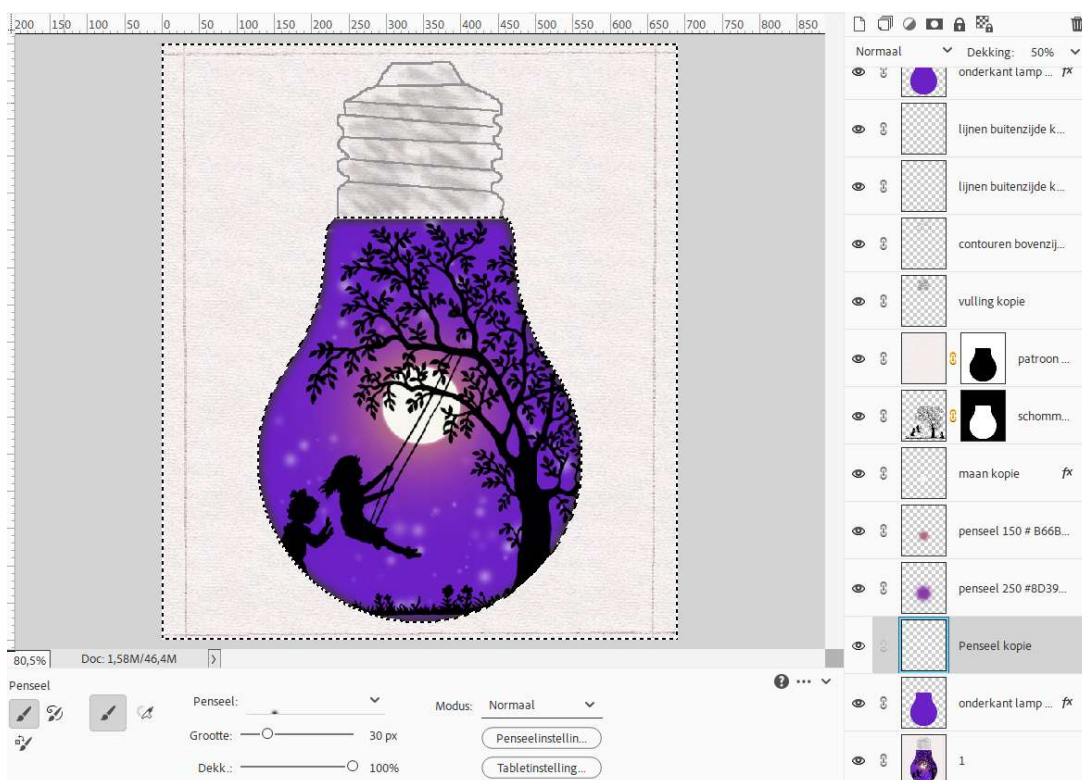
17. Selecteer opnieuw de lagen vanaf onderkant lamp tot lijnen buitenzijde kopie, de onderste 11 lagen en verenig deze tot één laag (CTRL+E) en noem deze 1.



18. Activeer de laag **Penseel kopie**.
Doe **CTRL+T** → zet de hoek op **-10,00 Graden**

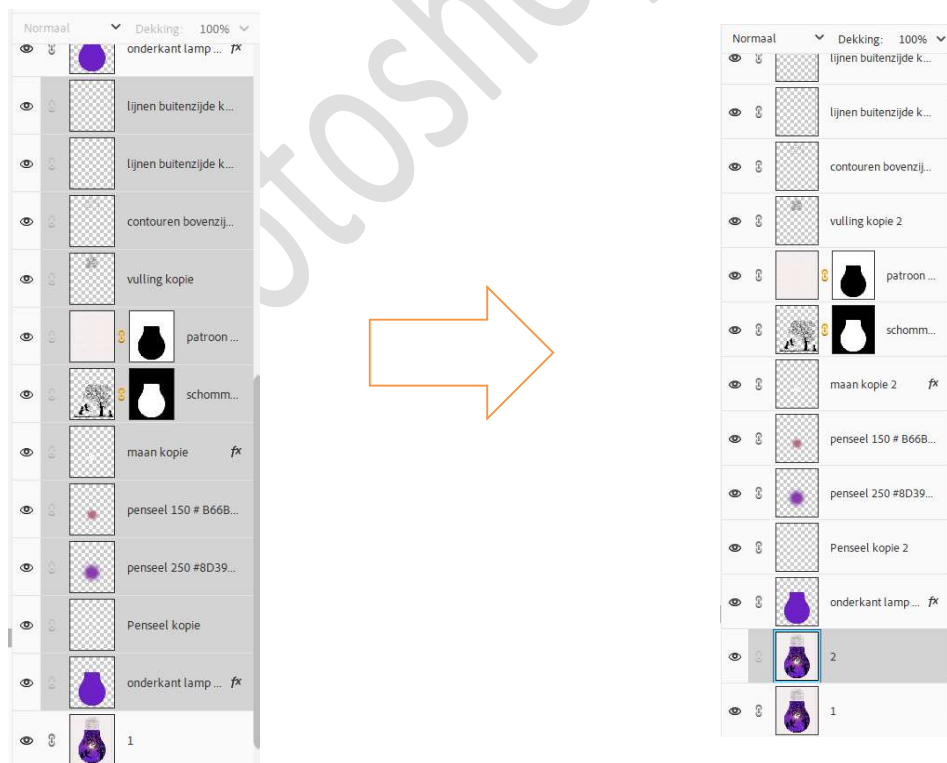


19. Maak een **Selectie** van **onderkant lamp kopie** tot **lijnen buitenzijde kopie 3**, dus de **bovenste 11 lagen**.
Dupliceer deze lagen.
20. Doe **Ctrl+klik** op de **laag onderkant lamp kopie**.
Ga dan naar **Selecteren** → **Selectie omkeren**.
Op de **laag penseel kopie** druk u op **Delete**, alle penseeldeeltjes die buiten de lamp liggen worden nu verwijderd.

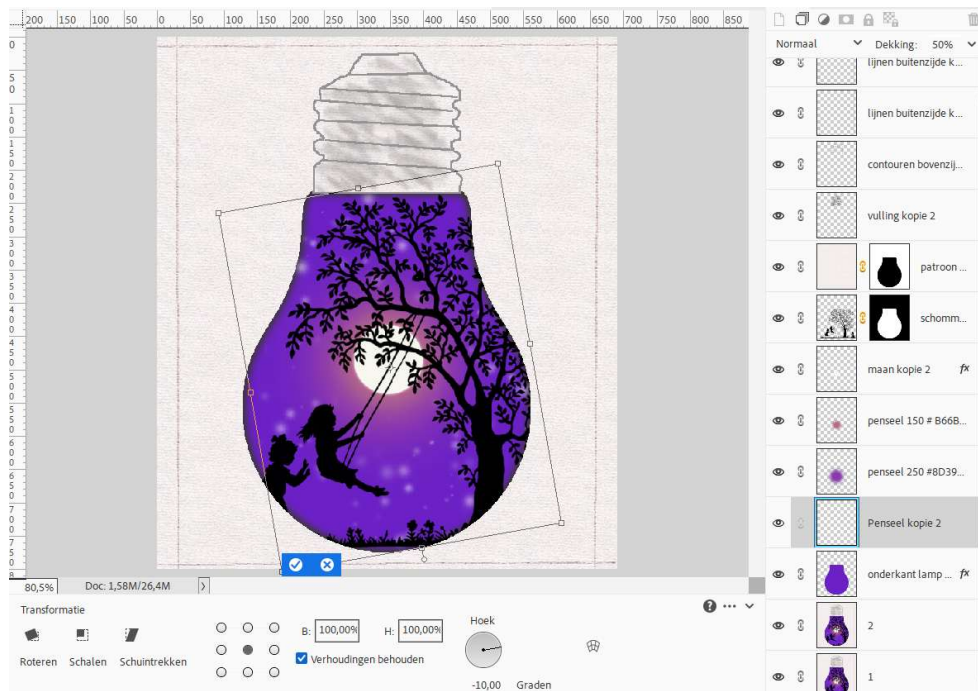


Deselecteren

21. Selecteer de lagen **Penseel kopie** tot **lijnen buitenzijde kopie 3** en verenig tot één laag, noem deze dan **2**.



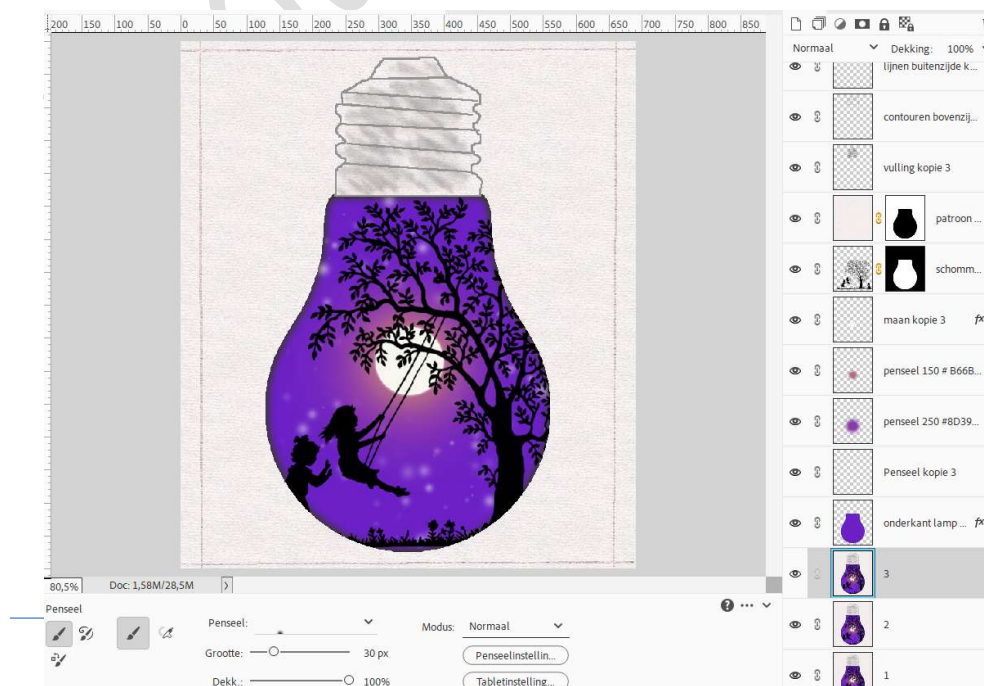
22. Activeer de laag **Penseel kopie 2**.
Doe **CTRL+T** → zet de hoek op **-10 graden**.



23. Selecteer de lagen **onderkant lamp kopie2** tot **lijnen buitenzijde kopie 5**, de 11 bovenste lagen en dupliceer deze.

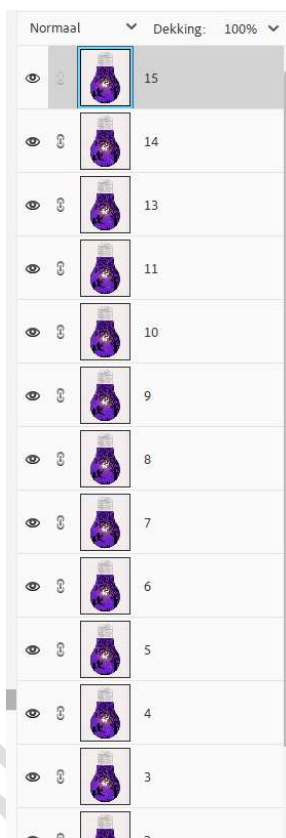
24. Activeer de laag **Penseel kopie 2**.
Doe **Ctrl+klik** op de laag **onderkant lamp** 2.
Ga naar **Selecteren** → **Selectie omkeren** → druk op **delete** op de laag **Penseel kopie 2**.

25. Selecteer de lagen **onderkant lamp kopie 2** tot **lijnen buitenzijde kopie 5**, de 11 lagen en **verenig tot één laag**, noem deze **3**.



26. **Herhaal deze stappen, tot u 15 samengevoegde lagen hebt.**

1. Activeer de laag Penseel kopie...
2. Doe Ctrl+T → zet de hoek op -10 graden.
3. Selecteer de lagen onderkant lamp kopie... tot lijnen buitenzijde kopie..., de 11 lagen en dupliceer deze.
4. Activeer de laag Penseel kopie....
5. Ctrl+klik op de laag onderkant lamp...
6. Selecteren → Selectie omkeren → druk op delete op de laag Penseel kopie....
7. Deselecteren
8. Selecteer de lagen onderkant lamp kopie...tot lijnen buitenzijde kopie..., de 11 lagen en verenig tot één laag, noem deze
9. Blijf herhalen tot u 15 samengevoegde lagen hebt.



27. Ga naar Afbeelding → Vergroten/Verkleinen → Afbeeldingsgrootte → wijze de hoogte naar 600 px → OK.

28. Sla alles op.

29. Ga nu naar Bestand → Opslaan voor web.

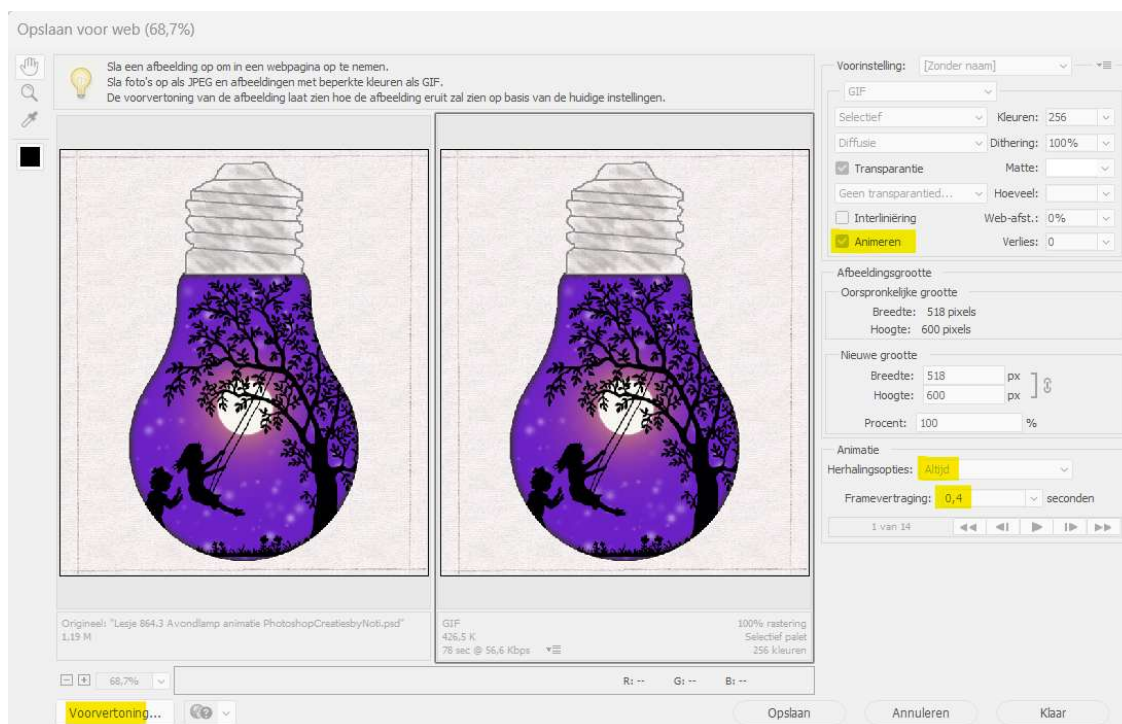
Gaat een venster open.

Vink Animeren aan.

Herhalingsoptie: Altijd.

Framevertraging: 0,4 seconden

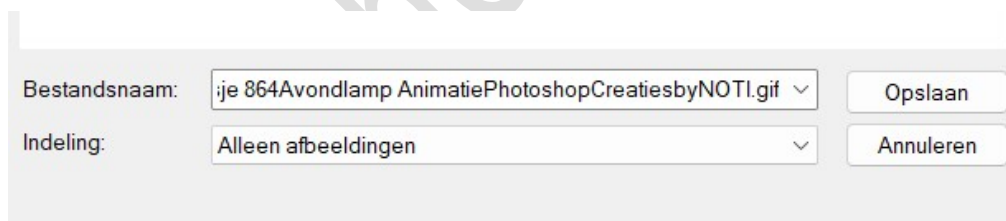
Klik op Voorvertoning om animatie eens te bekijken.



30. Tevreden?

Klik dan op Opslaan.

Open mapje waar u dit wil in opslaan en geef een passende naam, bv. Lesje 864 Avondlamp animatie.gif.



Klik op opslaan.

31. De Avondlamp animatie is klaar.

Veel plezier ermee
NOTI