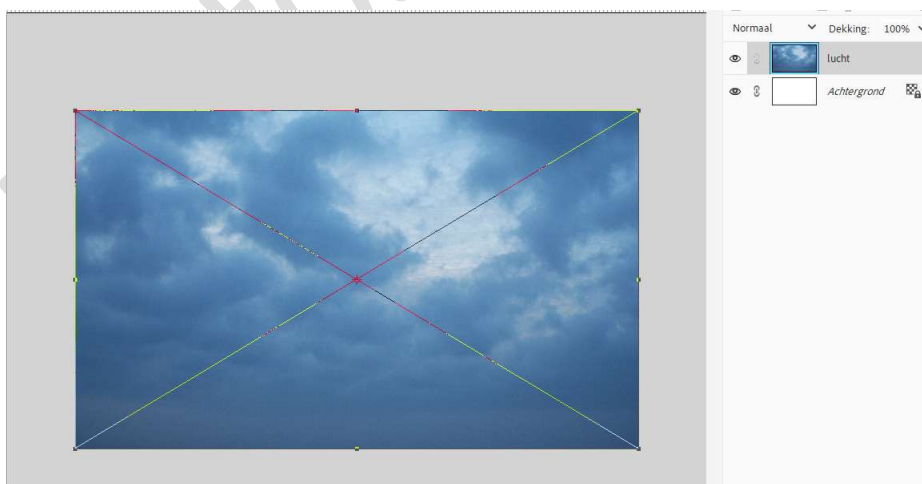


Uitkijken naar kerstman



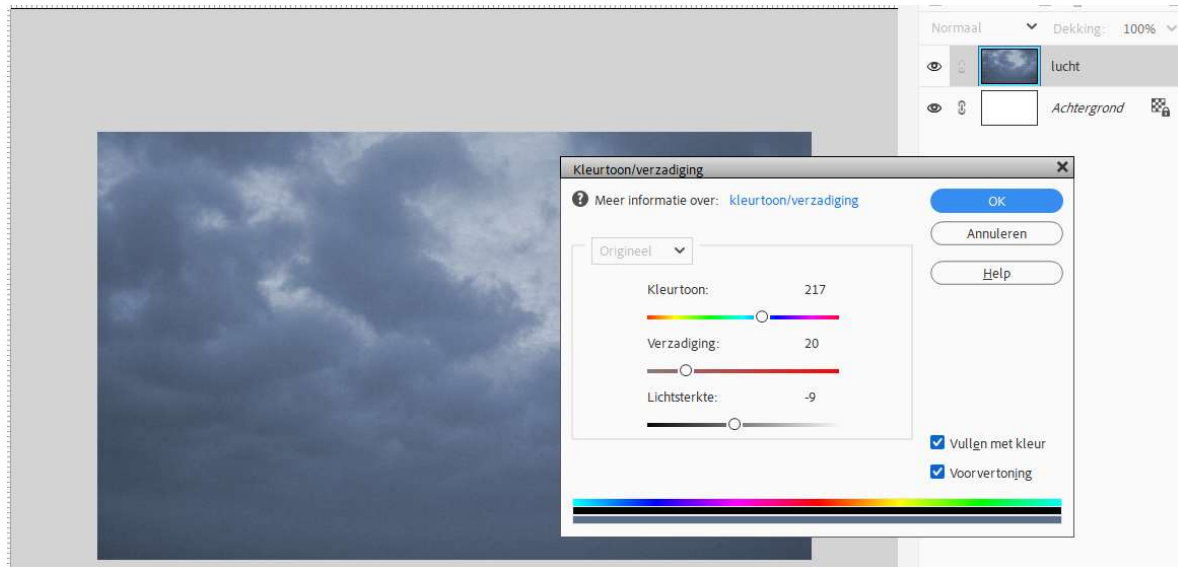
Materiaal: Klif – licht – maan – mist – rendier – slede – sneeuw – sterren.

1. Open een nieuw document van 1408 x 844 px – 300 ppi – witte achtergrond.
2. Plaats de **afbeelding van de lucht** toe en maak deze **passend** aan uw werkdokument.

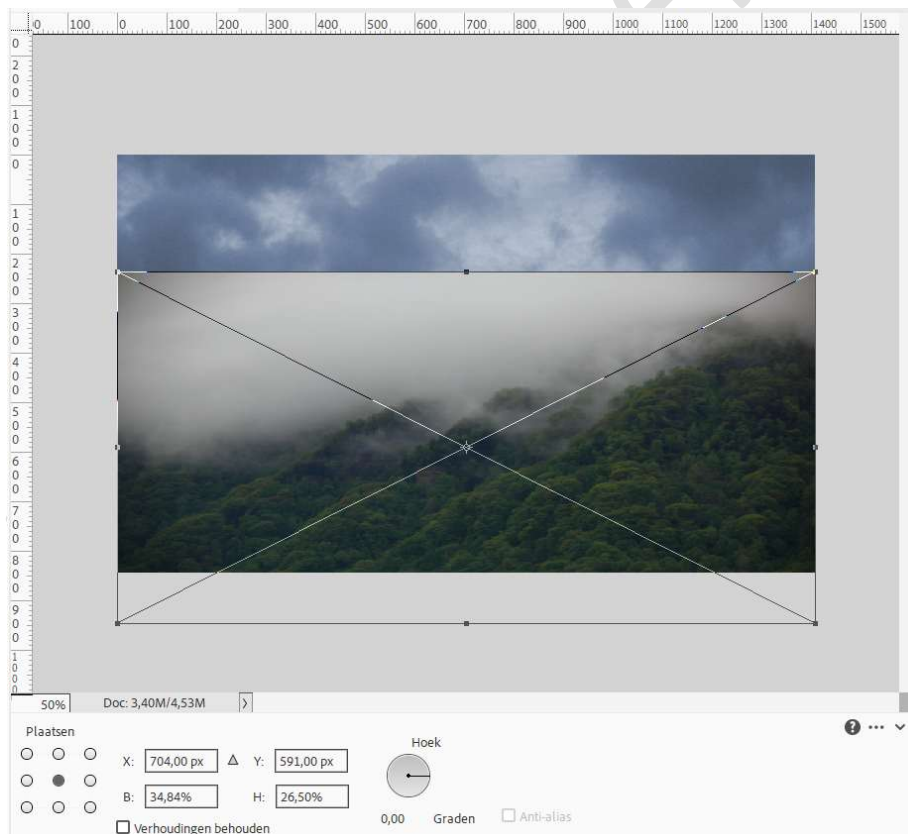


3. Doe **CTRL+U** (Kleurtoon/Verzadiging) op de laag lucht.
☒ **Vullen met kleur.**
Kleurtoon op 217

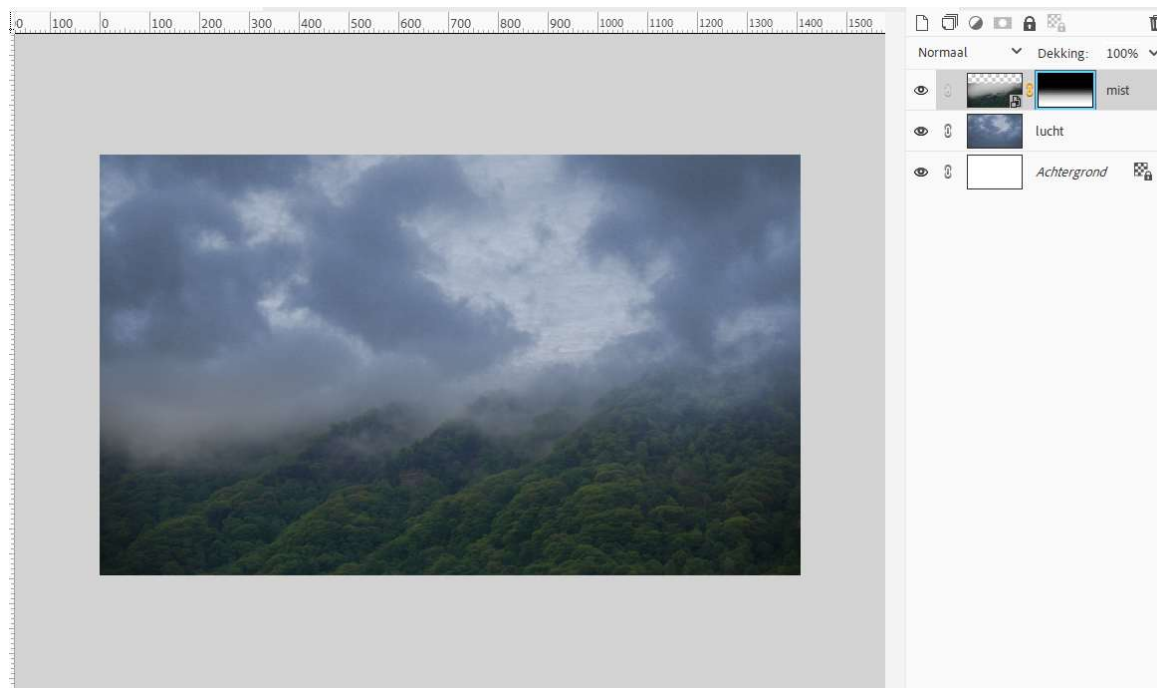
Verzadiging op 20
Lichtsterkte op -9.



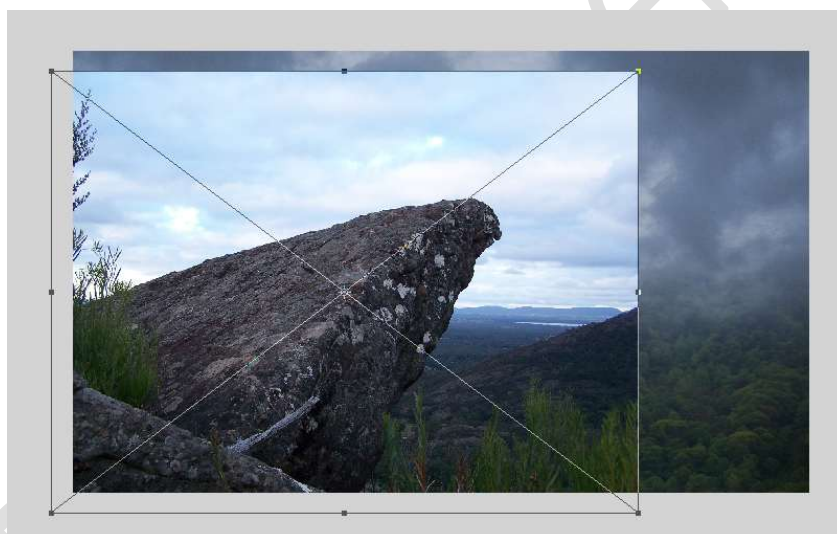
4. Voeg de afbeelding mist toe aan uw werkdocument.
Deze afbeelding passend maken aan uw werkdocument.
Verticaal indrukken naar beneden.



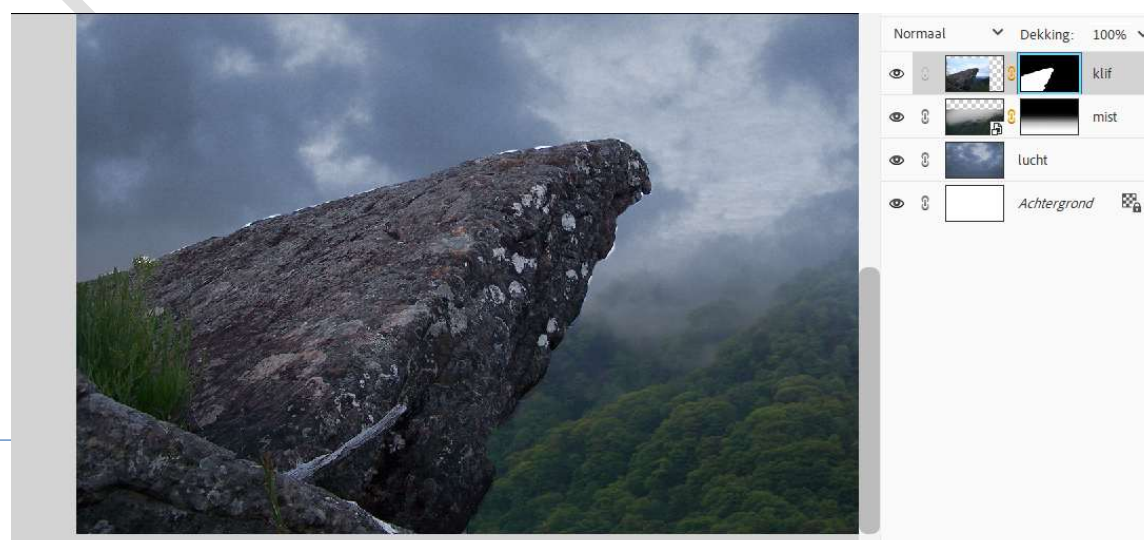
5. Hang een laagmasker aan de laag mist.
Activeer het laagmasker en trek een Lineair verloop van Zwart naar Transparant, boven naar onder, om de lucht te verwijderen.



6. Plaats de **afbeelding van de klif** in uw werkdocument en plaats deze **links** op uw werkdocument.



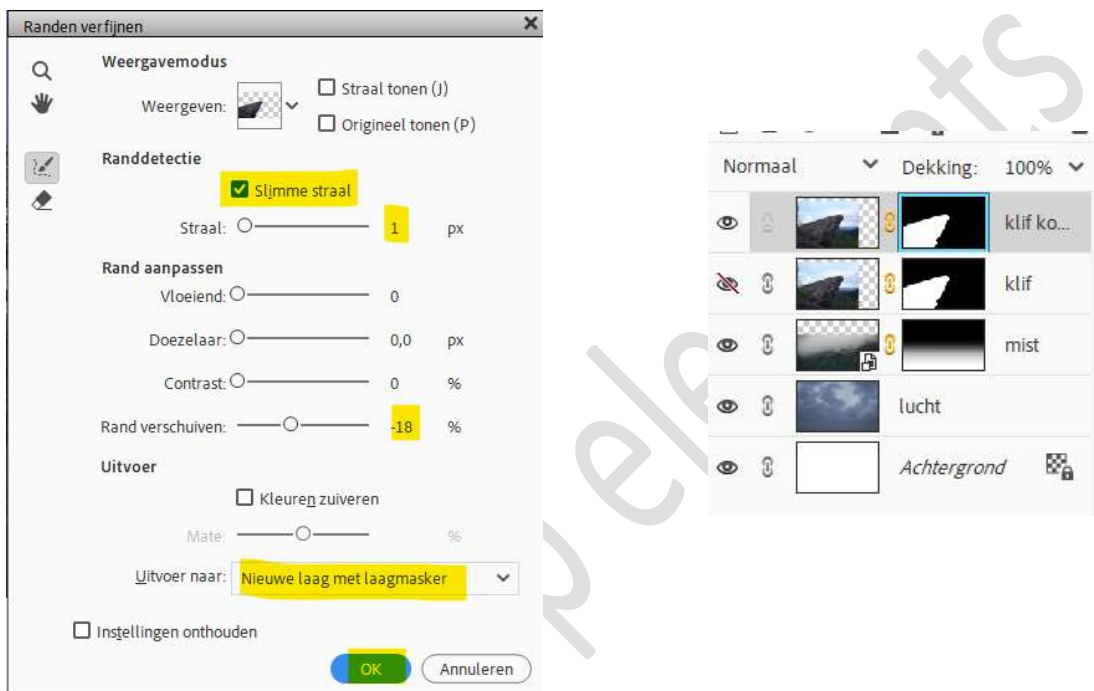
Selecteer de klif uit met Gereedschap Snelle selectie en hang een laagmasker eraan.



Doe Ctrl+klik op laagmasker → Klik op Randen verfijnen.



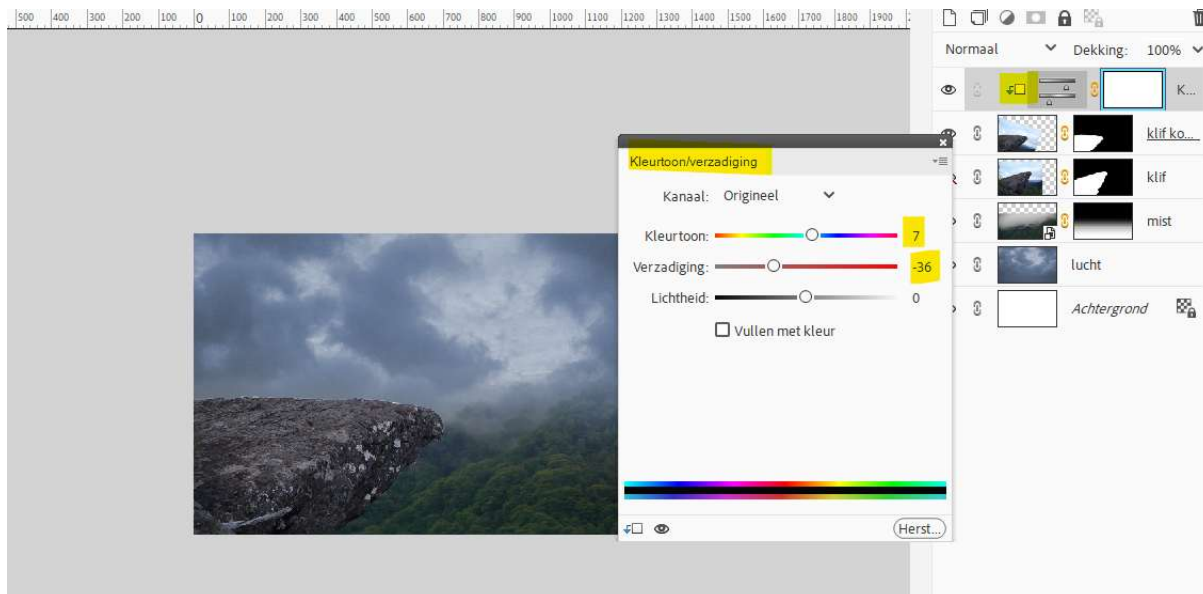
Vink Slimme straal aan en zet de straal op 1 px – Randen verschuiven op -18% -
Uitvoer naar: Nieuwe laag met laagmasker.



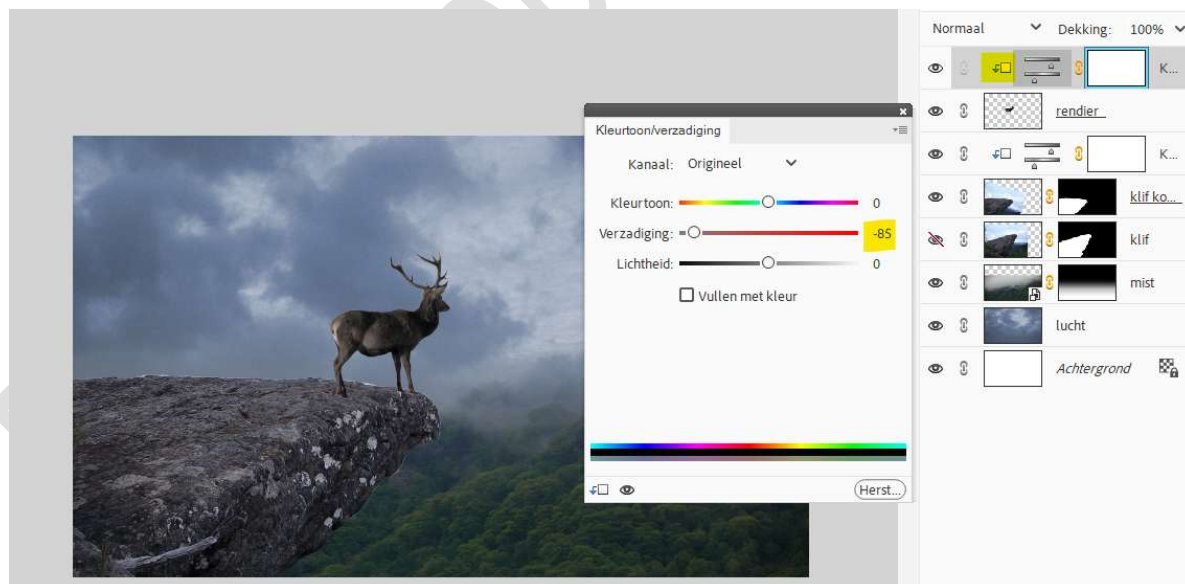
7. De laag wat transformeren en goed plaatsen.



8. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging** met **Uitknipmasker**.
Zet de **Kleurtoon** op 7 – **Verzadiging** op -36.



9. Plaats het **Rendier** in uw werkdocument.
Plaats deze op de klif.
Pas de grootte aan.
Voeg een **Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging** toe met **Uitknipmasker** op rendier.
Zet de **Verzadiging** op -85.

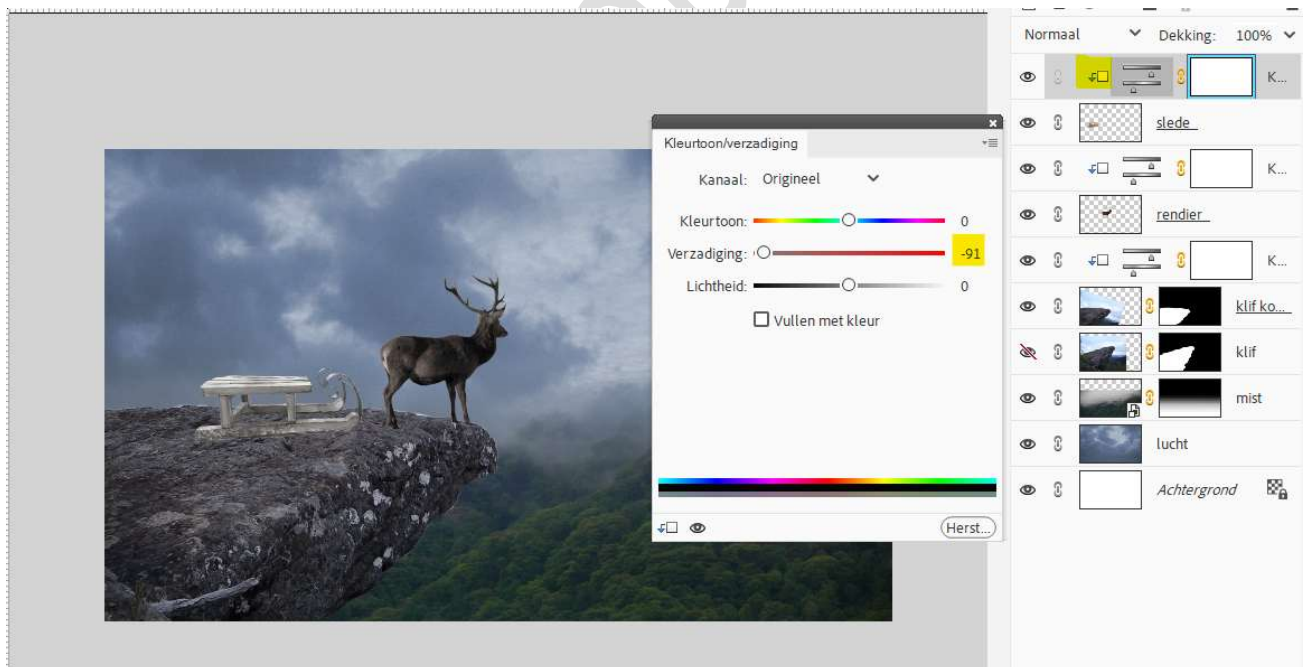


10. Open de afbeelding **Slede** in uw PSE.
Met **Veelhoeklasso** een selectie maken van de **slede**.
Verplaats deze naar uw werkdocument.
Grootte aanpassen.
Laag Horizontaal draaien.
Plaats deze achter rendier.

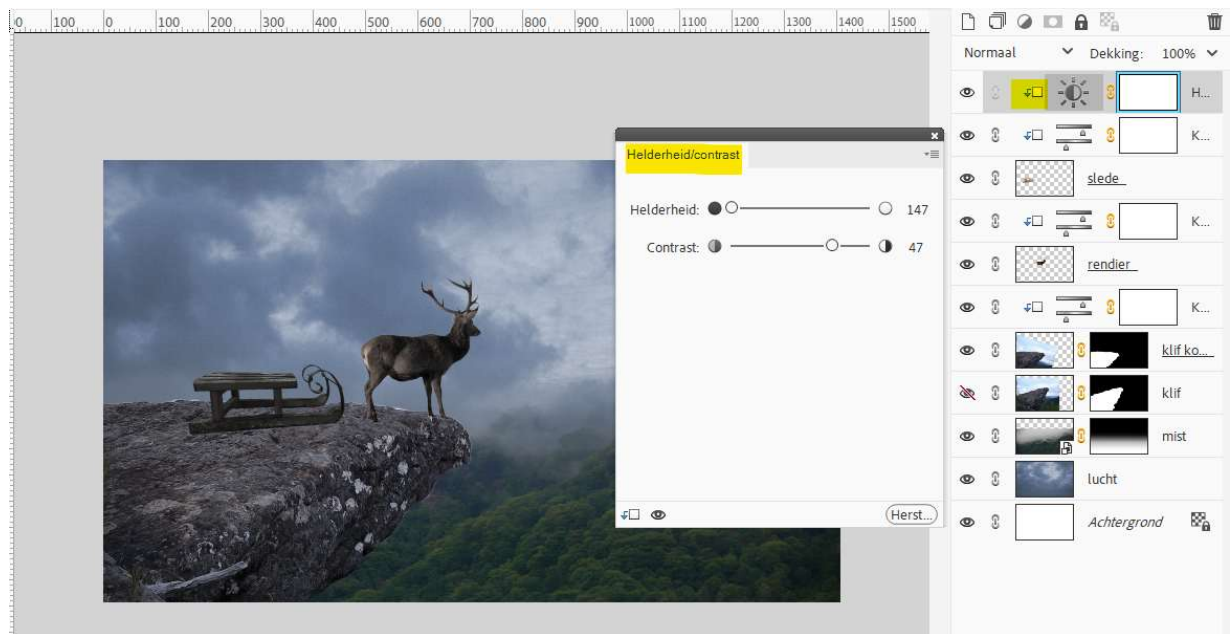
De Slede wat **schuintrekken** (CTRL+T → Schuintrekken)



11. Plaats daarboven een **Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging** met **Uitknipmasker**.
Zet de **Verzadiging** op **-91**.



12. Plaats nog een **Aanpassingslaag Helderheid/Contrast** met **Uitknipmasker**.
Zet de **Helderheid** op **-147** en **Contrast** op **47**.



13. Plaats een **nieuwe laag** en noem deze **touw**.

Neem een **hard zwart penseel** van **2 px**.

Teken twee touwen rond de buik van rendier en 2 vanaf de slede naar buik rendier.

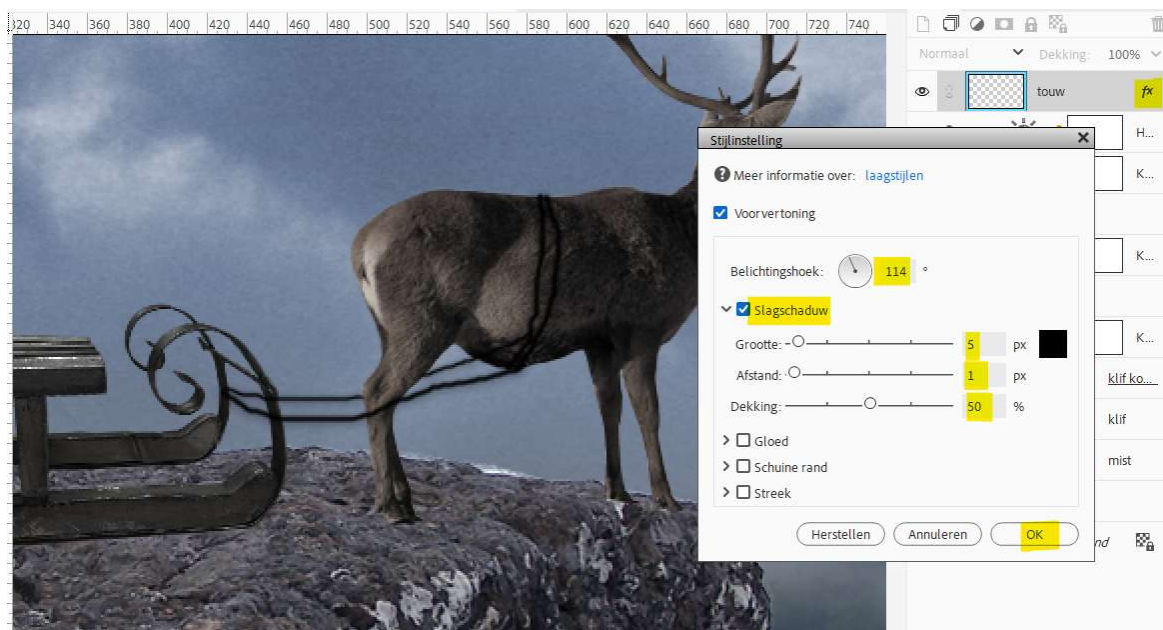
Goed inzoomen.



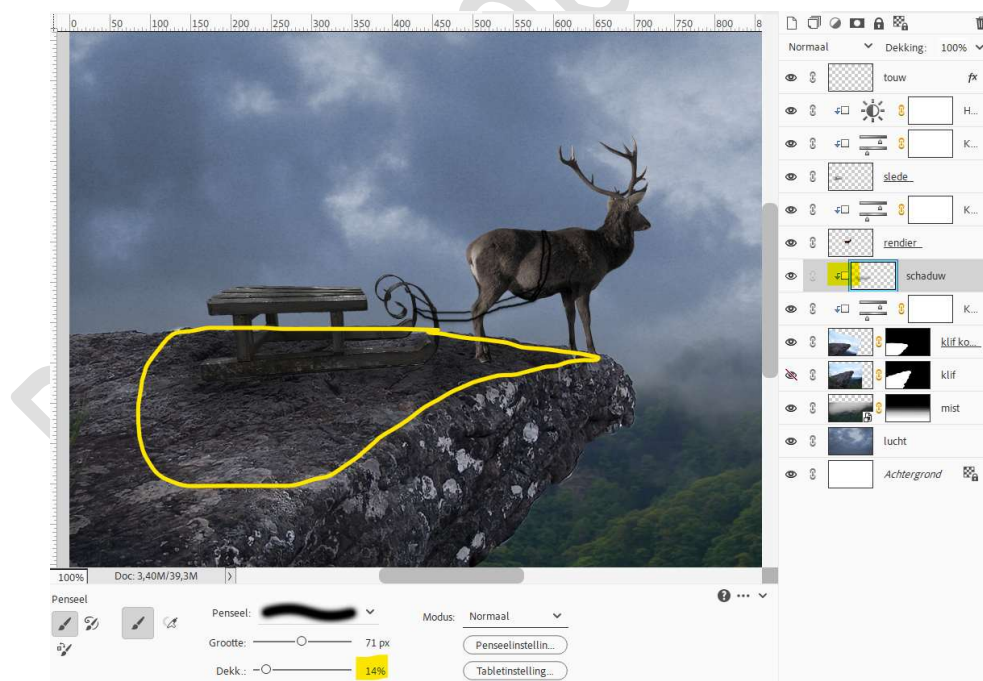
Neem een **harde gum** en **verwijder één** van de touw op de poot, zodat het lijkt dat deze achter het dier loopt.



14. Geef de laag van uw touw een Slagschaduw met Belichtingshoek van 114° - Grootte van 5 px – Afstand van 1 px – Dekking van 50% met zwarte kleur.



15. Plaats onder de laag van rendier een nieuwe laag, schaduw.
Uitknipmasker boven laag klif.
Neem een zacht zwart penseel met penseeldekking van 14% en schilder schaduw.



16. Lagen met rendier, slede en touw groeperen.

Kan uw programma niet die lagen samenvoegen tot één laag, rendier, slede en touw.

Plaats daarboven een nieuwe laag, Tegenhouden met Uitknipmasker.

Zet de laagmodus op Bedekken zetten.

Vul deze laag met 50% grijs.

Activeer het Gereedschap Tegenhouden: Bereik: Middentonen – Zacht penseel van 20 px en Belichting van 50%.

Schilder licht op gewei, op oren, hoofd, bord en rug van het rendier.

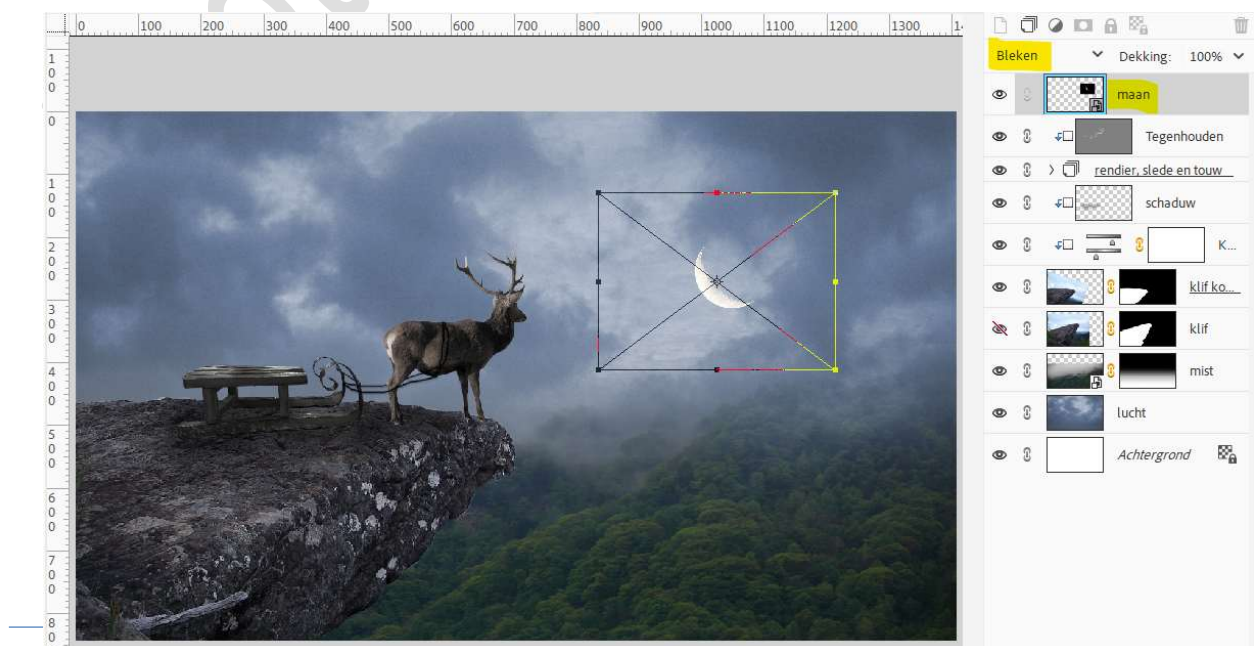
Schilder ook boven op de slede.

Overal waar licht opvalt van de maan.



17. Plaats de afbeelding van de maan in uw werkdocument.

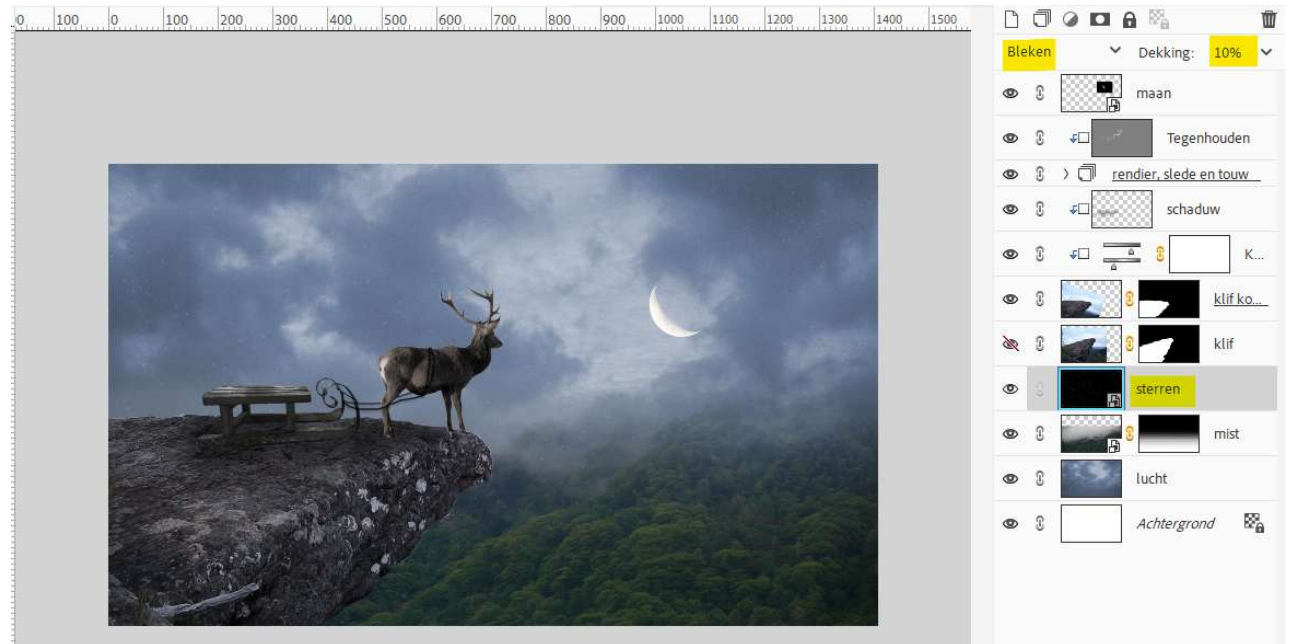
Pas de grootte aan en zet de Overvloeimodus/laagmodus op Bleken.



18. Plaats **boven de laag mist** de afbeelding **sterren**.

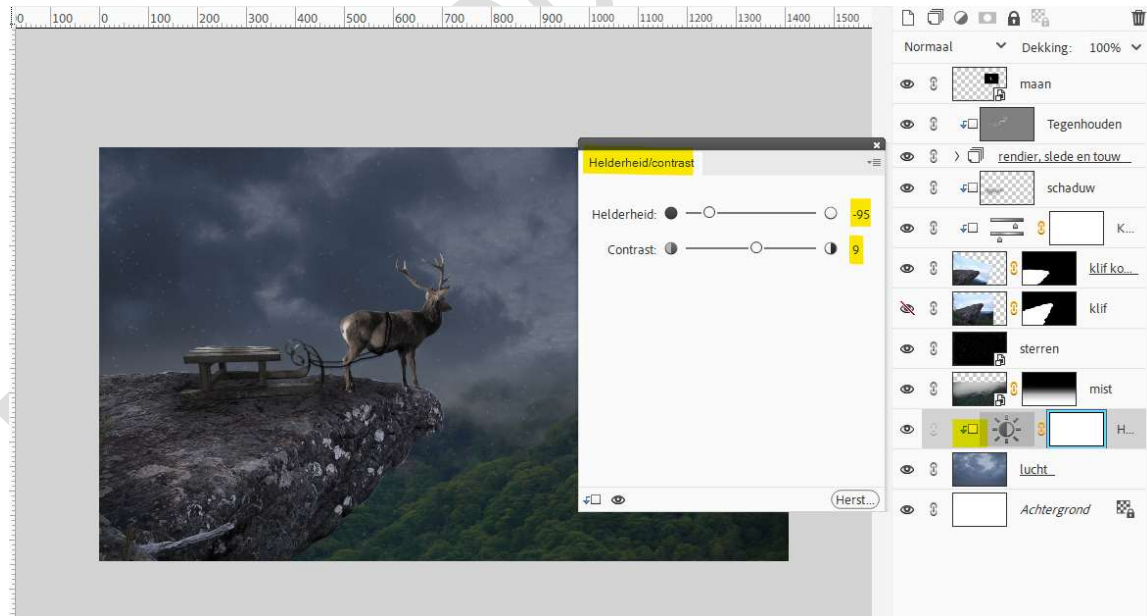
Maak deze **passend**.

Zet de **Overvloeimodus/laagmodus** op **Bleken** en laagdekking op **10%**.



19. Plaats **boven de laag Lucht** een **Aanpassingslaag Helderheid/Contrast** met **Uitknipmasker**.

Zet de **helderheid** op **-95** en **Contrast** op **9**.



20. Plaats een **nieuwe laag bovenaan** in uw lagenpalet, **lichtblauw**.

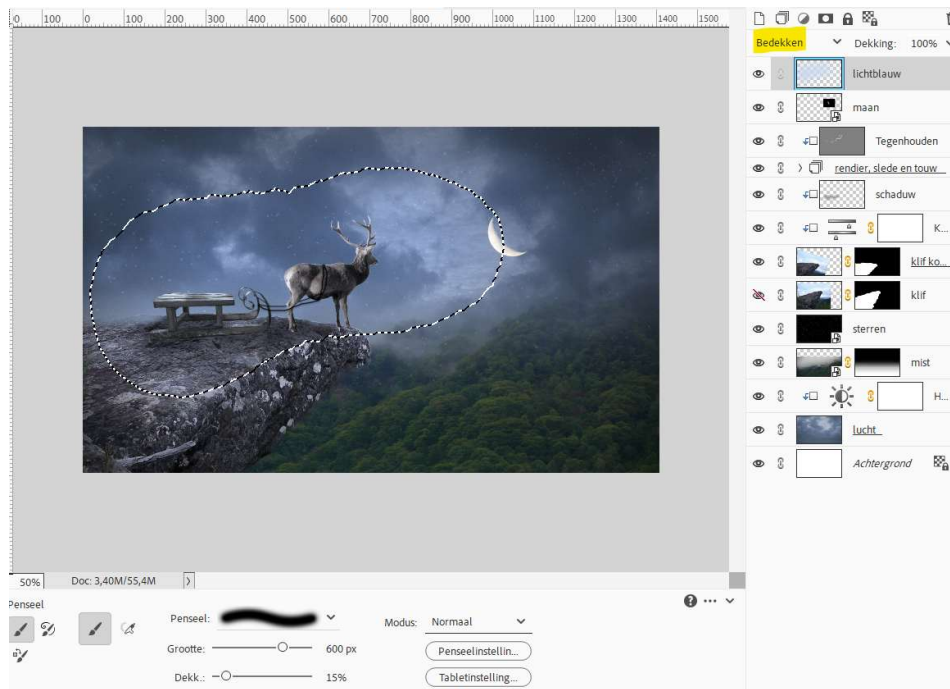
Laagmodus/Overvloeimodus op **Bedekken** zetten.

Zet **Voorgrondkleur** op **#CAD8EF**.

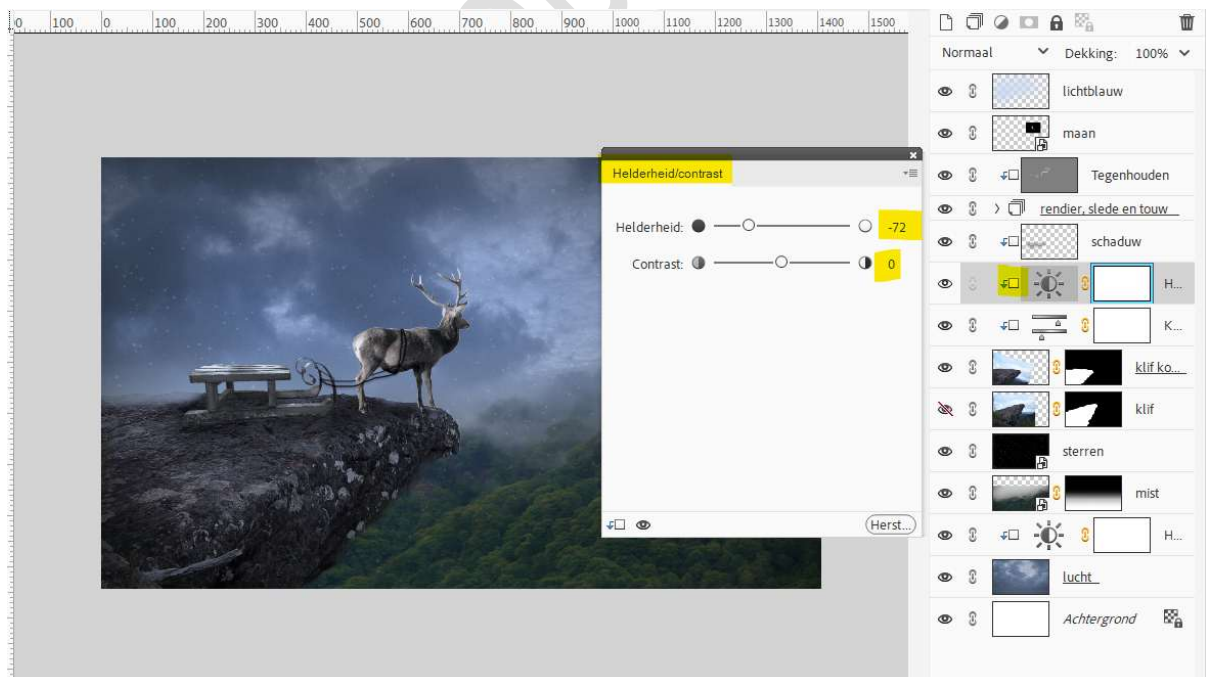
Neem een **zacht penseel** van **600 px** en penseeldekking van **15%**.

Schilder zoals hier wordt weergegeven, verschillende keren **boven** dezelfde delen

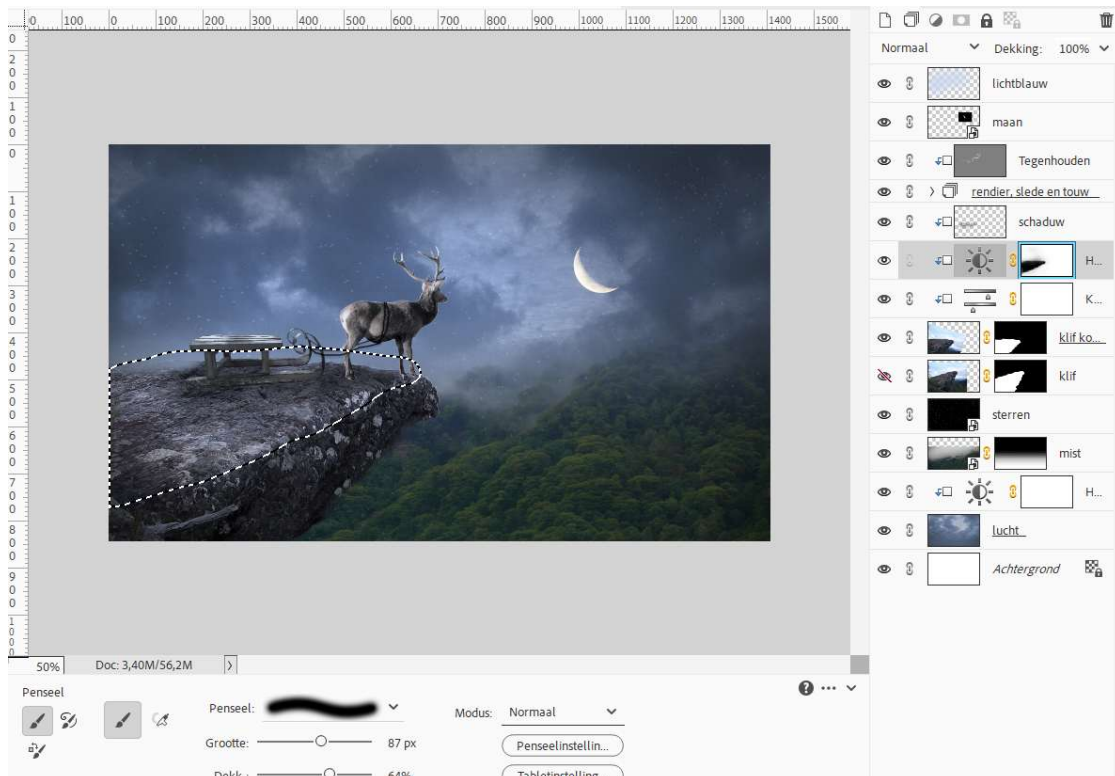
schilderen.



21. Onder de laag **Schaduw** een **Aanpassingslaag Helderheid/Contrast** plaatsen met **Uitknipmasker**.
Zet de **Helderheid** op **-72** en **Contrast** blijft op **0** staan.



22. Activeer het **laagmasker**.
Met een **zacht zwart penseel** van **87 px** met **penseeldekking** van **64%** **boven** op de **rots** **schilderen**.



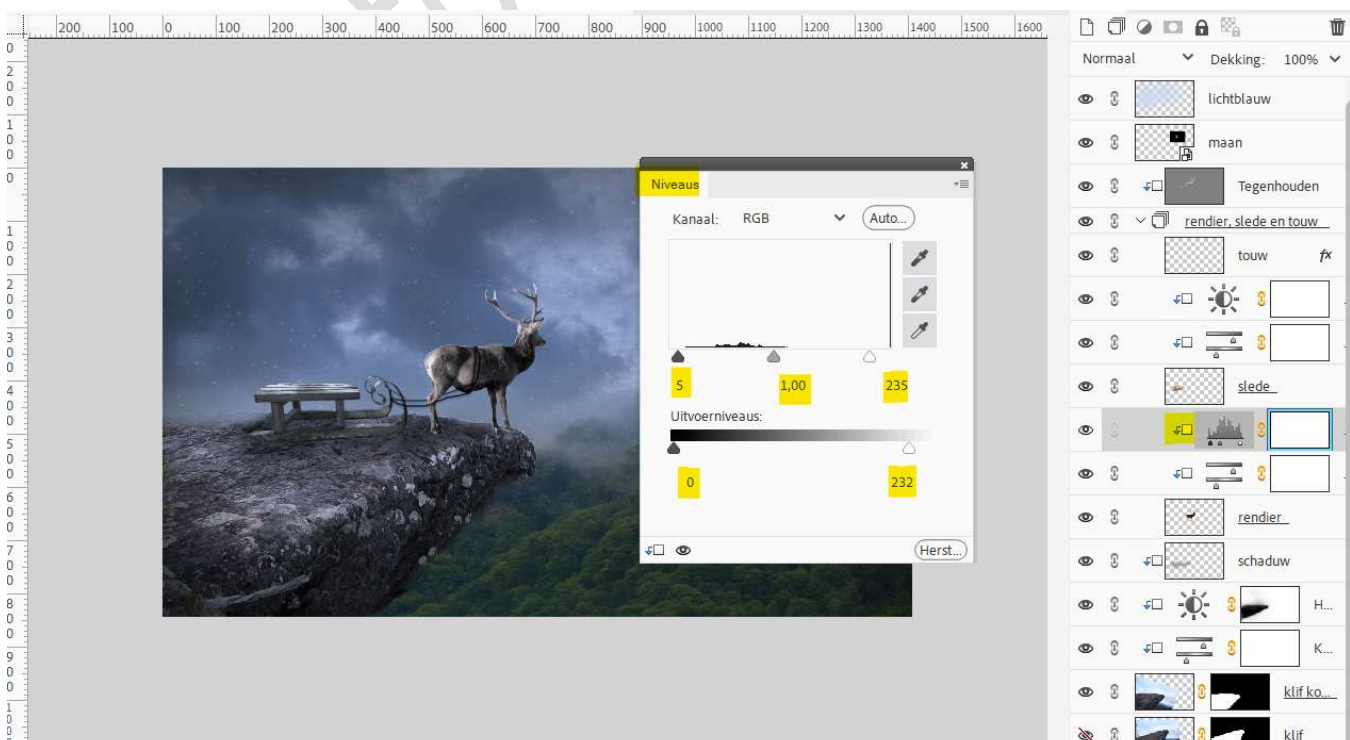
23. Boven laag rendier en boven Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging die op het rendier staat een **Aanpassingslaag Niveaus** plaatsen met **Uitknipmasker**.

Zet volgende waarden: **5 – 1;00 – 235** en **Uitvoerniveaus: 0 – 232**.

*Hebt u de laag moeten samenvoegen omdat uw versie van PSE geen groep kan maken plaats dan deze Aanpassingslaag boven de samengevoegde laag van rendier, slede en touw met **Uitknipmasker**.*

Pas de zelfde waarden toe.

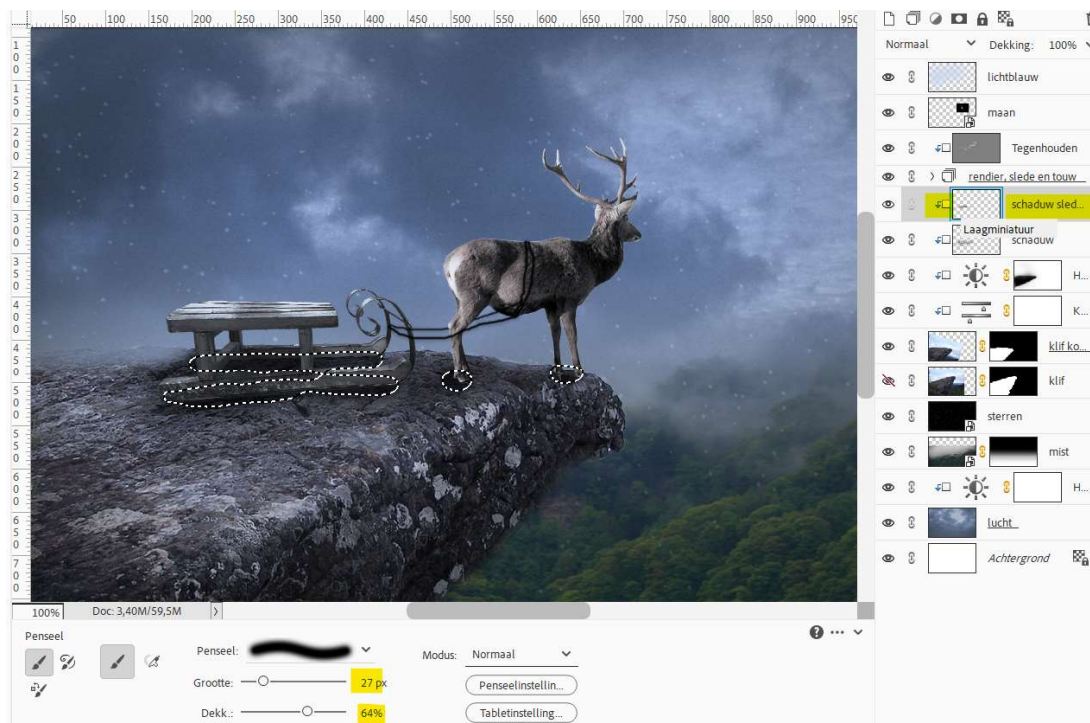
Neem een zacht zwart penseel en ga met dit penseel over slede, touw en rug, kop en horens van het rendier.



24. Nieuwe laag boven de laag schaduw, schaduw slede rendier.

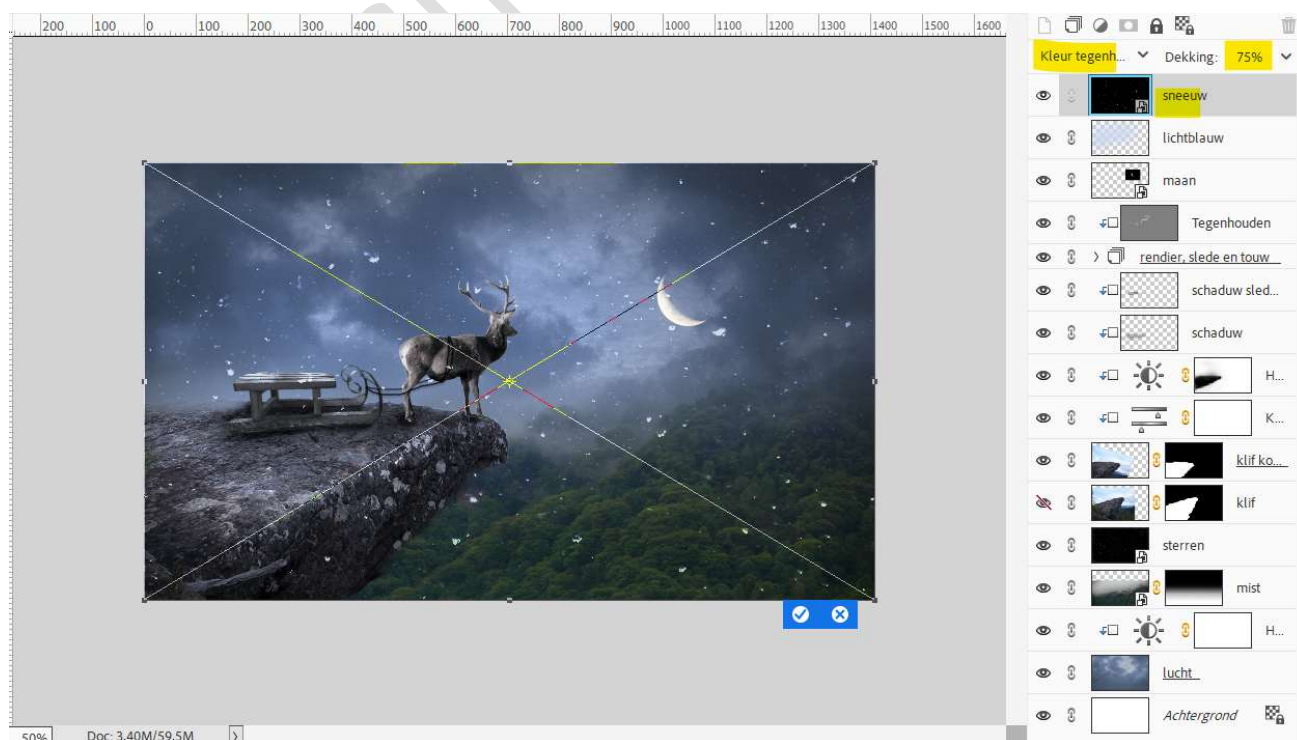
Geef een **Uitknipmasker**

Schilder nog wat extra schaduw met klein zacht zwart penseel van 25 px – penseeldekking 64% onder de slede en onder de poten van rendier.

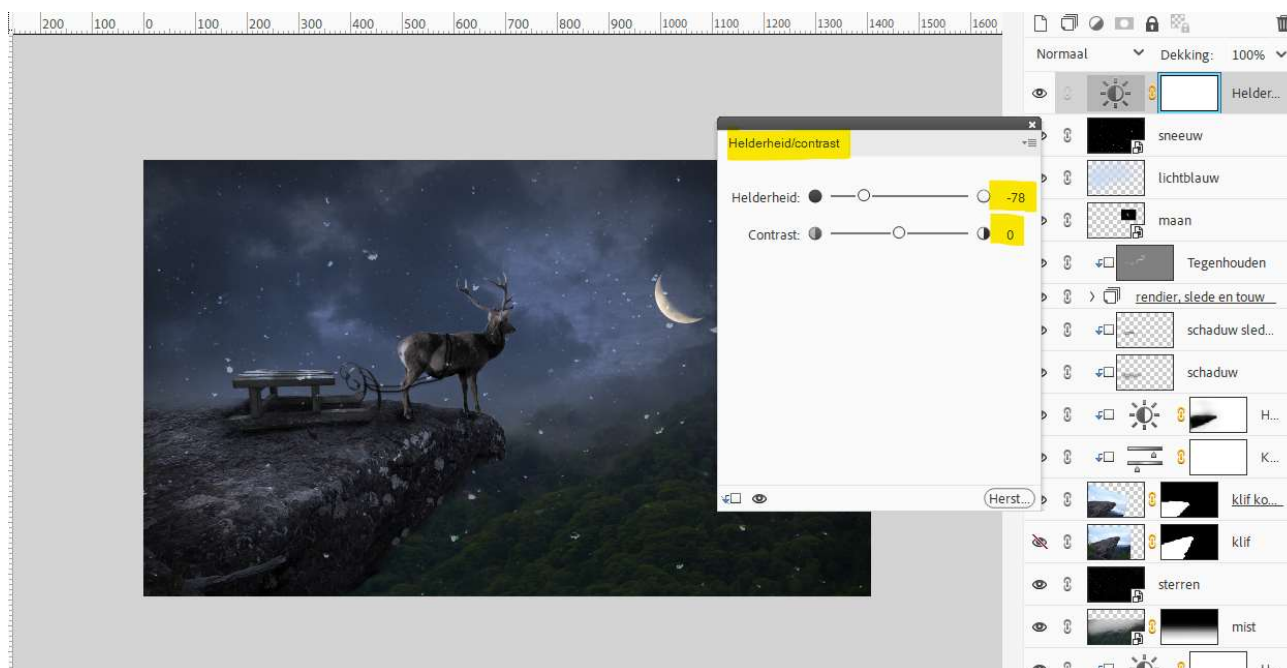


25. Toevoegen van de afbeelding sneeuw, bovenaan in uw lagenpalet.

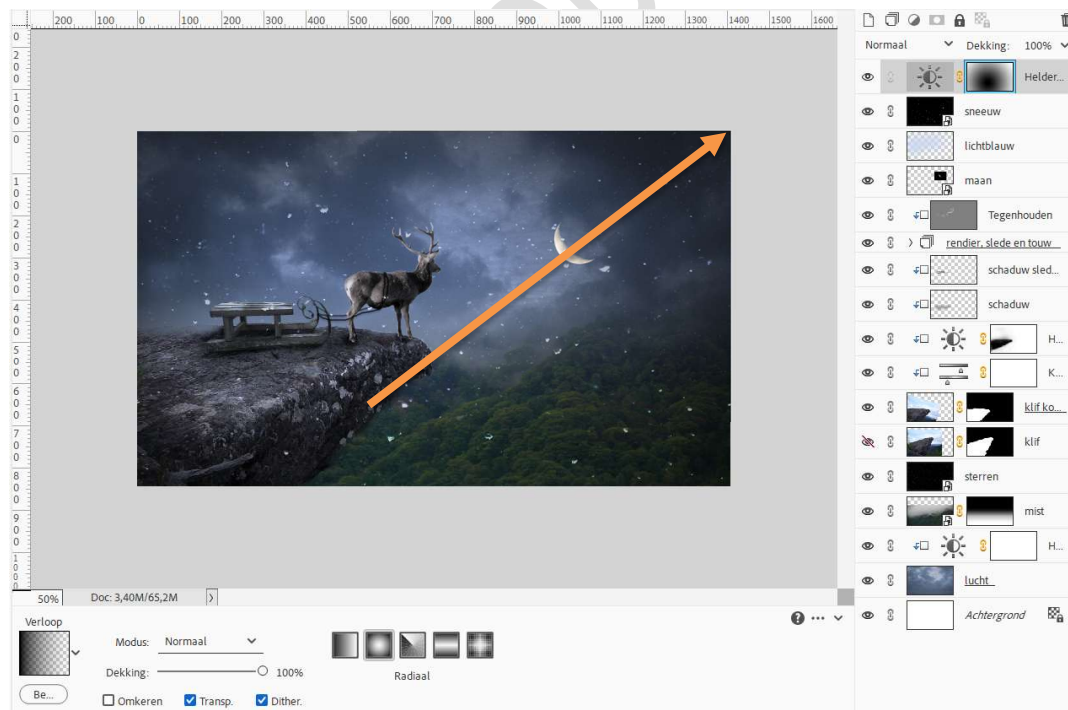
Zet de **Laagmodus/Overvloeimodus** op **Kleur Tegenhouden** en laagdekking op 75%.



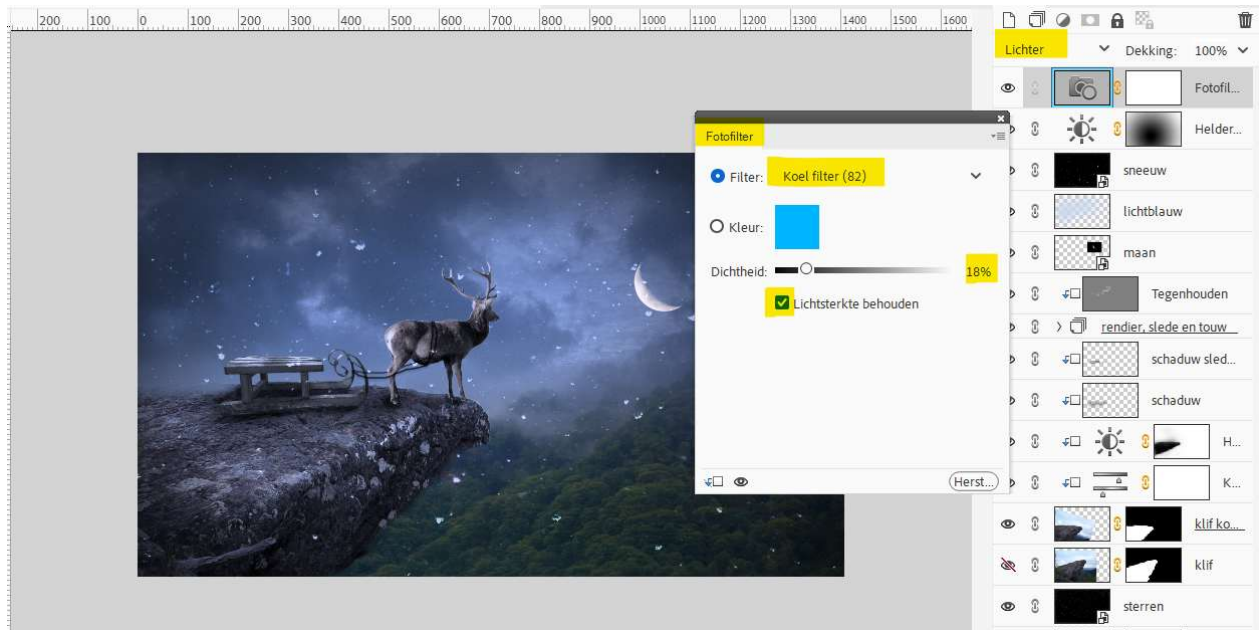
26. Plaats een **Aanpassingslaag Helderheid/Contrast** zonder **Uitknipmasker**, bovenaan in uw lagenpalet.
Zet de **helderheid op -78** en laat **Contrast op 0** staan.



27. Op het laagmasker een **Radiaal verloop** trekken van zwart naar transparant, vanuit het midden naar hoekpunt rechts bovenaan.



28. Plaats een **Fotofilter** ➔ **Filter: Koel Filter (82)** ➔ **Dichtheid: 18%** ➔ ☒ **Lichtsterkte behouden**.
Zet de **Overvloeimodus/laagmodus op Lichter**.



29. Lesje “Uitzien naar kerstman” is klaar.

Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.

Maak eerst een samengevoegde laag en pas dan uw PSE aan naar max. 800 px.

Sla op als JPEG: max. 150 kb.

Veel plezier ermee

NOTI