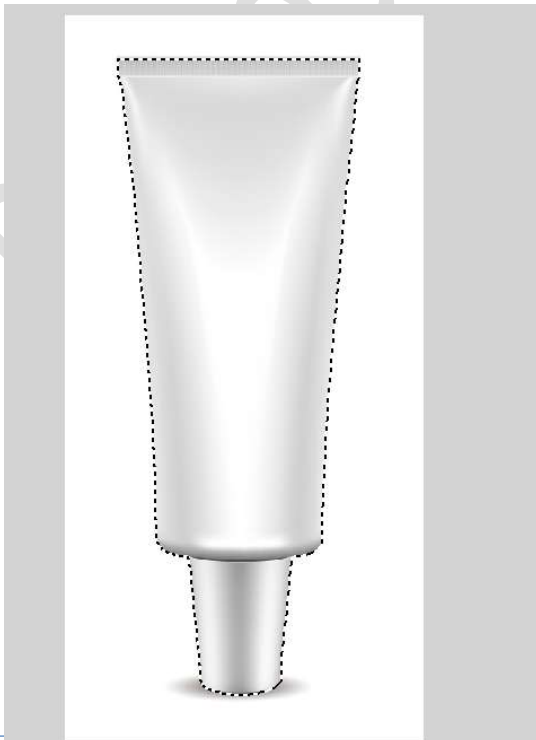


Witte tube vullen met textuur

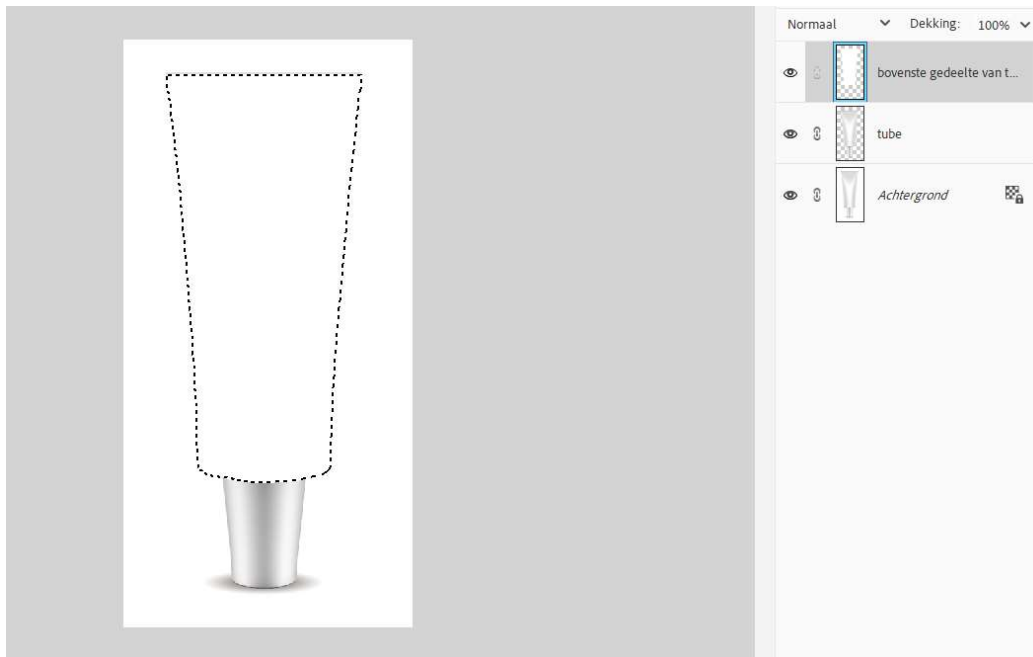


Materiaal: Textuur – witte tube

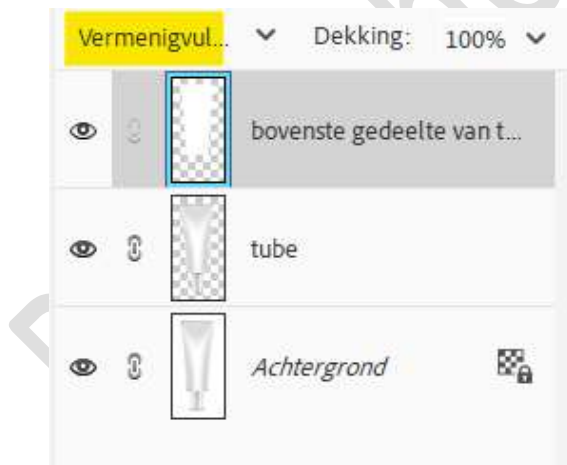
1. Open de afbeelding van de witte tube in uw PSE.
2. Activeer het Gereedschap Snel Selecteren.
Selecteer de tube.



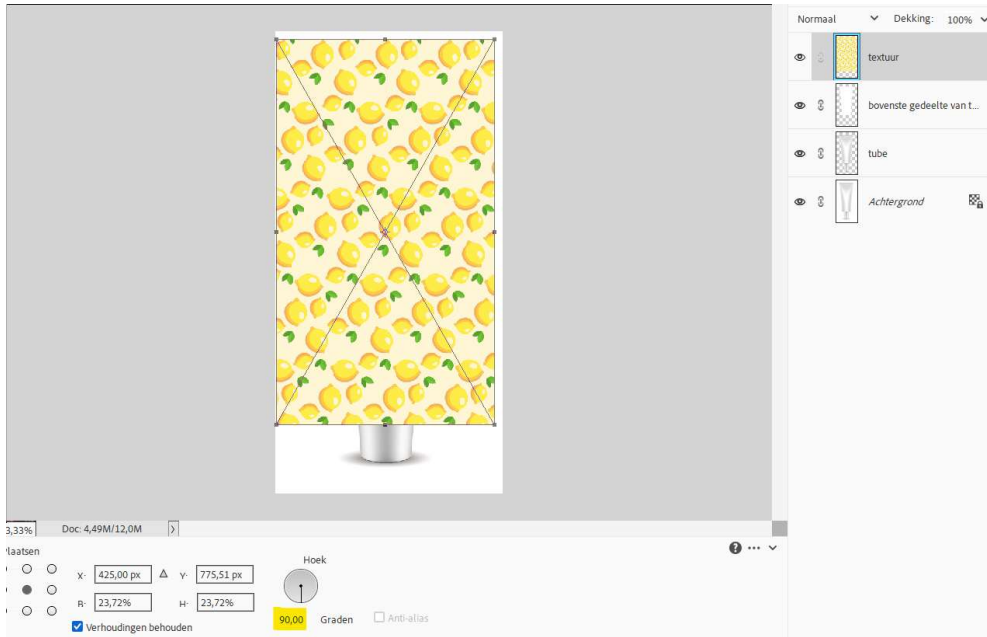
3. Doe CTRL+J om de selectie op een aparte laag te plaatsen.
Noem deze tube.
4. Selecteer nu het bovenste gedeelte van de tube, dus niet het dopje.
Plaats een nieuwe laag, bovenste gedeelte van tube.
Vul deze selectie met witte kleur.



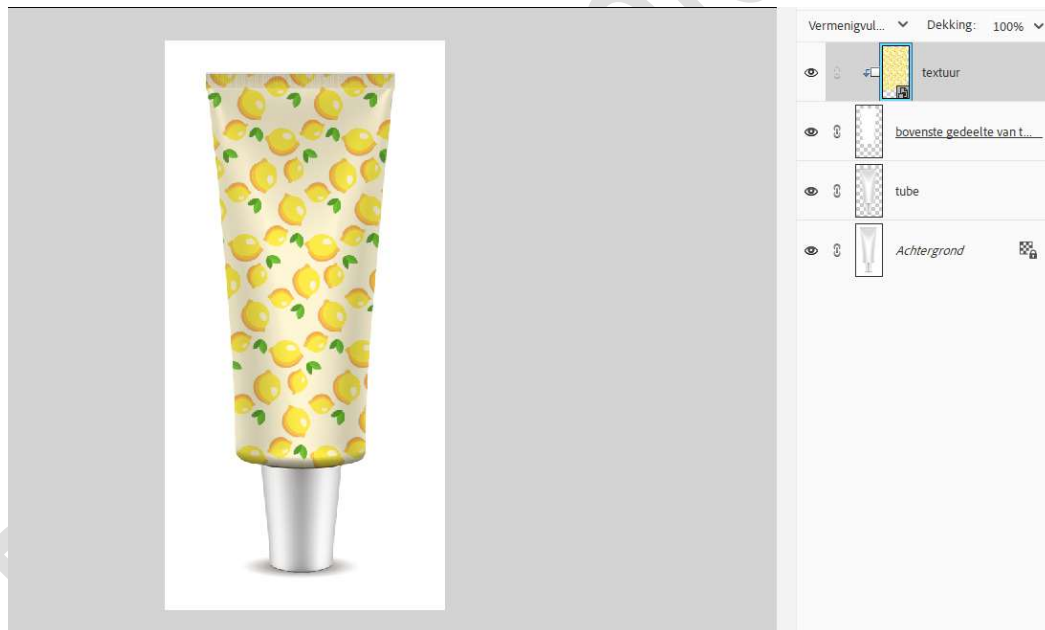
Zet de Overvloeimodus van deze laag op Vermenigvuldigen.



5. Plaats de afbeelding van Textuur in uw werkdocument.
Doe CTRL+T → Zet op 90° en pas de grootte aan.



Geef een Uitknipmasker op onderliggende laag en zet de Overvloeimodus op Vermenigvuldigen.



6. Activeer terug de laag van de tube.
Selecteer nu het dopje.
Plaats een nieuwe laag, dopje.
Vul de selectie met witte kleur.
Zet de Overvloeimodus op Vermenigvuldigen.



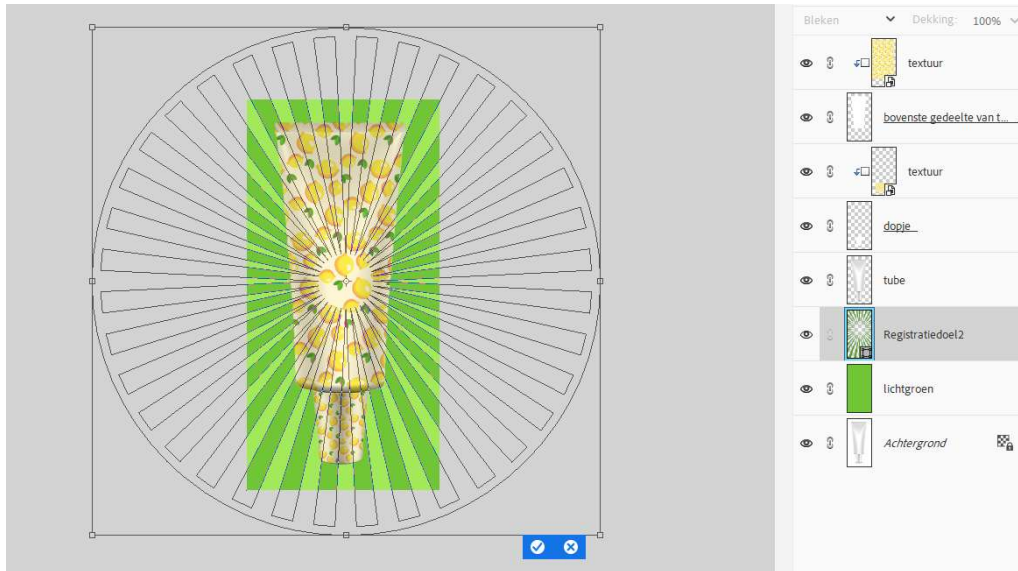
7. Plaats de afbeelding van textuur boven deze laag.
Pas de grootte aan.
Geef een Uitknipmasker op onderliggende laag.
Zet de Overvloeimodus op Vermenigvuldigen.



8. Plaats boven de achtergrondlaag een nieuwe laag, lichtgroen.
Zet Voorgroundkleur op #70C636.
Vul deze laag met voorgroundkleur.

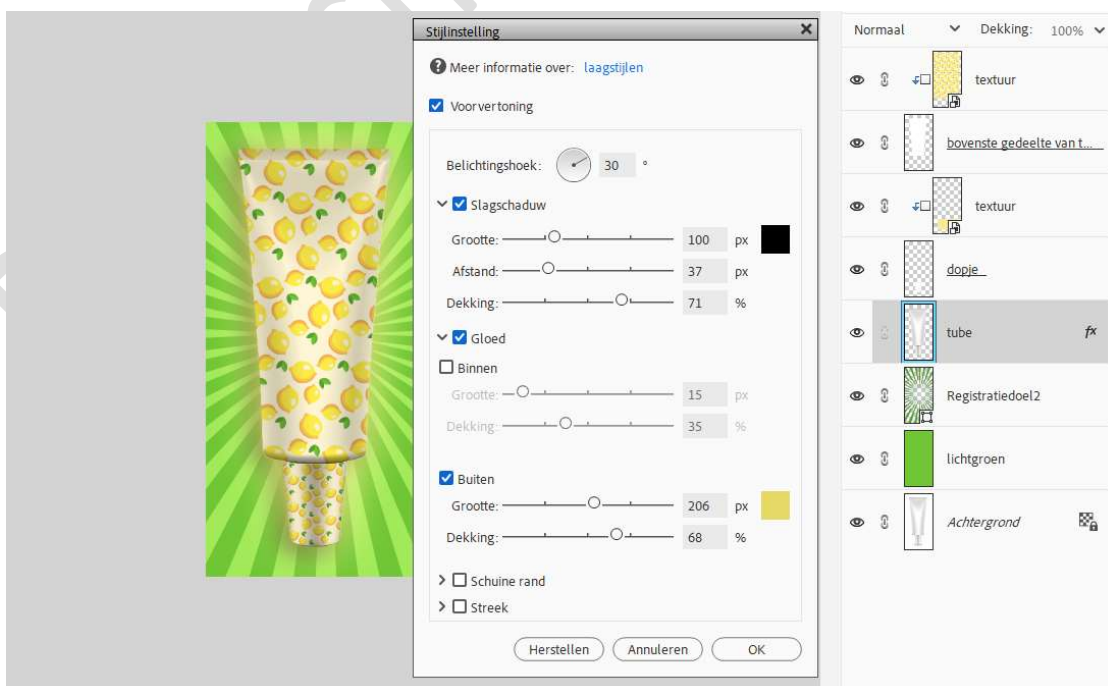


9. Plaats een nieuwe laag, registratiedoel 2.
Zet Voorgrondkleur op #599F2C.
Ga naar Vorm – Aangepast – Symbolen – kies: Registratiedoel 2.
Teken deze vorm op de nieuwe laag.



Zet de Overvloeimodus op Bleken.

10. Activeer de laag tube en pas volgende laagstijlen toe.
 1. Belichtingshoek op 30°
 2. Gloed Buiten: Grootte: 206 px – Dekking: 68% - Kleur: # E6D965.
 3. Slagschaduw: Grootte: 100 px – Afstand: 37 px – Dekking: 71% - zwarte kleur.



11. Onze witte tube is gevuld met structuur.

Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.

Maak eerst een samengevoegde laag bovenaan in uw lagenpalet, pas dan de langste zijde aan naar 800 px en sla uw PSE op.

Sla dan op als JPEG: max. 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI

Photoshop elements