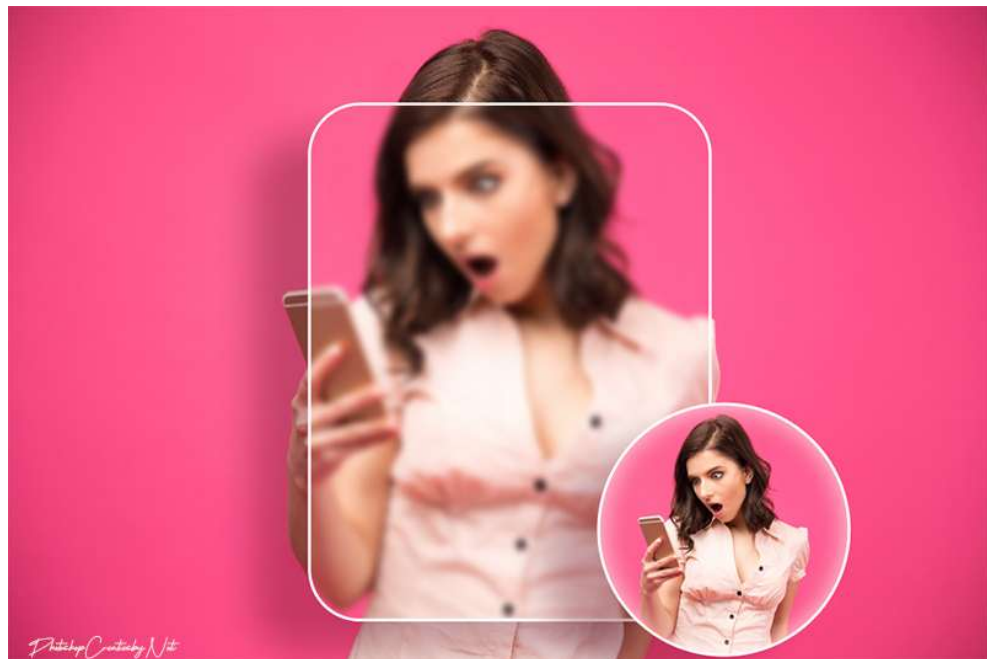
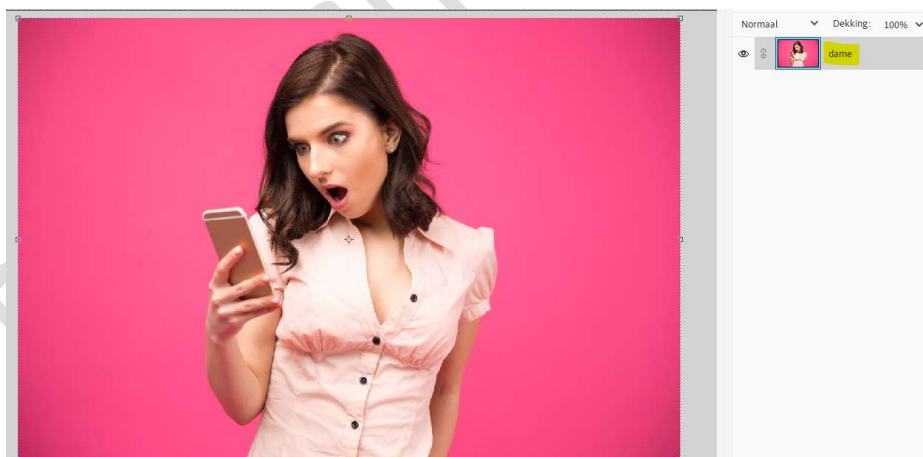


Glassmorphisme



Materiaal: Dame

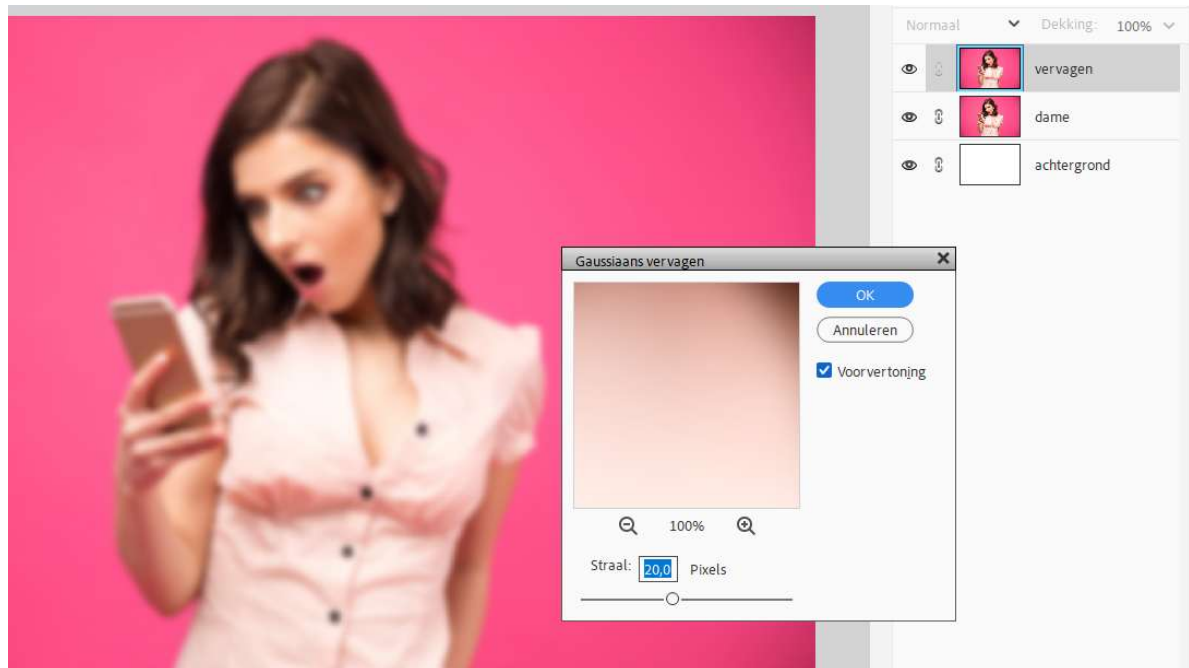
1. Open de afbeelding van de dame in uw PSE.
Maak van de achtergrondlaag een gewone laag, dame.



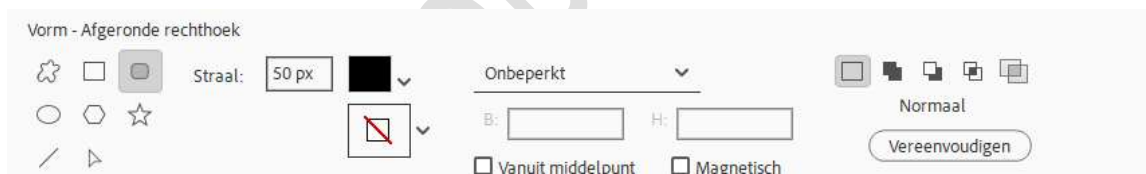
2. Plaats onder de laag van de dame een nieuwe laag, achtergrond.
Vul deze met witte kleur.



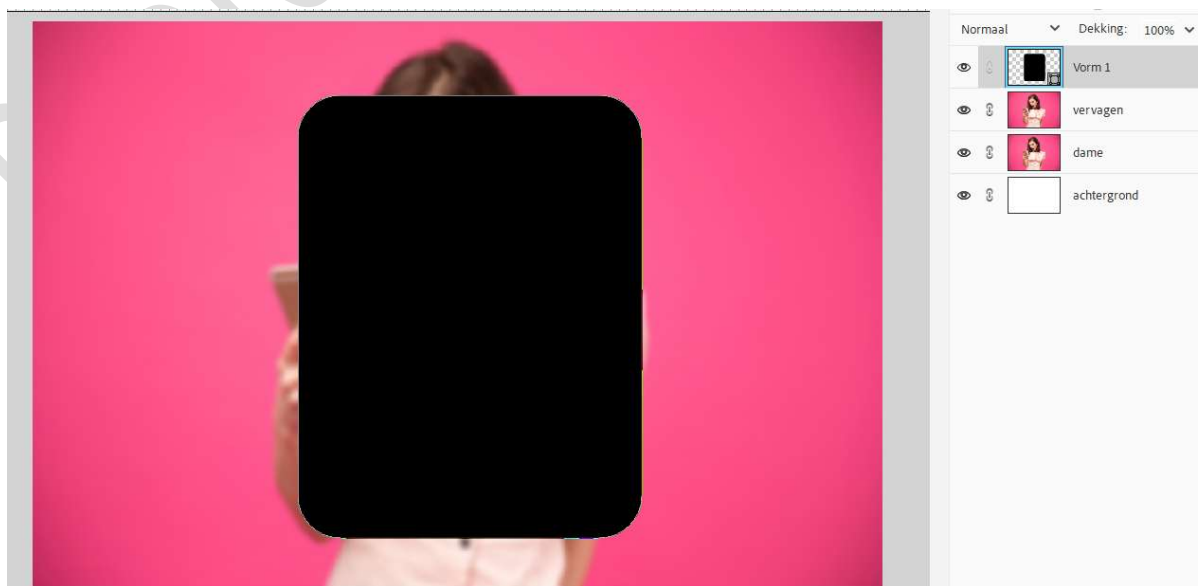
3. Dupliceer de laag van de dame en wijzig de naam naar vervagen.
Ga dan Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen → 20 px → OK



4. Zet Voorgrondkleur op zwart.
Activeer Gereedschap Vorm – Afgeronde rechthoek – Straal: 50 px



Teken een rechthoek.



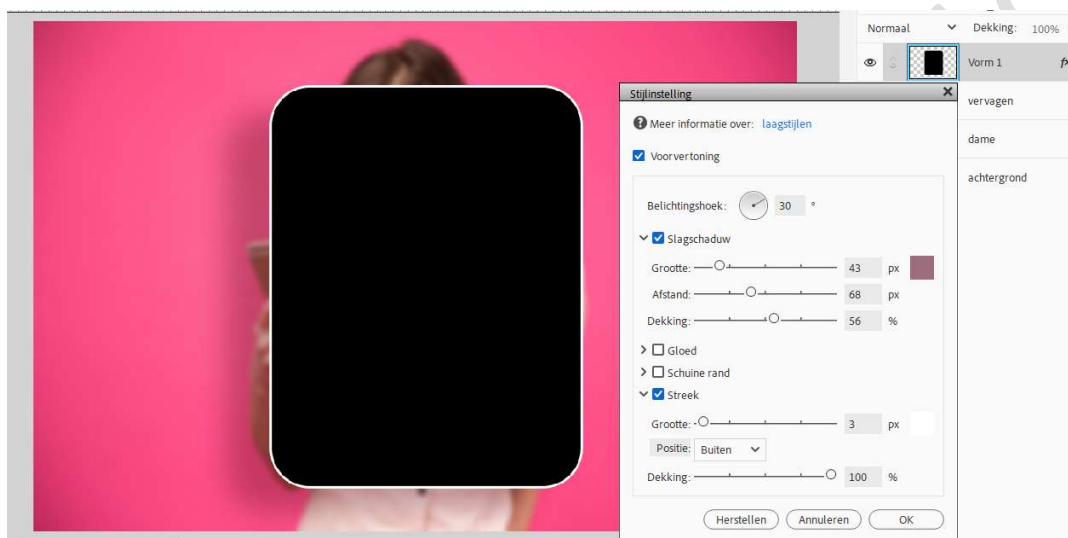
Vereenvoudig deze vormlaag.

Klik op uw lagenpalet met uw rechtermuisknop → Laag vereenvoudigen.

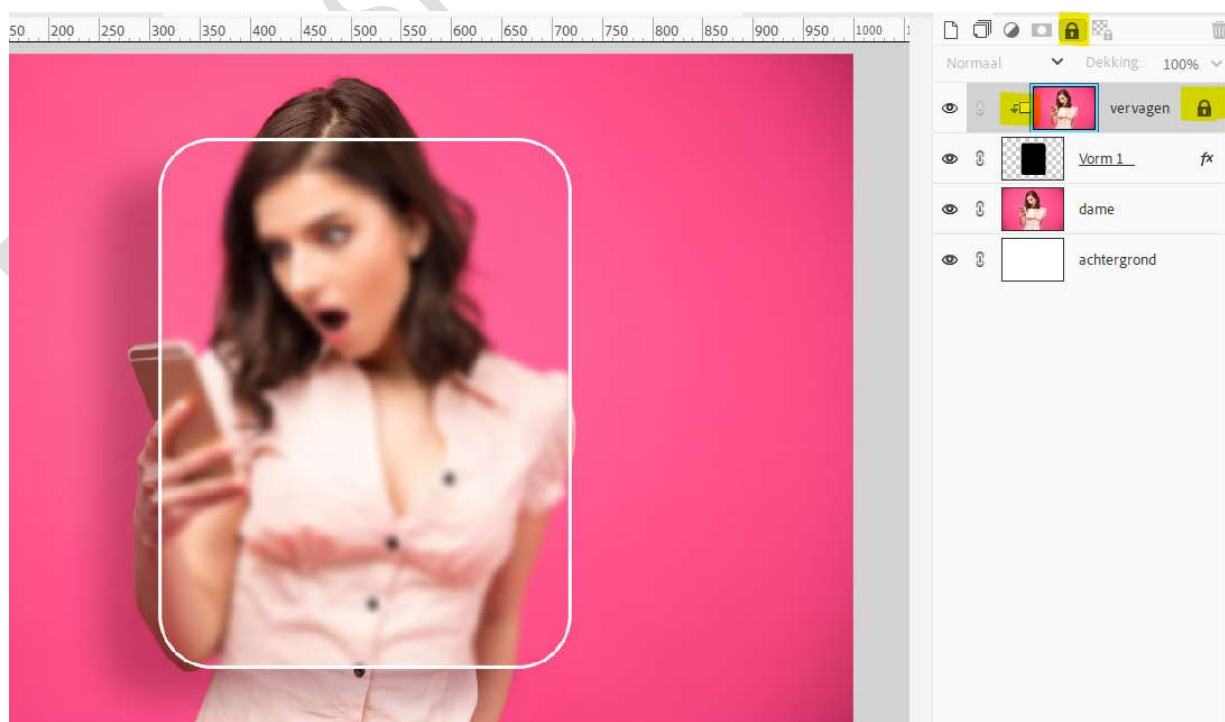
Geef volgende Laagstijlen:

Belichtingshoek: 30°

1. Lijnen/Streek: Grootte: 3 px – Positie: Buiten – Dekking: 100%.
2. Slagschaduw Laag: Grootte: 43 px – Afstand: 68 px – Dekking: 56 % - Kleur: #9D6D7D.

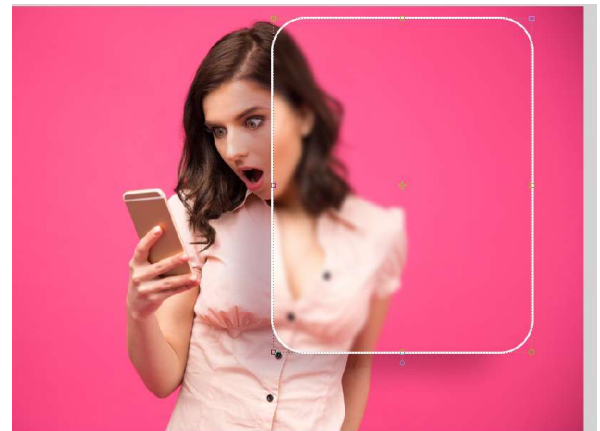
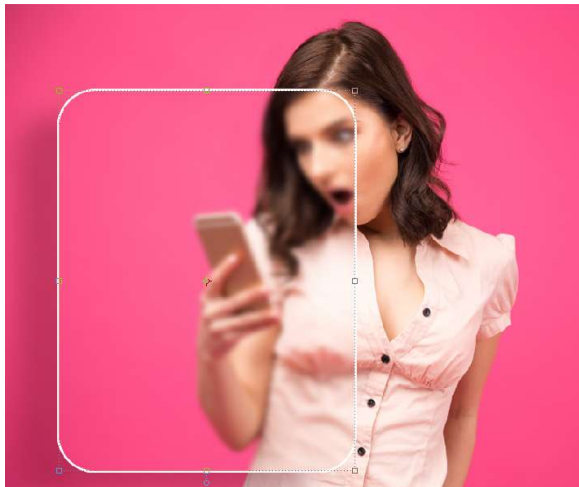


5. Plaats de laag boven de vormlaag en geef deze een Uitknipmasker. Klik op icoontje: Slotje (alle pixels vergrendelen).

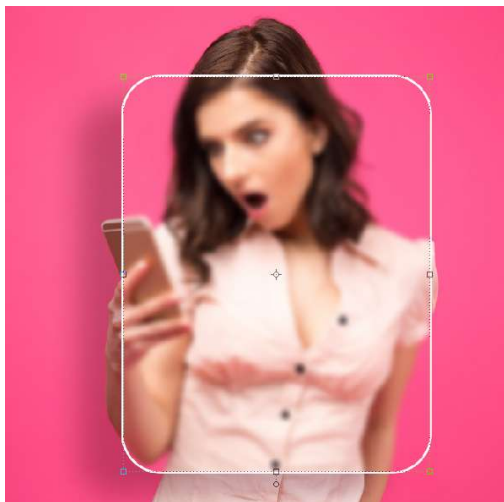


Activeer de Vormlaag en Verplaatsingsgereedschap.

Klik op vorm en verplaats deze, u ziet dan bij verplaatsen dat wazig effect ergens anders komt.



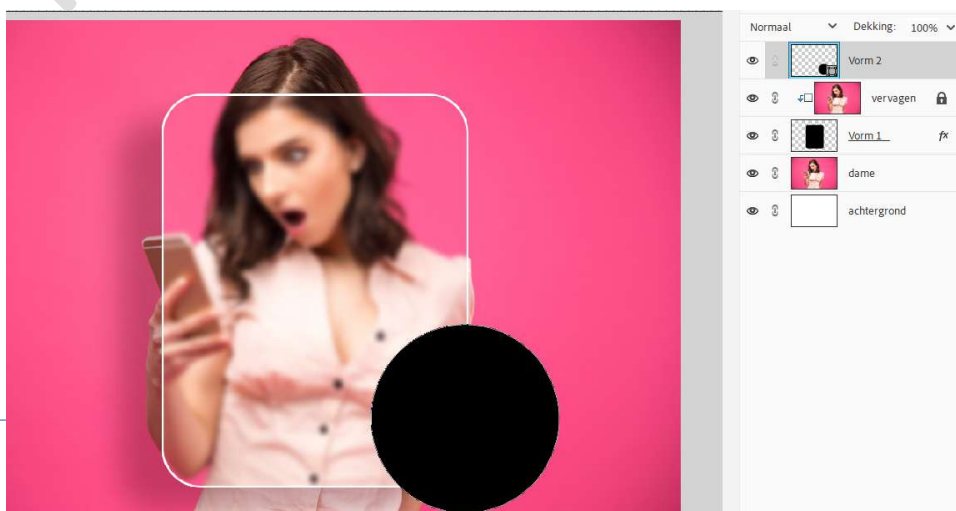
6. Plaats terug in het midden de vormlaag.



Activeer de bovenste laag.

Kies Gereedschap Vorm – Ovaal – Zwarte kleur – Cirkel.

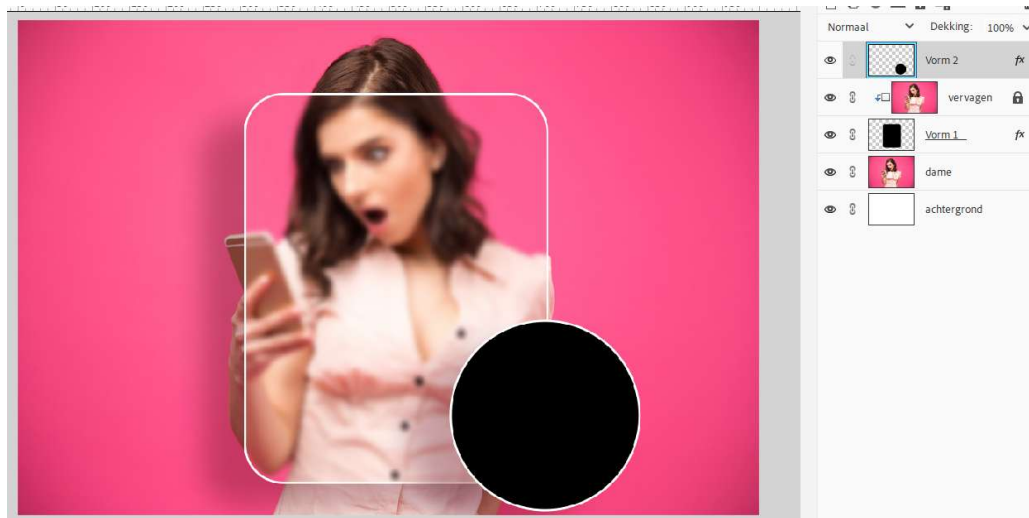
Teken een cirkel.



Vereenvoudig deze vormlaag.

Klik op uw lagenpalet met uw rechtermuisknop → Laag vereenvoudigen.

Kopieer en plak de laagstijlen van Vorm 1 bij deze vormlaag.

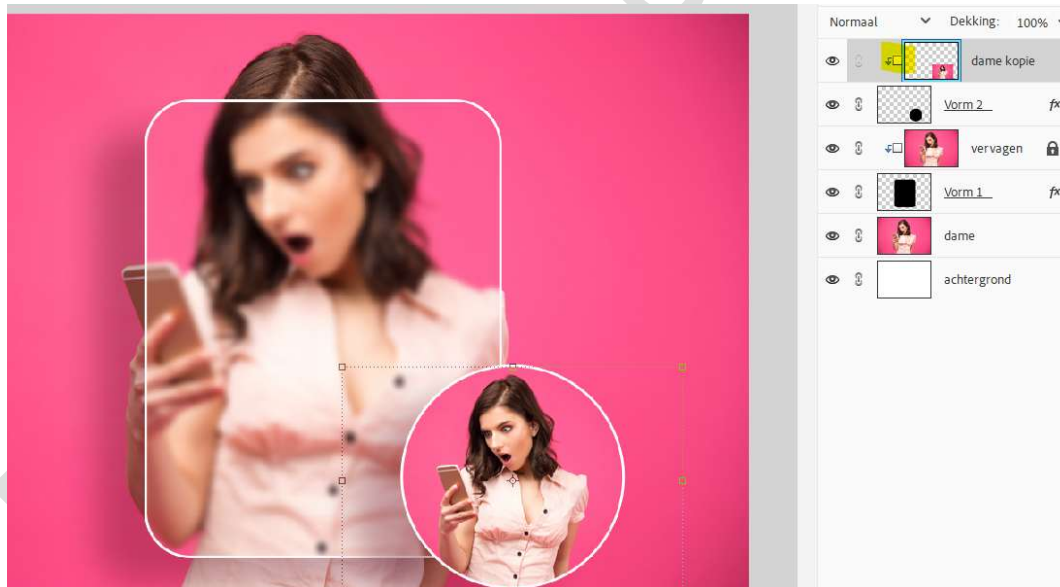


Dupliceer de laag dame.

Plaats deze bovenaan in uw lagenpalet.

Pas de grootte aan.

Geef een Uitknipmasker op de cirkellaag.



7. Lesje Glassmorphisme is klaar.

Werk af naar keuze en vergeet uw naam niet.

Maak eerst een samengevoegde laag bovenaan in uw lagenpalet en wijzig dan de langste zijde van uw PSE naar 800 px en sla uw PSE op.

Sla ook op als JPEG, max 150 kb

Veel plezier ermee

NOTI

U kan dit ook maken met Gereedschap Vorm – Aangepast, probeer dit gerust eens uit.

